



Mazowsze.
serce Polski

Regulamin

II Otwartych Międzypowiatowych zawodów uczniów klas 7-8 Szkół Podstawowych w przeciąganiu liny

**w Zespole Szkół Centrum Kształcenia Rolniczego
im. Wł. St. Reymonta w Sokołowie Podlaskim,
w dniu 19.06.2026r.**

**finansowany z funduszy Samorządu Województwa
Mazowieckiego**

Organizator - **Zespół Szkół Centrum Kształcenia Rolniczego im. Wł. St. Reymonta
w Sokołowie Podlaskim, UKS ZSCKR Sokołów Podlaski**

Termin zawodów – **19.06.2025r.**

Termin zgłoszeń – **12.06.2026r.**

Kategorie

Wiek zawodników - uczniowie klas 7 i 8 Szkół Podstawowych

Kategoria open

Zawody będą rozegrane w 2 kategoriach płciowych - męskiej i żeńskiej

Klasa waga/Kategorie	Męska(M)	Żeńska(K)
Open	bez limitu	bez limitu

Drużyny

1. Liczba zgłoszeń

Każda szkoła może zgłosić maksymalnie 2 drużyny w kategorii OPEN, w tym:

- 1 drużynę żeńską

- 1 drużynę męską

lub 1 drużynę żeńską i 1 drużynę męską

2. Liczba zawodników w drużynie

W trakcie rozpoczęcia zawodów drużyna musi składać się z 5 zawodników. Drużyna może posiadać zawodnika rezerwowego, który musi być zgłoszony razem z całą drużyną.

3. Warunki użycia zawodnika rezerwowego

Zmiana zawodnika jest dokonywana jednorazowo w czasie jednego meczu. Zmiana może być zastosowana z powodów taktycznych lub z powodu kontuzji. Zmiana może być dokonywana najwcześniej po pierwszym przeciągnięciu w pierwszym meczu. Zmieniony zawodnik może brać udział w następnych meczach.

4. Minimalna liczba zawodników

W przypadku kontuzji po dokonaniu zmiany, drużyna może kontynuować udział w rozgrywkach z 4 zawodnikami. Drużyna nie może kontynuować rozgrywek, kiedy ma mniej niż 4 zawodników.

Zawodnicy muszą nosić odpowiedni strój, składający się ze: spodenek, koszulki (może być długi rękaw) i podkolanówek lub skarpet. Stroje wszystkich zawodników drużyny powinny być takie same.

Obuwie sportowe o dobrej przyczepności do podłoża. Turfy - nie są dozwolone.

Żadnych dodatkowych substancji wspomagających przyczepność nie mogą być nakładane na obuwie.

Grubość odzieży ochronnej noszonej przez kotwicę nie może przekraczać 5 cm; należy ją zawsze nosić pod ubraniem sportowym i umieszczać pomiędzy liną i ciałem.

Każda drużyna może mieć kapitana i trenera, który kieruje jej przeciąganiem. Każda drużyna może mieć tylko jednego trenera. W czasie przeciągania, trener musi zająć pozycję wskazaną przez centralnego sędziego liny.

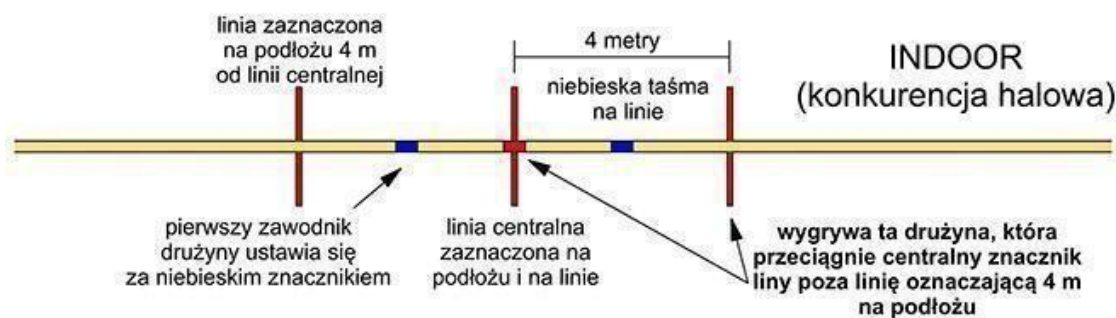
Ścieżkaprzeciągania

Ścieżka przeciągania powinna być powierzchnią płaską, wypoziomowaną i bez żadnych przeszkód. Zalecana długość ścieżki przeciągania to 30 metrów. Szerokość tego pola wynosi 100-120 cm. Na ścieżce przeciągania muszą być wyznaczone poprzeczne linie: jedna środkowa i dwie boczne linie oddalone o 4 metry od linii środkowej zgodnie ze schematem oznaczania ścieżki i liny (rys.1).

Linie nie mogą być wiodzone niżej niż 10 cm i więcej niż 12,5 cm. Nie mogą mieć węzłów, bądź jakichkolwiek uchwytów dla rąk. Końce liny powinny być luźne, bez węzłów. Minimalna długość liny powinna wynosić 25 metrów.

Naliniemuszasięznajdować3następująceopaskilubtasiemki:

- a) opaskalubtasiemkanaśrodkuliny-wkolorzecz czerwonym
b) 2opaskilubtasiemki –wkolorzeniebieskim,każda2metryodśrodkowegooznaczenia.
Oznaczenia z punktów a)oraz b) muszą być w dwóch różnych kolorach.



