

Spis treści

Losowanie składu orzekającego dla spraw.....	2
Przygotowanie danych do losowania	2
Przygotowanie sprawy z puli spraw do losowania w wydziale, w danej kategorii spraw.....	6
Losowanie sędziego referenta do sprawy sądowej.....	12
Normalizacja obciążenia sędziów w kategorii	24
Przydział składu trójkowego do sprawy.....	29
Przydział ławników do sprawy sądowej	37

Cel dokumentu

Celem niniejszego dokumentu jest przedstawienie opisu algorytmu losowania składów orzekających dla spraw sądowych. Dane do losowania są pobierane z odpowiednich tablic w bazie danych SLPS. Również zapis wyników losowania ma miejsce do odpowiednich tablic w bazie danych SLPS. Przepływy danych, odpowiadające odczytom i zapisom danych w tablicach, zostały oznaczone na diagramach aktywności przypadków użycia z wykorzystaniem notacji „pinowej” (elementy *ActionPin*).

Niniejsze opracowanie jest wyciągiem z dokumentu „SLPS_v1.18_Dokumentacja analityczna. Część III. Model przypadków użycia”, zaktualizowanego w kwietniu 2025 r. w związku z wdrożeniem wersji 1.18.0 w środowisku produkcyjnym w dniu 24 czerwca 2025 r. Powyższy dokument został przygotowany na podstawie raportu wygenerowanego z Repozytorium SLPS, utworzonego za pomocą narzędzia Enterprise Architect (EA).

Losowanie składu orzekającego dla spraw

Package z pakietu 'Usługowe'

Pakiet "Losowanie składu orzekającego dla spraw" grupuje przypadki użycia opisujące algorytm losowania sędziego referenta do sprawy sądowej w Systemie Losowego Przydziału Spraw.

Losowanie składu orzekającego dla spraw - diagram

Use Case diagram z pakietu 'Losowanie składu orzekającego dla spraw'

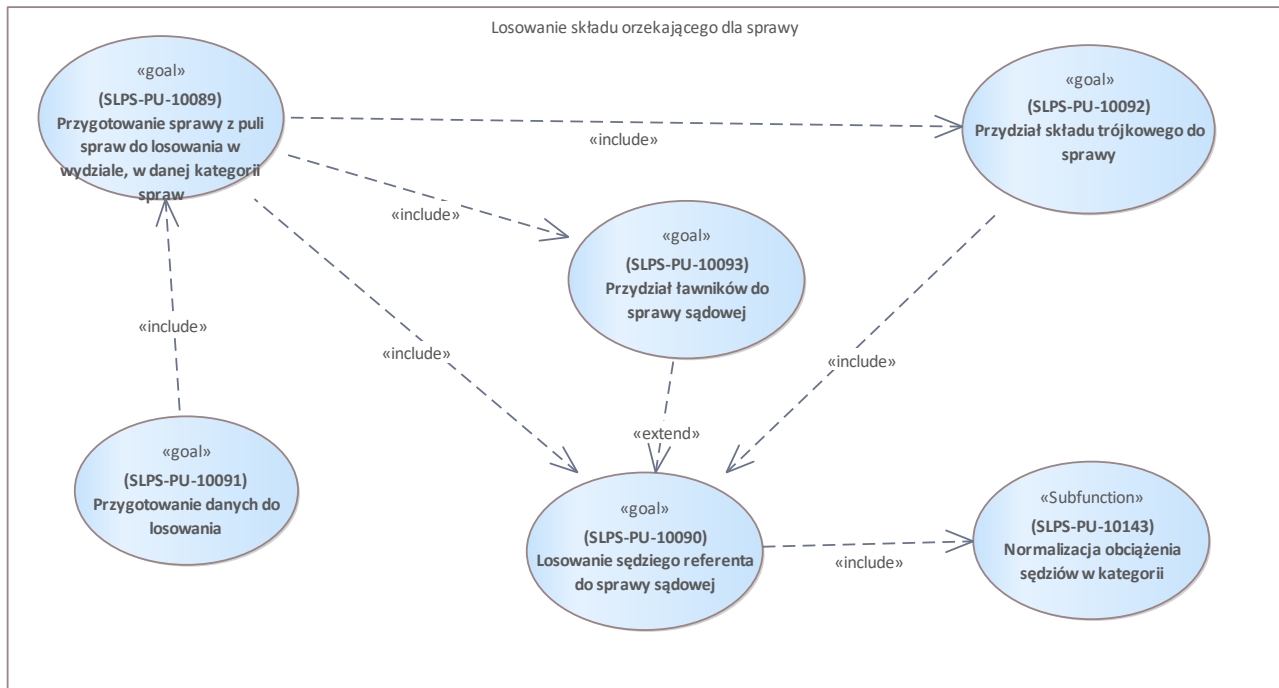


Diagram 1 Losowanie składu orzekającego dla spraw

Przygotowanie danych do losowania

UseCase «goal» , w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' - SLPS-PU-10091

Celem przypadku użycia jest przygotowanie danych (opracowanie list spraw) do losowania w ramach danej sesji losowania.

Po uruchomieniu (zgodnie z harmonogramem) procesu losowania wyszukiwane są sprawy wymagające losowania, które następnie układane są w listy dla poszczególnych wydziałów, a w ramach wydziałów dla poszczególnych kategorii. Zgodnie z tymi listami (tj. kolejno dla poszczególnych wydziałów, a w ramach wydziałów kolejno dla poszczególnych kategorii) będzie losowany skład orzekający dla spraw.

Jako wymagające losowania traktowane są sprawy o statusach:

- ◆ „Zmieniono s. referenta”,
- ◆ „Brak wymaganej kadry”,
- ◆ „Do losowania”,
- ◆ „W nieaktywnej kategorii”,
- ◆ „Rozszerzenie kadry”,
- ◆ „Do ponownego losowania”.

