

Porozumienie nr **POWR.05.02.00-00-0005/20-00/3858/2021/52**

Tytuł Projektu: **Po pierwsze pacjent – działania Rzecznika Praw Pacjenta na rzecz poprawy jakości usług zdrowotnych**

Projekt współfinansowany przez Unię Europejską ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego

Przykładowe szablony funkcjonalności testów wiedzy na
platformie e-learningowej w ramach projektu
pt. **„Po pierwsze pacjent – działania Rzecznika Praw Pacjenta
na rzecz poprawy jakości usług zdrowotnych”**

Przykładowy rozkład interfejsu graficznego w przeglądarce internetowej dla rozpoczętego kursu



Funkcjonalności dydaktyczne

Przykład funkcjonalności 1 wariant 1

Pole tekstowe (pytanie) z możliwością dodania grafiki/filmu

Przykład: wybierz odpowiedź, która w danej sytuacji wydaje ci się najbardziej odpowiednia

Pole tekstowe (przykład) z możliwością dodania grafiki/filmu

Funkcjonalności testowe

Przykład funkcjonalności 1 wariant 2

Pole tekstowe (pytanie) z możliwością dodania grafiki

Przykład: wybierz odpowiedz/odpowiedzi, które w danej sytuacji wydają ci się najbardziej odpowiednie

Pole tekstowe
(odpowiedz) z
możliwością dodania
obrazka

Pole tekstowe
(odpowiedz) z
możliwością dodania
obrazka

Pole tekstowe
(odpowiedz) z
możliwością dodania
obrazka

Pole tekstowe
(odpowiedz) z
możliwością dodania
obrazka

Pole tekstowe
(odpowiedz) z
możliwością dodania
obrazka

Pole tekstowe
(odpowiedz) z
możliwością dodania
obrazka

Funkcjonalności testowe

Przykład funkcjonalności 1 wariant 3

Pole tekstowe (pytanie) z możliwością dodania grafiki

Przykład: wybierz odpowiedź, która w danej sytuacji wydaje ci się najbardziej odpowiednia

Pole tekstowe (przykład) z możliwością dodania grafiki/filmu

Pole tekstowe
(odpowiedź) z
możliwością dodania
obrazka

Pole tekstowe
(odpowiedź) z
możliwością dodania
obrazka

Pole tekstowe
(odpowiedź) z
możliwością dodania
obrazka

Funkcjonalności testowe

Przykład funkcjonalności 1 wariant 4

Pole tekstowe (pytanie) z możliwością dodania grafiki.

Przykład: poszereguj we właściwej kolejności



Pole tekstowe
(odpowiedz) z
możliwością dodania
obrazka

Pole tekstowe
(odpowiedz) z
możliwością dodania
obrazka

Pole tekstowe
(odpowiedz) z
możliwością dodania
obrazka

Pole tekstowe
(odpowiedz) z
możliwością dodania
obrazka

Pole tekstowe
(odpowiedz) z
możliwością dodania
obrazka

Pole tekstowe
(odpowiedz) z
możliwością dodania
obrazka

Funkcjonalności testowe

Przykład funkcjonalności 2 wariant 1

Pole tekstowe (pytanie) z możliwością dodania grafiki

Przykład: wybierz odpowiedź, która w danej sytuacji wydaje ci się najbardziej odpowiednia

