

DECYZJA NR 1/2026
KIEROWNIKA ZESPOŁU ZADANIOWEGO
DO SPRAW TECHNOLOGII PRZEŁOMOWYCH

z dnia 10 września 2026

w sprawie utworzenia Grupy roboczej do spraw sztucznej inteligencji „GRAI”

Na podstawie § 8 ust. 1 decyzji nr 6/2025 Przewodniczącego Komitetu do spraw Cyfryzacji z dnia 14 czerwca 2026 r. w sprawie utworzenia Zespołu zadaniowego do spraw technologii przełomowych zarządza się, co następuje:

§ 1. 1. Tworzy się Grupę roboczą do spraw sztucznej inteligencji „GRAI”, zwaną dalej „GRAI”.

2. GRAI tworzy się na czas realizacji zadań, o których mowa w § 2.

3. W ramach GRAI tworzone są Sekcje tematyczne.

§ 2. Do zadań GRAI należy wypracowanie kierunków działań służących zapewnieniu w Polsce odpowiednich warunków dla rozwoju zastosowań technologii przełomowych w obszarze sztucznej inteligencji, w szczególności:

- 1) monitorowanie wykonania Strategii Cyfryzacji Państwa przyjętej uchwałą nr 130 Rady Ministrów z dnia 9 czerwca 2026 r. w sprawie przyjęcia strategii dotyczącej informatyzacji państwa (M.P. 2026 poz. 620) oraz innych strategii i polityk krajowych, unijnych i międzynarodowych w zakresie rozwoju, wdrażania i wykorzystania sztucznej inteligencji oraz ocena poziomu ich wdrożenia, skuteczności i wpływu na rozwój ekosystemu AI w Polsce;
- 2) opracowywanie materiałów i rekomendacji w zakresie zagadnień związanych z rozwojem i wdrażaniem sztucznej inteligencji w Polsce;
- 3) wspieranie Zespołu zadaniowego do spraw technologii przełomowych wiedzą i doświadczeniem w zakresie rozwoju i wdrożeń sztucznej inteligencji;
- 4) wspieranie Zespołu zadaniowego do spraw technologii przełomowych w działalności edukacyjnej i informacyjnej w zakresie sztucznej inteligencji.

§ 3. 1. W skład GRAI wchodzi:

- 1) Lider GRAI – wyznaczony przez dyrektora Departamentu Badań i Innowacji naczelnik wydziału w Departamencie Badań i Innowacji w Ministerstwie Cyfryzacji;
- 2) Liderzy Sekcji, o których mowa w § 1 ust. 3, wyznaczeni na zasadach określonych w regulaminie pracy GRAI, o którym mowa w § 11;

3) członkowie GRAI, o których mowa w § 1 ust. 1 pkt 6 regulaminu pracy GRAI, o którym mowa w § 11.

2. Lider GRAI, z własnej inicjatywy albo na wniosek Lidera Sekcji, może zapraszać do udziału w pracach GRAI osoby, których wiedza i doświadczenie mogą być wykorzystane w realizacji zadań GRAI.

§ 4. Pracami GRAI podczas nieobecności Lidera GRAI kieruje pracownik Departamentu Badań i Innowacji wyznaczony na piśmie w postaci elektronicznej przez Lidera GRAI.

§ 5. 1. GRAI wykonuje swoje zadania na posiedzeniach lub w trybie obiegowym w terminie wskazanym przez Lidera GRAI.

2. Każdy z członków GRAI może wnioskować do Lidera GRAI o zwołanie posiedzenia.

3. Posiedzenia GRAI odbywają się w siedzibie Ministerstwa Cyfryzacji albo w innym miejscu wyznaczonym przez Lidera GRAI.

4. Lider GRAI, z własnej inicjatywy albo na wniosek członka GRAI, może zadecydować o przeprowadzeniu posiedzenia przy użyciu środków komunikacji elektronicznej.

5. Posiedzenie przy użyciu środków komunikacji elektronicznej obejmuje w szczególności wielostronną komunikację w czasie rzeczywistym, w ramach której uczestnicy posiedzenia mogą wypowiadać się w jego toku oraz głosować, z zachowaniem niezbędnych zasad bezpieczeństwa.

6. Wykonywanie zadań w trybie obiegowym przez GRAI odbywa się przy użyciu środków komunikacji elektronicznej lub z wykorzystaniem informatycznych nośników danych.

§ 6. 1. Rozstrzygnięcia GRAI zapadają w drodze uzgodnienia stanowisk członków GRAI.