Reguły
R1 Wpis o losowaniu do tablicy [ScheduledDraws]
R2 Tworzona jest lista wydziałów, w których występują niezakończone sprawy o statusach: - „Zmieniono s. referenta”, - „Brak wymaganej kadry”, - „Do losowania”, - „W nieaktywnej kategorii”, - „Rozszerzenie kadry”, - „Do ponownego losowania”.
R3 Dla każdego z wydziałów z listy wydziałów, w których są sprawy do losowania tworzona jest lista aktywnych kategorii spraw (kategorie w ramach repertoriów aktywowanych w danym wydziale).
R4 W ramach każdej z kategorii z utworzonej w poprzednim kroku listy tworzona jest lista spraw wymagających losowania (sprawy o statusach wymienionych w R2).
R5 System zapisuje datę i godzinę zakończenia losowania.

Przygotowanie danych do losowania - Kontrakt - *diagram*

Activity diagram z pakietu 'Losowanie składu orzekającego dla spraw'

Parametr PU-01-SLPS-PU-10091:
Parametr PU-01-SLPS-PU-10091[1]

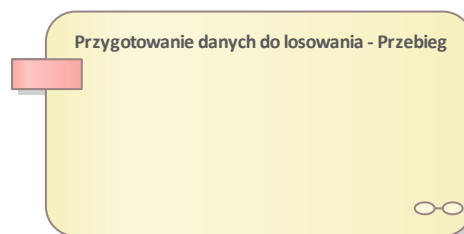


Diagram 2 Przygotowanie danych do losowania - Kontrakt

Przygotowanie danych do losowania - Przebieg

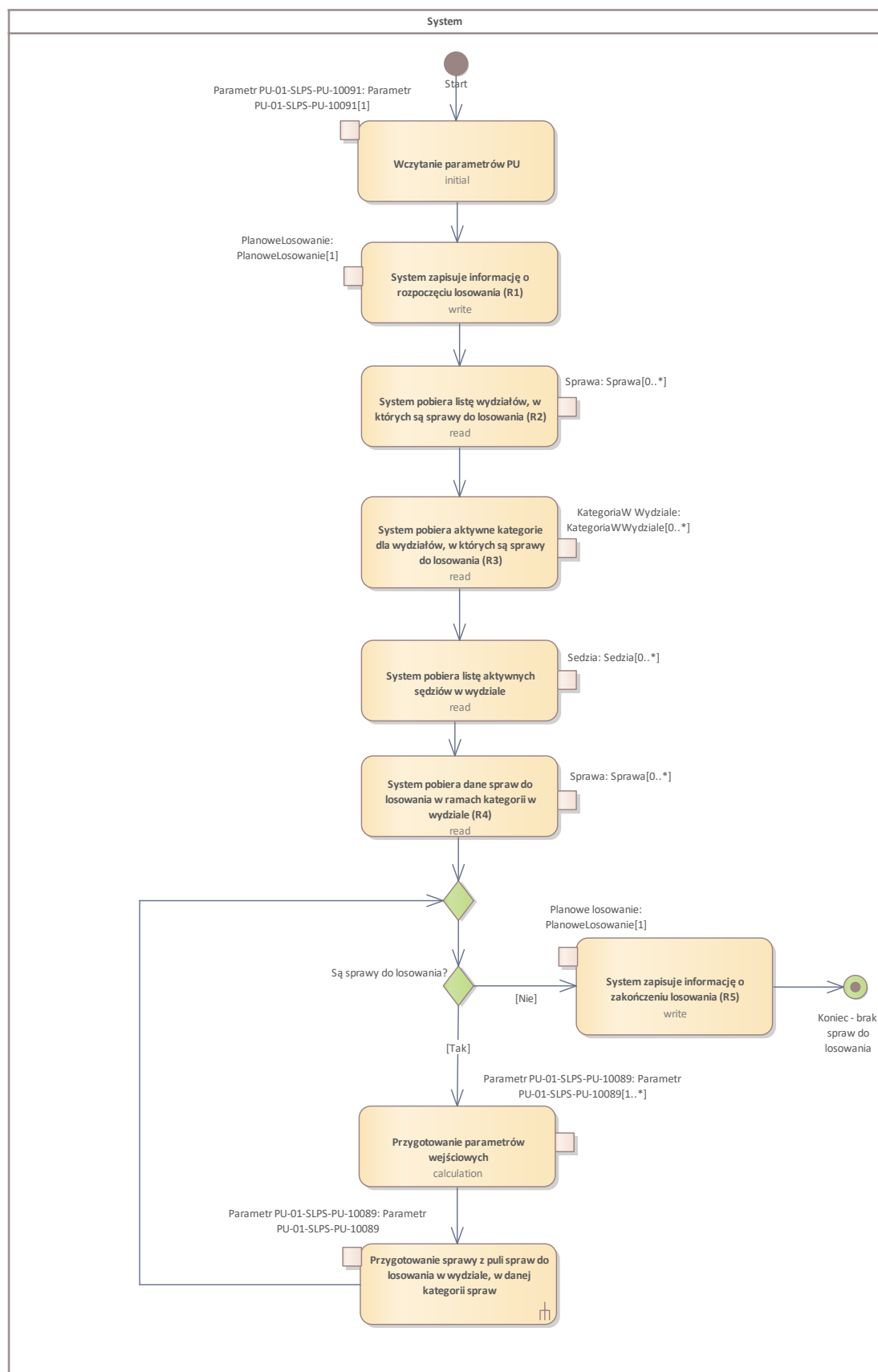
Activity Przygotowanie danych do losowania, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Parametr PU-01-SLPS-PU-10091

ActivityParameter Przygotowanie danych do losowania - Przebieg, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Przygotowanie danych do losowania - Przebieg - diagram

Activity diagram z pakietu 'Losowanie składu orzekającego dla spraw'



System

ActivityPartition Przygotowanie danych do losowania - Przebieg, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Start

ActivityInitial System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Wczytanie parametrów PU

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Parametr PU-01-SLPS-PU-10091

InputPin Wczytanie parametrów PU, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System zapisuje informację o rozpoczęciu losowania (R1)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

PlanoweLosowanie

InputPin System zapisuje informację o rozpoczęciu losowania (R1), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System pobiera listę wydziałów, w których są sprawy do losowania (R2)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Sprawa

OutputPin System pobiera listę wydziałów, w których są sprawy do losowania (R2), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System pobiera aktywne kategorie dla wydziałów, w których są sprawy do losowania (R3)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

KategoriaW Wydziale

OutputPin System pobiera aktywne kategorie dla wydziałów, w których są sprawy do losowania (R3), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System pobiera listę aktywnych sędziów w wydziale

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Sedzia

OutputPin System pobiera listę aktywnych sędziów w wydziale, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System pobiera dane spraw do losowania w ramach kategorii w wydziale (R4)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Sprawa

OutputPin System pobiera dane spraw do losowania w ramach kategorii w wydziale (R4), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

MergeNode System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Są sprawy do losowania?