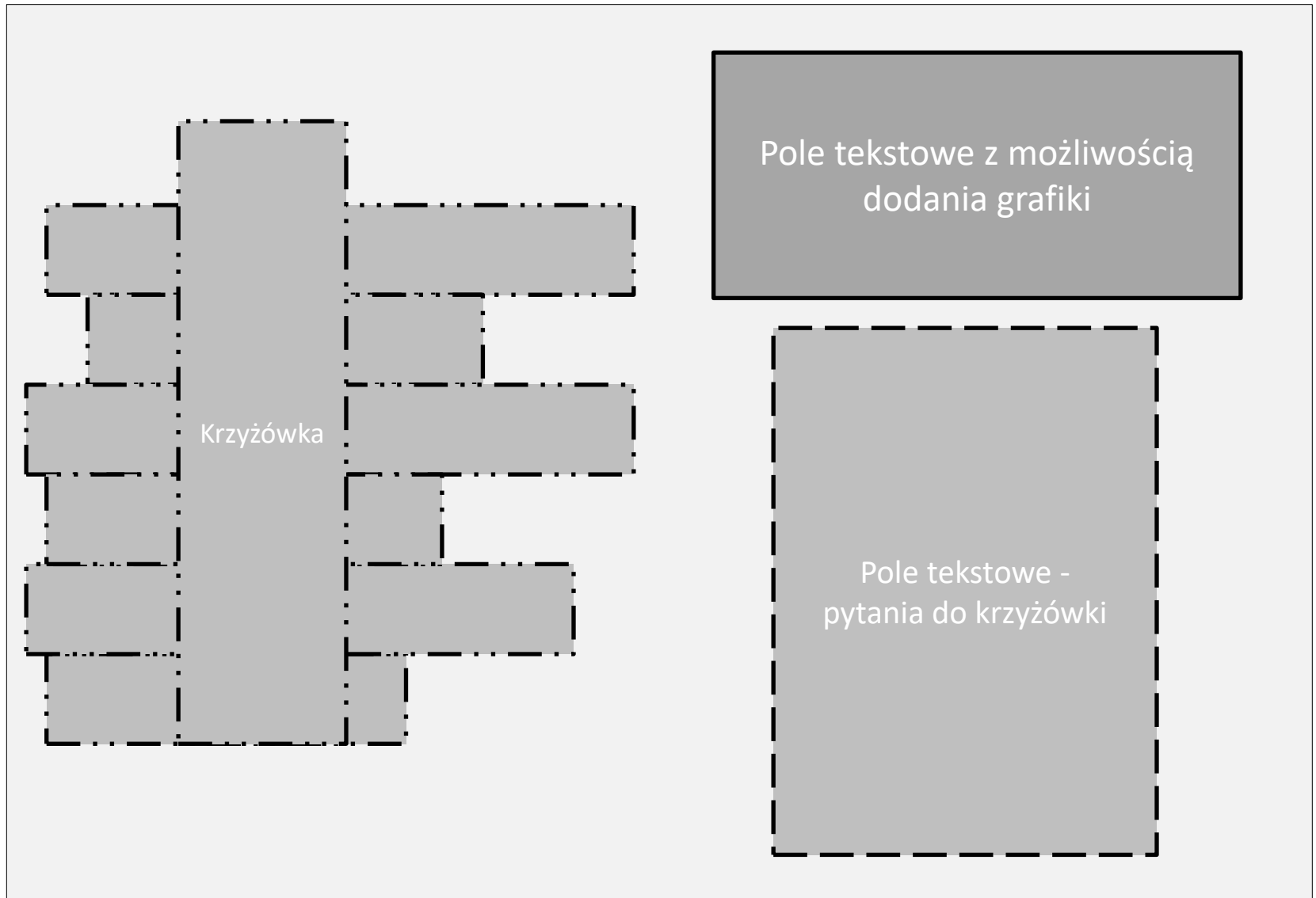
Film

Pole kliknięcia

Komentarz: w czasie odtwarzania filmu użytkownik może kliknąć w pole kliknięcia. System odnotuje moment kliknięcia (minutę i sekundę filmu) i sprawdzi czy użytkownik kliknął w odpowiednim momencie – np. w celu wybrania poprawnej odpowiedzi.

Funkcjonalności testowe

Przykład funkcjonalności 3 wariant 1



Komentarz: krzyżówka byłaby uzupełniana z klawiatury lub za pomocą „przeciągnięcia” gotowych wyrazów w odpowiednie miejsca.