2. W przypadku, gdy osiągnięcie uzgodnienia nie jest możliwe, projekt rozstrzygnięcia może być – z inicjatywy Lidera GRAI – poddany głosowaniu.

3. Rozstrzygnięcia w drodze głosowania zapadają zwykłą większością głosów:

- 1) na posiedzeniu – w obecności co najmniej połowy członków GRAI;
- 2) w głosowaniu korespondencyjnym – w przypadku oddania głosów przez co najmniej połowę członków GRAI.

4. W przypadku równej liczby głosów – rozstrzyga głos Lidera GRAI.

§ 7. 1. Lider GRAI przekazuje Kierownikowi Zespołu zadaniowego do spraw technologii przełomowych:

- 1) sprawozdanie okresowe z realizacji zadań GRAI w terminie do 30 dni po zakończeniu każdego roku, którego dotyczy sprawozdanie;
- 2) sprawozdanie końcowe z realizacji zadań GRAI, w terminie 3 miesięcy od dnia zakończenia realizacji zadań, o których mowa w § 2.

2. Na żądanie Kierownika Zespołu zadaniowego do spraw technologii przełomowych, Lider GRAI przekazuje informacje dotyczące realizacji zadań GRAI w zakresie i terminie wskazanym w żądaniu.

§ 8. Za udział w pracach GRAI Liderowi GRAI, Liderom sekcji GRAI, członkom GRAI oraz osobom, o których mowa w § 3 ust. 2, nie przysługuje wynagrodzenie.

§ 9. Obsługę administracyjno-techniczną GRAI zapewnia Departament Badań i Innowacji w Ministerstwie Cyfryzacji.

§ 10. GRAI kończy działalność z dniem przyjęcia sprawozdania końcowego, o którym mowa w § 7 ust. 1 pkt 2.

§ 11. Zasady i sposób funkcjonowania GRAI określa Regulamin pracy GRAI stanowiący załącznik do decyzji.

§ 12. 1. Traci moc decyzja nr 2/2024 Kierownika Zespołu zadaniowego do spraw technologii przełomowych z dnia 19 grudnia 2024 r. w sprawie utworzenia Grupy roboczej do spraw sztucznej inteligencji i internetu rzeczy „GRAI”.

2. Członkowie oraz osoby zaproszone do udziału w pracach Grupy roboczej do spraw sztucznej inteligencji i internetu rzeczy „GRAI” stają się odpowiednio członkami GRAI w rozumieniu niniejszej decyzji.

3. Zadania w trakcie realizacji oraz wyniki zrealizowanych zadań Grupy roboczej do spraw sztucznej inteligencji i internetu rzeczy „GRAI” działających na podstawie decyzji, o której mowa w ust. 1, stają się odpowiednio zadaniami w trakcie realizacji oraz wynikami zrealizowanych zadań GRAI w rozumieniu niniejszej decyzji.

§ 13. Decyzja wchodzi w życie z dniem następującym po dniu podpisania.

PAMELA KRZYPKOWSKA
KIEROWNIK ZESPOŁU ZADANIOWEGO
DO SPRAW TECHNOLOGII PRZEŁOMOWYCH

UZASADNIENIE

Niniejsza decyzja została opracowana w związku z utworzeniem GRAI kontynuującej realizację zadań Grupy roboczej do spraw sztucznej inteligencji i internetu rzeczy „GRAI” decyzją nr 2/2024 Kierownika Zespołu zadaniowego do spraw technologii przełomowych z dnia 19 grudnia 2024 r.

Zaktualizowano Regulamin pracy GRAI, wzór oświadczenia o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych wraz z Klauzulą informacyjną dotyczącą przetwarzania danych osobowych członka GRAI oraz dodano oświadczeniem podmiotu trzeciego o zachowaniu poufności.

Uwzględniono:

- zakres zadań GRAI, termin ich wykonania, skład osobowy GRAI oraz powołania jej Lidera,
- możliwość organizacji posiedzeń przy użyciu środków komunikacji elektronicznej obejmujących w szczególności wielostronną komunikację w czasie rzeczywistym oraz doprecyzowano sposób głosowania korespondencyjnego,
- zasady podejmowania rozstrzygnięć w kwestiach dotyczących prac GRAI,
- proces sprawozdawania Zespołowi zadaniowemu do spraw technologii przełomowych informacji dotyczących realizacji zadań GRAI,
- kwestię wynagrodzenia za udział w pracach GRAI,
- oraz informację dotyczącą obsługi administracyjno-technicznej.

Decyzja wchodzi w życie z dniem następującym po dniu podpisania.