DecisionNode System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Przygotowanie parametrów wejściowych

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Parametr PU-01-SLPS-PU-10089

OutputPin Przygotowanie parametrów wejściowych, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw'

Przygotowanie sprawy z puli spraw do losowania w wydziale, w danej kategorii spraw

CallBehaviorAction System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

InputPin Przygotowanie sprawy z puli spraw do losowania w wydziale, w danej kategorii spraw, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System zapisuje informację o zakończeniu losowania (R5)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Planowe losowanie

InputPin System zapisuje informację o zakończeniu losowania (R5), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Koniec - brak spraw do losowania

ActivityFinal System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Parametr PU-01-SLPS-PU-10091

Class «UseCaseParameter» Przygotowanie danych do losowania, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' - SLPS-KL-10091

Klasa opisująca parametry wejściowe przypadku użycia: SLPS-PU-10091 Przygotowanie danych do losowania.

Przygotowanie sprawy z puli spraw do losowania w wydziale, w danej kategorii spraw

UseCase «goal», w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' - SLPS-PU-10089

Celem przypadku użycia jest losowy wybór sprawy z puli spraw w wydziale, w danej kategorii spraw, a następnie przygotowanie tak wybranej sprawy do losowania składu orzekającego.

Losowanie sprawy z puli spraw w wydziale odbywa się przy wykorzystaniu generatora liczb losowych. W ramach opracowania sprawy do losowania weryfikowana jest dostępność wymaganej kadry (sędziowie i /lub ławnicy) i w razie negatywnego wyniku tej weryfikacji sprawa otrzymuje status "Brak wymaganej kadry" i nie podlega dalszemu przetwarzaniu.

Następnie, w zależności od wymaganego składu orzekającego, wybierana jest metoda przydziału składu orzekającego do sprawy.

Jako losowanie składu orzekającego należy rozumieć także rozszerzenie (dolosowanie) składu do wymaganej liczebności.

Wybór sprawy z puli i jej opracowanie do losowania jest powtarzane do wyczerpania puli spraw do losowania w ramach kategorii, następnie dla kolejnych kategorii w ramach wydziału, a następnie dla kolejnych wydziałów.

Reguły**R1**

Generowana jest liczba losowa, z wykorzystaniem której zostanie wybrana sprawa z puli spraw do losowania w ramach kategorii, w wydziale.

Zliczana jest aktualna liczba spraw w puli spraw do losowania (liczba pozycji listy spraw wymagających losowania w ramach kategorii, w wydziale).

Wygenerowana liczba losowa jest dzielona modulo przez aktualną liczbę spraw w puli.

Do losowania wybierana jest sprawa, której numer pozycji listy odpowiada $\langle \text{Wynikowi dzielenia} \rangle + 1$.

R2

Wybrana do losowania sprawa jest usuwana z listy spraw do losowania.

Jeżeli status sprawy jest inny niż 'Rozszerzenie kadry' i kategoria, do której należy sprawa jest nieaktywna w danym wydziale, proces losowania dla danej sprawy kończy działanie.

W pozostałych przypadkach, w oparciu o dane z tablicy [CourtCases] oraz dane wygenerowane /obliczone w poprzednich krokach (wygenerowana losowo liczba dla sprawy, bieżąca liczba spraw na liście), tworzony jest wpis dla sprawy w tablicy [CourtCaseInDraws] ze statusem 'W trakcie losowania'.

Pobranie danych z tablicy [CourtCases], zapis danych do tablicy [CourtCaseInDraws]:

CourtCaseId = CourtCases.Id,

ExpectedJudgesCount = courtCase.JudgesCount,

ExpectedLayJudgesCount = courtCase.LayJudgesCount,

Weight = courtCase.Weight,

Seed = randomResult.Seed,

CurrentCasePoolSize = randomResult.MaxIndex,

Status = CourtStatus.InDraw.

R3

Weryfikacja dostępności sędziów:

- czy w wydziale jest dostępny przynajmniej 1 sędzia, który może zostać referentem w sprawie (ma wskaźnik przydziału w kategorii >0 ; jeśli jest sędzią terminowym, to nie osiągnął zdefiniowanej maksymalnej liczby wylosowanych spraw (parametr dostępny do wersji 1.10.4); nie jest wyłączony z losowania danej sprawy; nie jest aktualnie przypisanym do sprawy sędzią pomocniczym; nie jest wyłączony z losowania wszystkich spraw; nie jest wyłączony z losowania w danej kategorii, nie przybywa na tzw. długim urlopie; jeśli jest sędzią delegowanym z art. 77 par. 9 USP, to nie osiągnął określonej liczby wylosowanych spraw - dla takich sędziów wartość wskaźnika przydziału nie ma znaczenia);
- czy liczba dostępnych sędziów w wydziale jest większa lub równa liczbie wymaganych sędziów do wylosowania (przydzielenia) do sprawy (aktywni sędziowie - także ze wskaźnikiem przydziału w danej kategorii = 0, niewyłączeni z danej sprawy).

R4

Weryfikacja dostępności ławników:

- czy liczba ławników z danego wydziału, niewyłączonych z konkretnej sprawy jest większa lub równa liczbie wymaganych ławników do przydzielenia do sprawy.

Reguły

R5

Ustawiany jest status sprawy „Brak wymaganej kadry”.

Dla sprawy w losowaniu dodatkowo ustawiany jest status pomocniczy:

- w przypadku, gdy wystąpi niewystarczająca liczba sędziów, system zwraca rozszerzony rezultat losowania "Brak wymaganej kadry (Brak wystarczającej liczby sędziów)";
- w przypadku, gdy wystąpi niewystarczająca liczba ławników, system zwraca rozszerzony rezultat losowania "Brak wymaganej kadry (Brak wystarczającej liczby ławników)";
- w przypadku, gdy wystąpi niewystarczająca liczba sędziów i niewystarczająca liczba ławników, system zwraca rozszerzony rezultat losowania "Brak wymaganej kadry (Brak wystarczającej liczby sędziów i ławników)".