Funkcjonalności dydaktyczne

Przykład funkcjonalności 5 wariant 1

Pole tekstowe (pytanie) z możliwością dodania grafiki/filmu

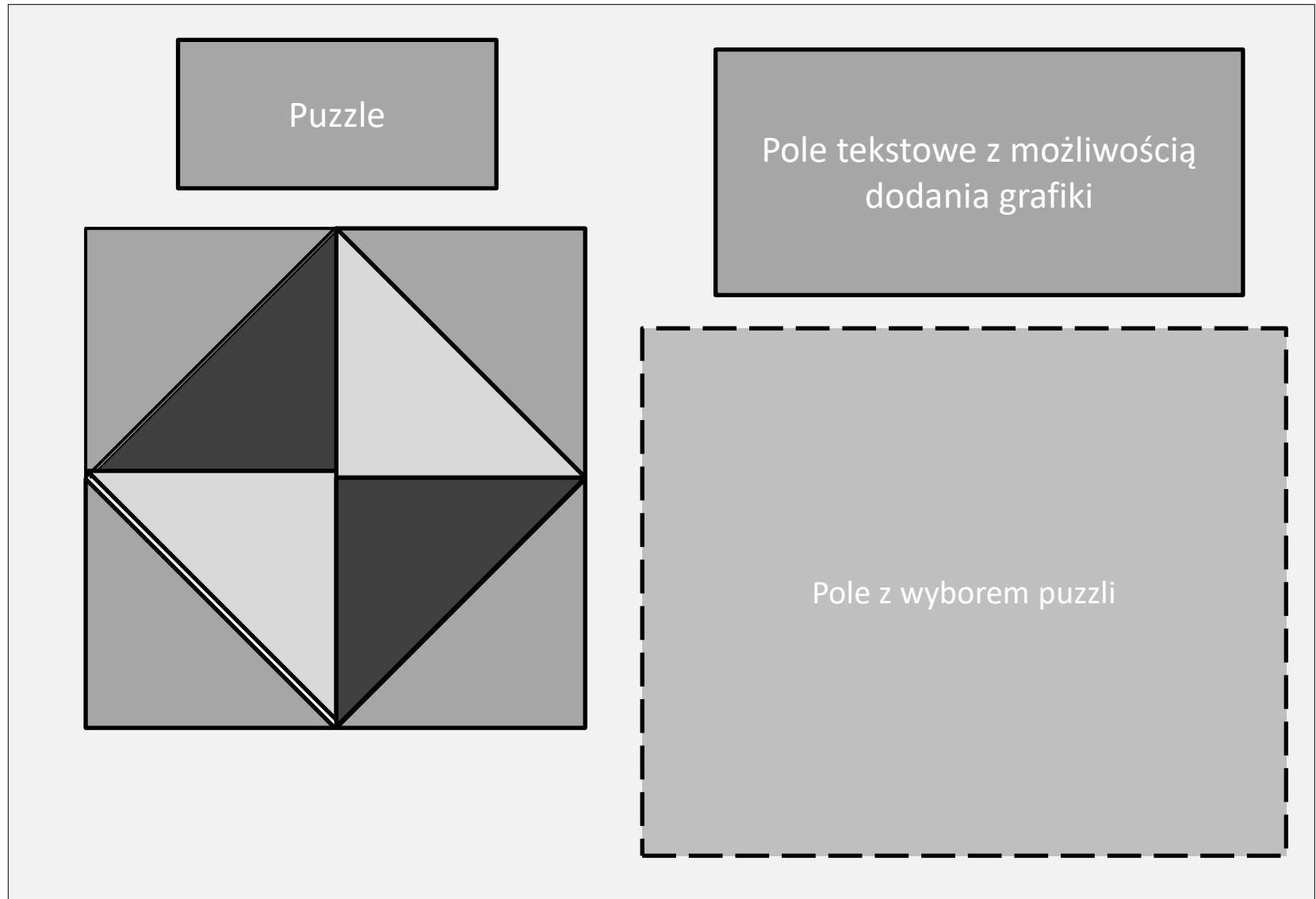
Przykład: wybierz odpowiedź, która w danej sytuacji wydaje ci się najbardziej odpowiednia

Pole tekstowe (przykład) z możliwością dodania
grafiki/filmu

Pole tekstowe (przykład) z możliwością dodania grafiki/filmu

Funkcjonalności testowe

Przykład funkcjonalności 4 wariant 1



Komentarz: Proste puzzle składające się z obrazków, które tworzą dane zagadnienie. Na następnej stronie następowałoby wyjaśnienie tego zagadnienia.