Rysunek1-Schemat oznaczania ścieżki iliny

Mecze i punktacja

1. Rzut monetą

Przed rozpoczęciem meczu o wyborze stron decyduje rzut monetą. Po pierwszym przeciągnięciu drużyny zmieniają strony. Jeśli trzecie przeciągnięcie jest konieczne, to o wyborze stron decyduje kolejny rzut monetą.

2. Wygrana

Przeciągnięcie jest uznane za wygrane, gdy centralna opaska liny zostanie dociągnięta do oznaczenia bocznego linii zaznaczonej na podłożu.

Zawody zostaną rozegrane w 2 grupach, systemem każdy z każdym

System każdy z każdym - w 2 grupach

Zawody zostaną rozegrane systemem każdy z każdym, w 2 grupach

Mecze, przeciągania i przerwa (odpoczynek)

Każda rozgrywka składa się z $[n \times (n-1)/2]$ meczy, w których n jest liczbą drużyn w rozgrywce. Każdy mecz eliminacyjny składa się z dwóch przeciągnięć. Między przeciągnięciami jest zapewniona odpowiednia przerwa (minimum 1 minuta).

Punkty w rozgrywkach

Drużyna wygrywająca mecz dwa przeciągnięcia do zera otrzymuje trzy punkty, drużyna przegrana nie otrzymuje żadnych punktów. Gdy drużyny wygrywają po jednym przeciągnięciu, wówczas każda z nich otrzymuje jeden punkt. Do finału awansują po 2 drużyny z każdej grupy, które uzyskały najwyższą liczbę punktów. W finale drużyny walczą do dwóch wygranych przeciągnięć.

Bezpieczeństwo

1. Chwyty liny

Zawodnicy chwytają linę podchwytem. Zabronione jest używanie magnezji, rękawiczek, biżuterii. Zawodnicy trzymają linę do momentu zakończenia pojedynku przez sędziego. Wcześniejsze puszczenie liny jest niebezpieczne i niedozwolone. Celowe puszczenie liny przez całą drużynę może skutkować dyskwalifikacją z zawodów.

2. Postawa

Zawodnicy ustawiają się przodem do przeciwników. Cała drużyna ustawia się po tej samej stronie liny. Ostatni zawodnik jest zawodnikiem kotwiczącym. Styczność z podłożem mają tylko stopy.

3. Pas stabilizujący lędźwie - dopuszcza się korzystanie z pasa skórzanego lub tkanego aby zabezpieczyć odcinek lędźwiowy zawodnika.

4. Upomnienia i ostrzeżenia

Obowiązują 2 pojęcia w przypadku naruszeń:

- ostrzeżenie ustne – forma wskazania drużynie przez sędziego centralnego liny rodzaju popełnianego naruszenia przez któregośkolwiek z członków drużyny. Drużyna musi natychmiast zareagować, w przeciwnym razie ostrzeżenie ustne staje się protokolowanym.
- ostrzeżenie protokolowane – forma dyscyplinowania drużyny w przypadku braku skuteczności ostrzeżenia ustnego.

W przypadku popełnienia naruszenia przez członka drużyny cała drużyna otrzymuje ostrzeżenie. Drużyna może otrzymać maksymalnie 2 ostrzeżenia protokolowane. Trzecie ostrzeżenie skutkuje przyznaniem wygranej na korzyść drużyny przeciwnej.

5. Rodzaje naruszeń

Sędzi centralny liny przyznaje ostrzeżenia za popełnienie poniższych naruszeń regulaminu:

- siadanie,
- podpieranie,
- blokowanie liny,
- nieprawidłowy chwyt,
- nieprawidłowa pozycja,
- ruch wspinania po linie,
- stopa poza ścieżką,
- niewłaściwe zachowanie trenera.

Sędziowie

1. Sędzi główny

Każde zawody posiadają jednego sędziego głównego. Sędzia główny decyduje o:

- metodzie losowania drużyn,
- kolejności rozgrywania poszczególnych kategorii,
- w składzie sędziów sędziujących mecze. Sędzia główny zatwierdza:
- dopuszczenie drużyny do startu,
- protokół końcowy zawodów z wynikami końcowymi,
- protokół z podjęciem decyzji w sprawie zgłoszonego protestu.

Decyzja sędziego głównego w sprawie rozpatrzenia zgłoszonego protestu jest ostateczna.

2. Sędzi centralny liny

Każdy mecz posiada jednego sędziego centralnego liny, którego wyznacza sędzia główny.

Sędzia centralny liny:

- dokonuje losowania monetą,
- wyznacza miejsce pobytu trenera podczas przeciągania,
- prowadzi rozgrywkę,
- oznajmia wygraną,
- oznajmia koniec przerwy,
- udziela upomnień za wykroczenia i niewłaściwe zachowania zawodników lub trenerów,
- nakazuje zmianę stron,

- ogłaszawerdykt.

Postanowieniakońcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do publikacji zdjęć i filmików z zawodów.
2. Przetwarzanie danych odbywa się w zakresie określonym przepisami ustawy o ochronie danych osobowych z dnia 10 maja 2018 r. Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady UE 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) oraz ustawy o zmianie niektórych ustaw w związku z zapewnieniem stosowania rozporządzenia 2016/679.
3. Administratorem danych jest Zespół Szkół Centrum Kształcenia Rolniczego w Sokołowie Podlaskim.
4. Regulamin niniejszych zawodów jest dostępny na stronie internetowej szkoły

Zgłoszenie należy przesłać na adres szkoły: sekretariat@zsckrsokolow.pl

Telefony do kontaktu:

Małgorzata Krakowska 694-896-501

Magdalena Dacków 506-869-286