Proces losowania kończy działanie dla danej sprawy.

Przygotowanie sprawy z puli spraw do losowania w wydziale, w danej kategorii spraw - Kontrakt - diagram

Activity diagram z pakietu 'Losowanie składu orzekającego dla spraw'

Parametr PU-01-SLPS-PU-10089:
Parametr PU-01-SLPS-PU-10089[1]

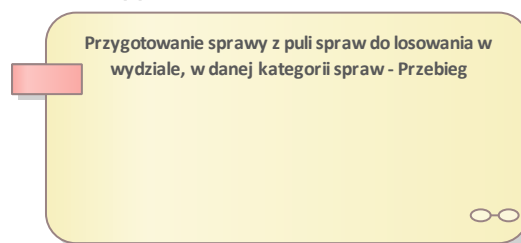


Diagram 4 Przygotowanie sprawy z puli spraw do losowania w wydziale, w danej kategorii spraw - Kontrakt

Przygotowanie sprawy z puli spraw do losowania w wydziale, w danej kategorii spraw - Przebieg

Activity Przygotowanie sprawy z puli spraw do losowania w wydziale, w danej kategorii spraw, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Parametr PU-01-SLPS-PU-10089

ActivityParameter Przygotowanie sprawy z puli spraw do losowania w wydziale, w danej kategorii spraw - Przebieg, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Przygotowanie sprawy z puli spraw do losowania w wydziale, w danej kategorii spraw - Przebieg - diagram

Activity diagram z pakietu 'Losowanie składu orzekającego dla spraw'

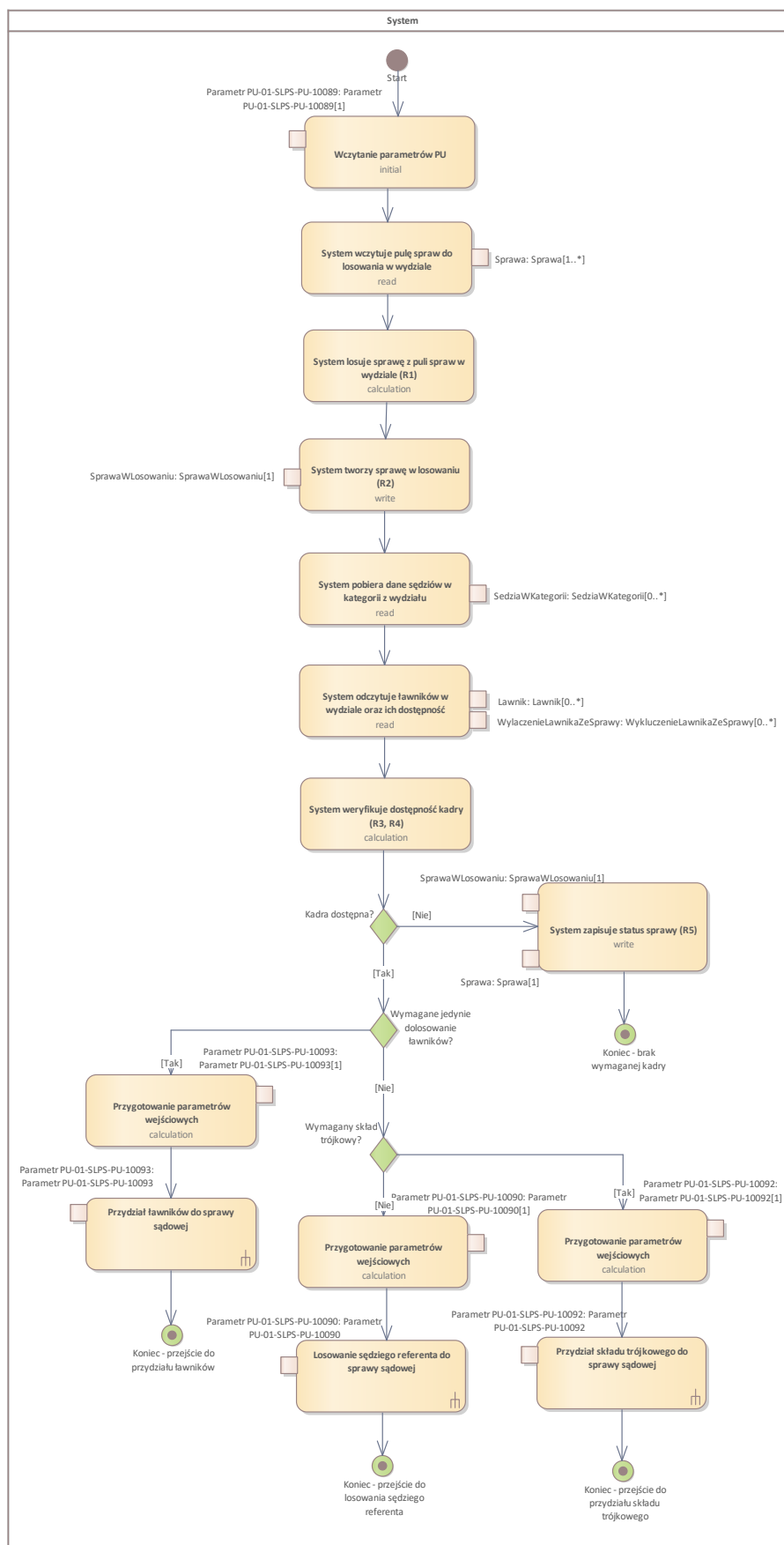


Diagram 5 Przygotowanie sprawy z puli spraw do losowania w wydziale, w danej kategorii spraw - Przebieg

System

ActivityPartition Przygotowanie sprawy z puli spraw do losowania w wydziale, w danej kategorii spraw -
Przebieg, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Start

ActivityInitial System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Wczytanie parametrów PU

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Parametr PU-01-SLPS-PU-10089

InputPin Wczytanie parametrów PU, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System wczytuje pulę spraw do losowania w wydziale

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Sprawa

OutputPin System wczytuje pulę spraw do losowania w wydziale, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System losuje sprawę z puli spraw w wydziale (R1)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System tworzy sprawę w losowaniu (R2)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SprawaWLosowaniu

InputPin System tworzy sprawę w losowaniu (R2), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System pobiera dane sędziów w kategorii z wydziału

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SędziaWKategorii

OutputPin System pobiera dane sędziów w kategorii z wydziału, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System odczytuje ławników w wydziale oraz ich dostępność

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Ławnik

OutputPin System odczytuje ławników w wydziale oraz ich dostępność, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

WylaczenieŁawnikaZeSprawy

OutputPin System odczytuje ławników w wydziale oraz ich dostępność, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System weryfikuje dostępność kadry (R3, R4)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Kadra dostępna?

