**REGULAMIN KONKURSU „Spotkania z Witosem"**

§1. Przepisy ogólne

1. Regulamin konkursu „Spotkania z Witosem", zwany danej „Regulaminem" określa warunki i zasady uczestniczenia w Konkursie.

2. Organizatorem konkursu „Spotkania z Witosem", zwanego dalej „Konkursem" jest Wojewoda Warmińsko-Mazurski, zwany dalej „Organizatorem".

3. Celem Konkursu jest propagowanie wiedzy historycznej o życiu i działalności Wincentego Witosa.

4. Przedmiotem Konkursu jest udział w quizie w programie Kahoot.

5. Udział w Konkursie jest bezpłatny i dobrowolny.

6. Konkurs organizowany jest w ramach cyklu „Spotkań z Witosem” w Roku Wincentego Witosa.

7. Konkurs skierowany jest do uczniów szkół średnich województwa warmińsko-mazurskiego.

8. Organizator w uzasadnionych przypadkach zastrzega sobie możliwość odwołania Konkursu w czasie jego trwania.

9. We wszystkich sprawach nieuregulowanych Regulaminem decyzje podejmuje Organizator.

10. W czasie trwania konkursu treść Regulaminu będzie dostępna w siedzibie Warmińsko-Mazurskiego Urzędu Wojewódzkiego w Olsztynie z siedziba w Olsztynie 10-575, aleja Marszałka Józefa Piłsudskiego 7/9, p. 153 oraz na stronie internetowej urzędu.

11. Regulamin konkursu może być zmieniony przez Organizatora w dowolnym terminie poprzez zamieszczenie zmian na stronie internetowej urzędu. Wszelkie zmiany regulaminu staja się skuteczne z chwila ich zamieszczenia na stronie internetowej urzędu.

§2. Czas trwania konkursu

1. Konkurs trwa 15 lutego 2024 r. od godziny 11:00 do 14:00.

2. Rozstrzygnijcie konkursu nastąpi dnia 15 lutego 2024 r. po zakończeniu quizu.

§3. Uczestnicy konkursu

1. Uczestnikami Konkursu, zwanymi dalej „Uczestnikami" mogą być osoby, które uczęszczają do liceów, techników i szkól zawodowych na terenie województwa warmińsko-mazurskiego.

2. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest zarejestrowanie się na stronie Kahoot według instrukcji wyświetlanej na rzutniku (przez kod QR bądź kod PIN, który przekierowuje bezpośrednio do quizu) oraz odpowiedzi na pytania do quizu.

§4. Zasady konkursu

1. Zadanie konkursowe polega na wzięciu udziału w quizie - odpowiadając jak najszybciej i poprawnie na pytania dotyczące życia Wincentego Witosa.

2. W quizie biorą udział drużyny 3/4-osobowe (1 telefon – 3/4 osoby)

3. Udział w konkursie wymaga spełnienia przez Uczestników następujących warunków:

a. zapoznania się z treścią Regulaminu i zaakceptowania go;

b. rejestracja na stronie Kahoot poprzez kod QR lub kod PIN wyświetlany na prezentacji;

c. przedstawienie swojej grupy (nadanie nazwy swojemu profilowi);

d. jak najszybsze i poprawne odpowiedzi na pytania dotyczące życia Wincentego Witosa.

4. W razie zgłoszenia przez Uczestników wystąpienia problemów technicznych przed rozpoczęciem quizu Organizator udziela pomocy w jego rozwiązaniu i wstrzymuje rozpoczęcie gry.

5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne błędy techniczne i zawieszenia gry w trakcie trwania quizu.

6. Rejestracja na stronie Kahoot i dołączenie do quizu grupy jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.

7. Przystąpienie przez Uczestnika do konkursu jest równoznaczne ze zgodą do udostępniania swojego wizerunku oraz imienia i nazwiska, a także klasy i nazwy szkoły.

8. Korzystanie przez Uczestnika konkursu z udostępnionej przez Organizatora metody

wymaga wyłącznie posiadania przez Uczestnika telefonu komórkowego z dostępem do Internetu.

§5. Nagrody

1. Nagrodami w Konkursie są bony podarunkowe:

a. I miejsce – bon o wartości 150 zł do wykorzystania w salonach Empik (dla każdego członka grupy)

b. II miejsce - bon o wartości 100 zł do wykorzystania w salonach Empik (dla każdego członka grupy)

c. IlI miejsce - bon o wartości 50 zł do wykorzystania w salonach Empik (dla każdego członka grupy)

2. Nagrody nie podlegają wymianie na inne nagrody lub na ekwiwalent pieniężny.

3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne wady Nagród. Odpowiedzialność z tytułu rękojmi za wady tych nagród spoczywa na producencie nagród, lub sprzedawcy, od którego nagrody zostały nabyte przez Organizatora.

4. Uczestnicy konkursu zostaną powiadomieni o wynikach konkursu po zakończeniu quizu.

5. Zwycięzcy Konkursu zostaną zaproszeni na scenę przez Organizatora, który uroczyście wręczy nagrody.

6. Lista Zwycięzców zostanie opublikowana na głównym ekranie wyświetlanym przez projektor w Warmińsko-Mazurskim Urzędzie Wojewódzkiego w Olsztynie, na portalach społecznościowych oraz na stronie Warmińsko-Mazurskiego Urzędu Wojewódzkiego.

§6. Rozstrzygniecie konkursu

1. Konkurs zostanie rozstrzygnięty według poprawności pytań i czasu reakcji, który wskaże Kahoot.

2. Wynik wskazany przez Kahoot jest ostateczny i nie przysługuje od niego odwołanie.

§7. Postanowienia końcowe

1. Administratorem danych osobowych jest Wojewoda Warmińsko-Mazurski, Al. Marszałka Józefa Piłsudskiego 7/9, 10-575 Olsztyn.

2. W sprawach dotyczących danych osobowych można kontaktować się z Inspektorem Ochrony Danych – email: iod@uw.olsztyn.pl

3. Państwa dane osobowe będą przetwarzane w celu przeprowadzenia konkursu „Spotkania z Witosem" organizowanego przez Wojewodę Warmińsko-Mazurskiego.

4. Państwa dane osobowe przetwarzane będą na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO – na podstawie wyrażonej zgody. Zgodę można cofnąć w dowolnym momencie, bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

5. Państwa dane osobowe w zakresie: wizerunku, imienia, nazwiska, klasy, nazwy szkoły, będą przetwarzane do czasu rozstrzygnięcia konkursu, tj. do 15 lutego 2024 r., a w przypadku zwycięzców – do czasu odbioru nagrody. Administrator przewiduje upublicznienie wyników konkursu i wizerunku uczestników na stronie internetowej organizatora – upublicznione dane będą przetwarzane przez okres 4 lat lub do czasu wycofania zgody.

6. Państwa dane osobowe będą przetwarzane przez osoby upoważnione, w tym członków komisji konkursowej i mogą być ujawniane podmiotom uprawnionym do żądania danych, co musi wynikać z obowiązujących przepisów prawa lub podmiotom realizującym zadania na rzecz administratora danych osobowych, takim jak operator pocztowy - Poczta Polska.

7. Przysługuje Państwu prawo do żądania od administratora danych osobowych: dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, ograniczenia ich przetwarzania oraz usunięcia.

8. Przysługuje Państwu prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych - ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa.

9. Podanie Państwa danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne w celu uczestnictwa w konkursie.

10. Dane osobowe nie będą przetwarzane w celu zautomatyzowanego podejmowania decyzji oraz nie będą podlegać profilowaniu.