

Sprostowanie

Ogłoszenie zmian lub dodatkowych informacji

Usługi

Podstawa prawna:

Dyrektywa 2014/24/UE

Sekcja I: Instytucja zamawiająca/podmiot zamawiający

I.1) Nazwa i adresy

Oficjalna nazwa: Kancelaria Prezesa Rady Ministrów

Krajowy numer identyfikacyjny: 5261645000

Adres pocztowy: Aleje Ujazdowskie 1/3

Miejscowość: Warszawa

Kod NUTS: PL Polska

Kod pocztowy: 00-583

Państwo: Polska

Osoba do kontaktów: Izabela Czerwińska

E-mail: wzp@mc.gov.pl

Tel.: +48 222455731

Adresy internetowe:

Główny adres: www.premier.gov.pl

Adres profilu nabywcy: <http://bip.kprm.gov.pl>

Sekcja II: Przedmiot

II.1) Wielkość lub zakres zamówienia

II.1.1) Nazwa:

Przygotowanie, uruchomienie i prowadzenie zajęć z programowania w Klubach Młodego Programisty

Numer referencyjny: PN-68/2021

II.1.2) Główny kod CPV

80310000 Usługi edukacji młodzieży

II.1.3) Rodzaj zamówienia

Usługi

II.1.4) Krótki opis:

Przedmiotem zamówienia jest przygotowanie, uruchomienie i prowadzenie zajęć z programowania w Klubach Młodego Programisty.

Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia (zwanym dalej: „SOPZ”) stanowi załącznik nr 1 do Specyfikacji, a zamówienie będzie realizowane na warunkach określonych w Projektowanych postanowieniach umowy stanowiących załącznik nr 2 do Specyfikacji.

Postępowanie prowadzone jest w trybie przetargu nieograniczonego na podstawie art. 132 i nast. w związku z art. 359 pkt 1) z dnia 11 września 2019 r. Prawo zamówień publicznych (Dz. U. z 2021 r. poz. 1129, z późn. zm.) Postępowanie o udzielenie zamówienia na usługi społeczne o wartości równej lub przekraczającej równowartość kwoty 750 000 euro prowadzone w trybie przetargu nieograniczonego.

Sekcja VI: Informacje uzupełniające

VI.5) Data wysłania niniejszego ogłoszenia:

31/12/2021

VI.6) Numer pierwotnego ogłoszenia

Pierwotne ogłoszenie przesłane przez eNotices:

Login TED eSender: ENOTICES

Logowanie jako klient TED eSender: ECAS_n00540v2

Dane referencyjne ogłoszenia: 2021-168683

Numer ogłoszenia w Dz.Urz. UE – OJ/S: 2021/S 238-627562

Data wysłania pierwotnego ogłoszenia: 03/12/2021

Sekcja VII: Zmiany**VII.1) Informacje do zmiany lub dodania****VII.1.1) Przyczyna zmiany**

Modyfikacja pierwotnej informacji podanej przez instytucję zamawiającą

VII.1.2) Tekst, który należy poprawić w pierwotnym ogłoszeniu

Numer sekcji: II.2.4

Część nr: II

Miejsce, w którym znajduje się tekst do modyfikacji: Opis zamówienia

Zamiast:

Przedmiotem zamówienia jest przygotowanie, uruchomienie i prowadzenie zajęć z programowania w Klubach Młodego Programisty zgodnie ze Szczegółowym opisem przedmiotu zamówienia (zwanym dalej: „SOPZ”)

Załącznik nr 1 do Specyfikacji, w tym Wykonawca:

- 1) przygotuje, uruchomi i wyposaży 16 punktów warsztatowych (zadanie nr 1 SOPZ),
- 2) zapewni koordynację i raportowanie projektu przez maksymalnie 20 miesięcy kalendarzowych (zadanie nr 2 i 9 SOPZ),
- 3) przygotuje koncepcję prowadzenia warsztatów stacjonarnych, w tym przygotuje scenariusze zajęć (zadanie nr 3 SOPZ),
- 4) przygotuje koncepcję prowadzenia warsztatów online, w tym przygotuje scenariusze zajęć (zadanie nr 4 SOPZ),
- 5) przygotuje koncepcję prowadzenia 20 warsztatów w trakcie CodeWeek, w tym przygotuje scenariusze zajęć (Zadanie nr 5 SOPZ),
- 6) przygotuje materiały merytoryczne, w tym poradnik "KMP - zrób to sam" i webinar dla edukatorów (zadanie nr 8 SOPZ),
- 7) przeprowadzi 4320 warsztatów regularnych i warsztatów w ferie i wakacje (warsztaty stacjonarne) (zadanie nr 3 SOPZ),
- 8) przeprowadzi 90 warsztatów online (zadanie nr 4 SOPZ),
- 9) poprowadzi 80 warsztatów stacjonarnych w ramach Europejskiego Tygodnia Kodowania (zadanie nr 5 SOPZ),
- 10) poprowadzi 5 warsztatów online w ramach Europejskiego Tygodnia Kodowania (zadanie nr 5 SOPZ),
- 11) poprowadzi 20 warsztatów konkursowych (zadanie nr 6 SOPZ),
- 12) przeprowadzi promocję i rekrutację, w tym przygotuje strony internetowe KMP oraz uroczyste otwarcie wybranych punktów warsztatowych (zadanie nr 7 SOPZ).

Zamówienie będzie realizowane na warunkach określonych w Projektowanych postanowieniach umowy stanowiących załącznik nr 2 do Specyfikacji.

Przed wszczęciem przedmiotowego postępowania przeprowadzono wstępne konsultacje rynkowe.

Dokumenty dotyczące wstępnych konsultacji rynkowych, w tym protokół, dostępne są na stronie: <https://www.gov.pl/web/premier/wyylonienie-operatora-dla-klubow-mlodego-programisty2>

Powinno być:

Przedmiotem zamówienia jest przygotowanie, uruchomienie i prowadzenie zajęć z programowania w Klubach Młodego Programisty zgodnie ze Szczegółowym opisem przedmiotu zamówienia (zwanym dalej: „SOPZ”)

Załącznik nr 1 do Specyfikacji, w tym Wykonawca:

- 1) przygotowuje, uruchomi i wyposaży 16 punktów warsztatowych (zadanie nr 1 SOPZ),
- 2) zapewni koordynację i raportowanie projektu przez maksymalnie 20 miesięcy kalendarzowych (zadanie nr 2 i 9 SOPZ),
- 3) przygotowuje koncepcję prowadzenia warsztatów stacjonarnych, w tym przygotowuje scenariusze zajęć (zadanie nr 3 SOPZ),
- 4) przygotowuje koncepcję prowadzenia warsztatów online, w tym przygotowuje scenariusze zajęć (zadanie nr 4 SOPZ),
- 5) przygotowuje koncepcję prowadzenia warsztatów w trakcie CodeWeek, w tym przygotowuje scenariusze zajęć (Zadanie nr 5 SOPZ),
- 6) przygotowuje materiały merytoryczne, w tym poradnik "KMP - zrób to sam" i webinar dla edukatorów (zadanie nr 8 SOPZ),
- 7) przeprowadzi 4320 warsztatów regularnych i warsztatów w ferie i wakacje (warsztaty stacjonarne) (zadanie nr 3 SOPZ),
- 8) przeprowadzi 90 warsztatów online (zadanie nr 4 SOPZ),
- 9) poprowadzi 80 warsztatów stacjonarnych w ramach Europejskiego Tygodnia Kodowania (zadanie nr 5 SOPZ),
- 10) poprowadzi 5 warsztatów online w ramach Europejskiego Tygodnia Kodowania (zadanie nr 5 SOPZ),
- 11) poprowadzi 20 warsztatów konkursowych (zadanie nr 6 SOPZ),
- 12) przeprowadzi promocję i rekrutację, w tym przygotowuje strony internetowe KMP oraz uroczyste otwarcie wybranych punktów warsztatowych (zadanie nr 7 SOPZ).

Zamówienie będzie realizowane na warunkach określonych w Projektowanych postanowieniach umowy stanowiących załącznik nr 2 do Specyfikacji.

Przed wszczęciem przedmiotowego postępowania przeprowadzono wstępne konsultacje rynkowe.

Dokumenty dotyczące wstępnych konsultacji rynkowych, w tym protokół, dostępne są na stronie: <https://www.gov.pl/web/premier/wyлонienie-operatora-dla-klubow-mlodego-programisty2>

VII.2) **Inne dodatkowe informacje:**