DecisionNode System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System zapisuje status sprawy (R5)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Sprawa

InputPin System zapisuje status sprawy (R5), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SprawaWLosowaniu

InputPin System zapisuje status sprawy (R5), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Koniec - brak wymaganej kadry

ActivityFinal System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Wymagane jedynie dołosowanie ławników?

DecisionNode System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Przygotowanie parametrów wejściowych

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Parametr PU-01-SLPS-PU-10093

OutputPin Przygotowanie parametrów wejściowych, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw'

Przydział ławników do sprawy sądowej

CallBehaviorAction System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

InputPin Przydział ławników do sprawy sądowej, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Koniec - przejście do przydziału ławników

ActivityFinal System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Wymagany skład trójkowy?

DecisionNode System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Przygotowanie parametrów wejściowych

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Parametr PU-01-SLPS-PU-10092

OutputPin Przygotowanie parametrów wejściowych, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw'

Przydział składu trójkowego do sprawy sądowej

CallBehaviorAction System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

InputPin Przydział składu trójkowego do sprawy sądowej, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Koniec - przejście do przydziału składu trójkowego

ActivityFinal System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Przygotowanie parametrów wejściowych

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Parametr PU-01-SLPS-PU-10090

OutputPin Przygotowanie parametrów wejściowych, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw'

Losowanie sędziego referenta do sprawy sądowej

CallBehaviorAction System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

InputPin Losowanie sędziego referenta do sprawy sądowej, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Koniec - przejście do losowania sędziego referenta

ActivityFinal System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Parametr PU-01-SLPS-PU-10089

Class «UseCaseParameter» Przygotowanie sprawy z puli spraw do losowania w wydziale, w danej kategorii spraw, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' - SLPS-KL-10089

Klasa opisująca parametry wejściowe przypadku użycia: SLPS-PU-10089 Przygotowanie sprawy z puli spraw do losowania w wydziale, w danej kategorii spraw.

Losowanie sędziego referenta do sprawy sądowej

UseCase «goal» , w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' - SLPS-PU-10090

Celem przypadku użycia jest losowy wybór sędziego referenta dla sprawy sądowej.

Dla każdej losowanej sprawy tworzony jest panel kandydatów na referentów w danej sprawie, obejmujący wszystkich sędziów mogących brać udział w losowaniu danej kategorii spraw.

Dla sędziów tworzących panel kandydatów, w kolejnych krokach obliczane są składowe (parametry P, N, E), które posłużą do obliczenia kosztu przydziału wylosowanej sprawy. Ponadto sprawdzane są warunki uczestnictwa w losowaniu, uwzględniające m.in. wskaźnik przydziału w kategorii, wyłączenia, nieobecności. Następnie, spośród sędziów uczestniczących w losowaniu danej sprawy, tworzona jest tzw. pula losująca, do której wchodzi sędziowie o najniższym obciążeniu w danej kategorii. Rozmiar puli losującej obliczany jest indywidualnie dla każdej losowanej sprawy, wg ustandaryzowanych reguł.

Losowanie sędziego referenta dla sprawy odbywa się przy wykorzystaniu generatora sprzętowego liczb losowych.

Obciążenie wylosowanego sędziego w danej kategorii spraw zwiększane jest o obliczony koszt przydziału wylosowanej sprawy.

Reguły
R1 System wczytuje listę aktywnych sędziów w kategorii [JudgeInCategories] z wydziału, z wyłączeniem referatów zbiorczych.
R2 Określenie daty startowej dla sędziego: Ustalana jest data, od której zliczane będą dni nieobecności sędziego, tzw. data startowa; jako data startowa (StartDate) wybierana jest najpóźniejsza z dat: - data rozpoczęcia przydziału w kategorii, do której należy losowana sprawa; - data bieżąca – 1 rok; - wartość zmiennej 'HolidaysFrom' z pliku konfiguracyjnego aplikacji.

Reguły**R3**

Określenie liczby dni nieobecności sędziego:

Jako liczba dni nieobecności sędziego ustawiana jest wartość 0.

Tworzona jest lista dni nieobecności danego sędziego przypadających pomiędzy datą startową dla sędziego a datą bieżącą (moment rozpoczęcia sesji losowania).

Tworzona jest lista dni wolnych od pracy przypadających pomiędzy datą startową dla sędziego a datą bieżącą

Jeżeli lista dni nieobecności danego sędziego nie jest pusta, dla każdej z dat na liście dni nieobecności danego sędziego sprawdzane jest, czy ta data występuje też na liście dni wolnych od pracy; jeżeli tak, data ta usuwana jest z listy dni nieobecności danego sędziego.

Jako liczba dni nieobecności sędziego przyjmowana jest liczba pozycji listy dni nieobecności sędziego.

R4

Obliczenie współczynnika nieobecności (Parametr N).

Wartość współczynnika nieobecności obliczana jest zgodnie ze wzorem:

$\langle \text{Współczynnik nieobecności} \rangle = 252 / (252 - \langle \text{liczba dni nieobecności sędziego, obliczona zgodnie z R3} \rangle)$.

Jeżeli liczba dni nieobecności sędziego jest równa lub większa od 189, jako wartość współczynnika nieobecności przyjmowane jest 4.

Obliczona wartość współczynnika nieobecności zaokrąglana jest do 2. miejsc po przecinku.

R5

Obliczenie parametru P:

Jako wartość parametru P przyjmowana jest waga sprawy pobrana z danych sprawy [CourtCases.Weight].

