



TYTUŁ PROJEKTU	Razem bez hejtu
GŁÓWNY TEMAT¹	Przeciwdziałanie internetowemu hejtowi, cyberprzemocy i dyskryminacji w szkołach / wśród dzieci i młodzieży
CEL PROJEKTU (1 ZDANIE)	Celem projektu było zwiększenie świadomości i wiedzy społeczności szkolnej z minimum 15 szkołach podstawowych i gimnazjalnych z województwa pomorskiego na problem dyskryminacji przejawiającej się m.in. w rzeczywistej i internetowej mowie nienawiści, a nawet w akcie cyberprzemocy.
KRÓTKI OPIS PROJEKTU (MAX. 50 SŁÓW)	Projekt skierowany był do społeczności szkolnej z 15 szkół woj. pomorskiego i obejmował: warsztaty dla uczniów, spotkania dla rodziców oraz szkolenia dla nauczycieli. Przeprowadzono badanie diagnostyczne i ewaluacyjne, na których podstawie powstały raporty oraz plan przeciwdziałania zjawiskom dla szkół.
REALIZATOR I PARTNERZY PROJEKTU	Stowarzyszenie na Rzecz Rozwoju Edukacji „Drogowskazy”
GRUPA DOCELOWA	Projekt skierowany jest do społeczności szkolnej z uwzględnieniem trzech grup: - uczniów szkół podstawowych (klasy 6., 7.) oraz uczniowie gimnazjów w woj. pomorskim - nauczycieli - rodziców i opiekunów
NAJWAŻNIEJSZE DZIAŁANIA W RAMACH PROJEKTU, W TYM WARTO POWIĘLIENIA W INNYCH PROJEKTACH (NP. KONKURS, SZKOLENIE, SPOT)	W ramach projektu przeprowadzone zostały następujące działania: - 180 godzin warsztatowych dla uczniów klas 6. i 7. szkół podstawowych i uczniów gimnazjalnych z przekazaniem materiałów edukacyjnych - 45 godzin szkoleniowych dla nauczycieli szkół podstawowych i gimnazjalnych i ich utrwalenie w postaci opracowania scenariuszy zajęć w publikacji dla nauczycieli - 15 godzin spotkań dla rodziców i opiekunów, których dzieci uczęszczają do szkół podstawowych i gimnazjalnych oraz ich utrwalenie przez przekazanie materiałów edukacyjnych. - przeprowadzenie badania diagnostycznego i ewaluacyjnego dot. tematu projektu wśród społeczności szkolnej, na podstawie

¹ np. ruch drogowy, przeciwdziałanie narkomanii, bezpieczeństwo seniorów,

	<p>których sporządzono raporty oraz indywidualne plany działania dla szkół w celu utrwalenia rezultatów.</p> <p>- utworzenie publikacji z scenariuszami zajęć dla nauczycieli do dalszej pracy</p>
INNOWACYJNE INICJATYWY W RAMACH PROJEKTU	<p>Sama tematyka projektu podlega ciągłej zmianie i jest innowacyjna, dlatego wymaga nowych metod prowadzenia zajęć w celu przedstawienia rozwijającej się rzeczywistości wirtualnej . Dotyczy to szczególnie zajęć dla młodzieży, która potrzebuje nowych środków wyrazu w dyskusji o cyberprzestrzeni.</p>
ZREALIZOWANE INWESTYCJE²	<p>Nie dotyczy</p>
LINKI DO STRON INTERNETOWYCH ZWIĄZANYCH Z PROJEKTEM	<p>www.drogowskazy.com.pl</p>

² jeśli dotyczy.