Obliczona wartość parametru P zaokrąglana jest do 2. miejsc po przecinku.

R6

Obliczenie parametru E:

Jeżeli wskaźnik przydziału sędziego w danej kategorii wynosi 0, jako wartość parametru E wstawiane jest 0; w przeciwnym przypadku wartość parametru E obliczana jest zgodnie ze wzorem:

$\langle \text{Parametr E} \rangle = 1 / \langle \text{wskaźnik przydziału sędziego w danej kategorii} \rangle$.

Obliczona wartość parametru E zaokrąglana jest do 2. miejsc po przecinku.

R8

Pobranie aktualnego obciążenia sędziego:

Odczytywane jest aktualne obciążenie sędziego w danej kategorii z tablicy [JudgeInCategories]. Pobrane obciążenie zapisywane jest w tablicy [JudgePanelCandidates].

R9

Sprawdzenie wyłączeń z danej sprawy - sprawdzane jest, czy dla danego sędziego istnieją aktywne (nieusunięte i „nieskonsumowane”) wpisy dot. wyłączeń z danej sprawy.

Jeżeli tak, zapisywany jest pobrany typ wyłączenia, ustawiana jest wartość 'True' dla znacznika wyłączenia sędziego ze sprawy.

Reguły**R9a**

Sprawdzenie czy sędzia ma wstrzymany wpływ w kategorii - sprawdzane jest czy w kategorii, do której należy losowana sprawa sędzia ma obowiązujący, aktualnie trwający okres wstrzymania wpływu. W zależności od wyniku sprawdzenia ustawiana jest odpowiednia wartość (True/False) znacznika „Czy ma wstrzymany wpływ?”.

R9b

Sprawdzenie czy sędzia jest już członkiem składu sędziowskiego w danej sprawie - sprawdzane jest czy sędzia jest już członkiem składu sędziowskiego (sędzią pomocniczym) w danej sprawie. Jeżeli tak, ustawiana jest wartość 'True' dla znacznika przynależności do aktualnego składu sędziowskiego w sprawie.

R10

Weryfikacja wyłączeń z losowania - sprawdzane jest czy sędzia:

- jest wyłączony z losowania wszystkich spraw suwakiem "Wyłącz z losowania" na liście wszystkich sędziów w wydziale (Zarządzaj Wydziałem > Sędziowie > Wszyscy) – jeżeli tak, ustawiana jest wartość 'True' dla znacznika wyłączenia ze wszystkich losowań;
- jest wyłączony z losowania w danej kategorii suwakiem "Wyłącz z losowania" w oknie "Edytuj kategorię dla sędziego" – jeżeli tak, ustawiana jest wartość 'True' dla znacznika wyłączenia z losowania w kategorii.

R10a

Określenie wpływu nieobecności na udział w losowaniu - sprawdzane jest, czy sędzia jest aktualnie (na moment rozpoczęcia sesji losowania) w trakcie nieobecności trwającej nieprzerwanie dłużej niż 3 dni robocze, z uwzględnieniem ostatniego dnia roboczego przed taką nieobecnością oraz z pominięciem ostatniego dnia nieobecności (tzw. długi urlop) – zgodnie z określonymi w Regulaminie urzędowania sądów powszechnych warunkami udziału w losowaniu w kontekście dni wolnych i nieobecności. W zależności od wyniku sprawdzenia ustawiana jest odpowiednia wartość (True/False) znacznika przebywania sędziego na tzw. długim urlopie.

R11

Sprawdzenie czy sędzia losuje w trybie delegacji z art. 77 par. 9 USP - jeżeli kandydat na sędziego w sprawie jest sędzią delegowanym z art. 77 par. 9 USP, ustawiana jest wartość 'True' dla znacznika "Delegowany z art. 77 par. 9".

R12

Określenie udziału w losowaniu mimo nieobecności - jeżeli sędzia ma w danej kategorii ustawiony znacznik losowania mimo nieobecności, ustawiana jest wartość 'True' dla znacznika uczestnictwa sędziego w losowaniu mimo nieobecności.

R13

Weryfikacja ogólnych warunków wykluczających z losowania - sprawdzane jest, czy sędzia:

- ma wskaźnik przydziału w danej kategorii = 0, lub
- jest wyłączony z losowania (wszystkich spraw lub z losowania danej kategorii spraw), lub
- jest sędzią terminowym, który ma określoną wartość parametru „Maksymalna liczba wylosowanych spraw” i wylosował co najmniej taką liczbę spraw.

Z losowania sprawy wyłączane są także referaty zbiorcze.

Reguły**R14**

Weryfikacja uczestnictwa sędziego w losowaniu - jeżeli sędzia losuje w trybie delegacji z art. 77 par. 9 USP sprawdzane jest, czy w kategorii, do której należy losowana sprawa sędzia ma określoną liczbę spraw do wylosowania, a jeżeli tak, to czy liczba spraw już wylosowanych jest mniejsza niż liczba spraw do wylosowania – jeżeli tak, znacznik uczestnictwa sędziego w losowaniu ustawiany jest na wartość 'True'; w przeciwnym przypadku znacznik ustawiany jest na wartość 'False'.

Dla pozostałych sędziów sprawdzane jest (kolejno):

- czy dla sędziego spełnione są ogólne warunki wykluczające z losowania (określone w R13) – jeżeli tak, znacznik uczestnictwa sędziego w losowaniu ustawiany jest na wartość 'False'; w przeciwnym przypadku sprawdzane jest:
- czy sprawa jest oznaczona jako do losowania także wśród nieobecnych, lub
- czy sędzia bierze udział w losowaniu danej kategorii spraw mimo nieobecności – jeżeli tak, znacznik uczestnictwa sędziego w losowaniu ustawiany jest na wartość 'True'; w przeciwnym wypadku sprawdzane jest:
- czy sędzia przebywa aktualnie na tzw. długim urlopie - jeżeli tak, znacznik uczestnictwa sędziego w losowaniu ustawiany jest na wartość 'False'; w przeciwnym wypadku znacznik ustawiany jest na wartość 'True'.

R14a

Określenie uczestnictwa sędziego w losowaniu danej sprawy - ostateczna wartość znacznika uczestnictwa sędziego w losowaniu danej sprawy ustalana jest zgodnie z następującą regułą:

- jeżeli sędzia jest wyłączony z losowania danej sprawy, lub
 - sędzia ma wstrzymany wpływ w kategorii, lub
 - sędzia jest już członkiem składu sędziowskiego w danej sprawie
- znacznik uczestnictwa sędziego w losowaniu przyjmuje wartość 'False'; w przeciwnym przypadku znacznik uczestnictwa sędziego w losowaniu przyjmuje wartość określoną w R14.
- Ustalona wartość znacznika uczestnictwa sędziego w losowaniu zapisywana jest w tablicy [JudgePanelCandidates].

R15

Utworzenie listy sędziów biorących udział w losowaniu - tworzona jest lista identyfikatorów sędziów, którzy mają ustawiony znacznik uczestnictwa w losowaniu danej sprawy na wartość 'True'.

Lista sortowana jest:

- w pierwszej kolejności malejąco wg znacznika "Delegowany z art. 77 par. 9", tak aby sędziowie delegowani z art. 77 par. 9 USP znaleźli się na początku listy;
- następnie malejąco wg liczb spraw pozostałych do wylosowania (różnicy między liczbą spraw do wylosowania a liczbą spraw wylosowanych), tak aby sędziowie delegowani z art. 77 par. 9 USP byli uszeregowani na liście wg tej liczby;
- dalej wg aktualnego obciążenia sędziego w kategorii, a następnie malejąco wg wskaźnika przydziału sędziego w danej kategorii.

R16

Obliczany jest rozmiar puli losującej zgodnie ze wzorem:

$\langle \text{Rozmiar puli losującej} \rangle = \langle \text{liczba pozycji utworzonej w poprzednim kroku listy} \rangle / 2 + \langle \text{liczba pozycji utworzonej w poprzednim kroku listy} \rangle \bmod 2$.

Jeżeli obliczony w ten sposób rozmiar puli jest większy niż wartość zmiennej MaxPoolSize, jako rozmiar puli losującej przyjmowana jest wartość zmiennej MaxPoolSize (4).

Reguły**R17a**

Jeżeli przynajmniej jeden kandydat z listy sędziów biorących udział w losowaniu ma włączoną opcję „Budowa referatu”, jako rozmiar puli losującej przyjmowana jest wartość MaxPoolSize.

Dla kandydata z listy sędziów biorących udział w losowaniu z włączoną opcją „Budowa referatu” na najwyższym miejscu na liście:

- jeżeli kandydat znajduje się na 1 lub 2 miejscu listy, jest potrójany w puli (zostanie utworzonych dwóch wirtualnych kandydatów w samej puli losującej, wypierając z puli ew. kandydatów z miejsc 3 i 4);
- jeżeli kandydat znajduje się na 3 miejscu listy, jest podwajany w puli (zostanie utworzony wirtualny kandydat w samej puli losującej, wypierając z puli ew. kandydata z miejsca 4).

Wirtualni kandydaci tworzeni są poprzez utworzenie kopii rekordu sędziego budującego referat w panelu kandydatów.

R17b

Jeżeli liczba sędziów biorących udział w losowaniu wynosi 2 i żaden z tych sędziów nie ma włączonej opcji „Budowa referatu”, obliczany jest iloraz wskaźników przydziału sędziów biorących udział w losowaniu:

$\langle \text{wskaźnik przydziału sędziego na 1 miejscu w puli} \rangle / \langle \text{wskaźnik przydziału sędziego na 2 miejscu w puli} \rangle$.

Jeżeli wartość obliczonego ilorazu > 2 , sędzia z 1. miejsca jest zwielokrotniany; krotność tego zwielokrotnienia jest równa wartości tego ilorazu, zaokrąglonej w górę. Maksymalna krotność zwielokrotnienia wynosi 8.

Jeżeli wartość ilorazu ≤ 2 , sędzia z 1. miejsca jest podwajany.

Wirtualni kandydaci tworzeni są poprzez zduplikowanie w panelu kandydatów pierwszego sędziego z listy sędziów biorących udział w losowaniu.

Rozmiar puli losującej obliczony w R16 jest zwiększany o liczbę utworzonych wirtualnych kandydatów.

R17c

Ustalenie ostatecznego rozmiaru puli losującej:

Jako ostateczny rozmiar puli losującej przyjmowana jest większa z wartości:

- aktualny rozmiar puli losującej zaktualizowany zgodnie z R17a;
- liczba sędziów delegowanych z art. 77 par. 9 USP biorących udział w losowaniu.

R18

Z pierwszych „n” pozycji listy sędziów biorących udział w losowaniu (utworzonej zgodnie z R15), gdzie „n” jest równe wyznaczonemu rozmiarowi puli losującej, tworzona jest lista sędziów wchodzących do puli losującej.

Jeżeli na liście znajdzie się kandydat, który został wcześniej zwielokrotniony w panelu kandydatów, do listy dodawane są wszystkie wystąpienia wirtualnego kandydata.

R19

Utworzona w poprzednim kroku lista sortowana jest wg wygenerowanej dla sędziego liczby losowej (Seed). Sędziom na liście przypisywane są kolejne liczby naturalne (z zakresu 1-n) określające numer pozycji sędziego w puli (CurrentBestJudgePoolSize).

R19a

Jeżeli dla kandydatów na sędziów istnieją wyłączenia z danej sprawy typu 5 ("Wyłączenie z wylosowanej sprawy - jednorazowe") to wyłączenia te są oznaczane jako "skonsumowane" (w polu [JudgeExclusions.ExpiryDate] wstawiana jest bieżąca data i godzina).

Reguły
R20 Aktualizowana jest liczba sędziów biorących udział w losowaniu (wielkość puli) w tablicy [CourtCaseInDraws].
R21 Pobierane są dane losowanej sprawy oraz lista sędziów (pełne dane) wchodzących do puli losującej, posortowana wg numeru pozycji sędziego w puli (CurrentBestJudgePoolSize).
R22 Generowana jest losowa liczba dla sprawy (SeedToFindPresidingJudge). Wygenerowana liczba dzielona jest modulo przez rozmiar puli losującej. <Wynik dzielenia> + 1 określa nr pozycji sędziego w puli, który zostaje referentem w sprawie.
R23 Zapis wyniku losowania: - wygenerowana losowa liczba dla sprawy (SeedToFindPresidingJudge) zapis w [CourtCaseInDraw.Seed], - dla wylosowanego sędziego referenta w tablicy [JudgePanelCandidates]: Drawn = 1, Status = 0, - tworzony wpis do tablicy [JudgeInCourtCases]: JudgeId = <Id wylosowanego sędziego referenta>, JudgeInCourtCaseStatus = 0.
R24 Dla sędziego, który nie ma aktywowanego licznika spraw za 1, odczytywana jest liczba spraw w danej kategorii policzonych sędziemu za 1 z tytułu wprowadzonego ujemnego jednorazowego obciążenia z tablicy [JudgeInCategories].
R25 Obliczenie aktualnej wartości wprowadzonego jednorazowego obciążenia sędziego w danej kategorii: - Tworzona jest lista wartości wprowadzonych jednorazowych obciążeń sędziego w danej kategorii. - Aktualna wartość wprowadzonego jednorazowego obciążenia sędziego w danej kategorii obliczana jest jako suma pozycji listy wprowadzonych jednorazowych obciążeń sędziego w danej kategorii. Jeżeli lista wartości wprowadzonych jednorazowych obciążeń w danej kategorii jest pusta, jako aktualna wartość wprowadzonego jednorazowego obciążenia sędziego w danej kategorii przyjmowane jest 0.
R25a Obliczenie aktualnej wartości dodatkowego przydziału (licznika spraw do policzenia za 1): Do aktualnej wartości wprowadzonego jednorazowego obciążenia sędziego w danej kategorii dodawana jest liczba spraw w danej kategorii policzonych sędziemu za 1 z tytułu wprowadzonego jednorazowego obciążenia. Jeżeli suma tych wartości jest liczbą ujemną, jako aktualna wartość dodatkowego przydziału przyjmowana jest wartość bezwzględna tej sumy, w przeciwnym przypadku przyjmowane jest 0.

Reguły
R26 Sprawdzenie aktualnej wartości licznika spraw do policzenia za 1 i oznaczenie bieżącej sprawy do policzenia za 1. Jeżeli wartość licznika spraw do policzenia za 1 [JudgeInCategories.SpecialCasesCount] jest większa od zera, wylosowana sprawa jest oznaczana do policzenia za 1. Jako wartość kosztu przydziału sprawy sądowej ustawiane jest 1.
R28 Obliczana jest wartość kosztu przydziału sprawy sądowej wylosowanemu sędziemu referentowi zgodnie ze wzorem: $\langle \text{Koszt przydziału sprawy sądowej} \rangle = \langle \text{Waga sprawy} \rangle * \langle \text{Współczynnik nieobecności} \rangle * \langle \text{Parametr E} \rangle.$ Obliczona wartość kosztu przydziału sprawy sądowej zaokrąglana jest do 2. miejsc po przecinku. Jeżeli sprawę wylosował sędzia delegowany z art. 77 par. 9 USP, jako koszt przydziału sprawy sądowej przyjmowane jest 0.
R29 Obciążenie sędziego w danej kategorii zwiększane jest o obliczony w poprzednim kroku koszt przydziału sprawy sądowej. Przydzielenie sędziemu sprawy sądowej z kosztem 1 z tytułu dodatkowego przydziału powoduje jednocześnie zmniejszenie o 1 wartości licznika spraw do policzenia za 1. Przydzielenie sprawy sędziemu delegowanemu z art. 77 par. 9 USP dodatkowo powoduje zwiększenie wartości pola "Liczba wylosowanych spraw" [JudgeInCategories.CurrentCourtCasesCount].

Losowanie sędziego referenta do sprawy sądowej - Kontrakt - diagram

Activity diagram z pakietu 'Losowanie składu orzekającego dla spraw'

Parametr PU-01-SLPS-PU-10090:
Parametr PU-01-SLPS-PU-10090[1]

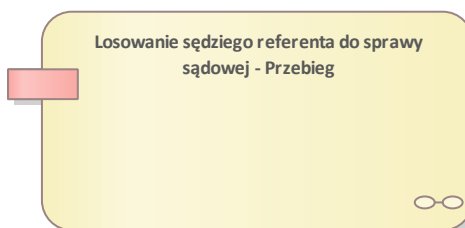


Diagram 6 Losowanie sędziego referenta do sprawy sądowej - Kontrakt

Losowanie sędziego referenta do sprawy sądowej - Przebieg

Activity *Losowanie sędziego referenta do sprawy sądowej*, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Parametr PU-01-SLPS-PU-10090

ActivityParameter *Losowanie sędziego referenta do sprawy sądowej - Przebieg*, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Losowanie sędziego referenta do sprawy sądowej - Przebieg - diagram

Activity diagram z pakietu 'Losowanie składu orzekającego dla spraw'



System

ActivityPartition Losowanie sędziego referenta do sprawy sądowej - Przebieg, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Start

ActivityInitial System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Wczytanie parametrów PU

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Parametr PU-01-SLPS-PU-10090

InputPin Wczytanie parametrów PU, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System pobiera dane sędziów w kategorii (R1)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SedziaWKategorii

OutputPin System pobiera dane sędziów w kategorii (R1), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System przypisuje sędziom losowo wygenerowane liczby

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System pobiera dane potrzebne do obliczenia składowych kosztu przydziału sprawy sądowej

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SedziaWKategorii

OutputPin System pobiera dane potrzebne do obliczenia składowych kosztu przydziału sprawy sądowej, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

NieobecnośćSędziego

OutputPin System pobiera dane potrzebne do obliczenia składowych kosztu przydziału sprawy sądowej, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

DzienWolny

OutputPin System pobiera dane potrzebne do obliczenia składowych kosztu przydziału sprawy sądowej, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Sprawa

OutputPin System pobiera dane potrzebne do obliczenia składowych kosztu przydziału sprawy sądowej, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Waga sprawy

System oblicza składowe i koszt przydziału sprawy dla kandydatów na referentów w sprawie (R2, R3, R4, R5, R6, R8)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System pobiera dane potrzebne do określenia wykluczeń sędziego z losowania danej sprawy

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

OkresWstrzymaniaWplywu

OutputPin System pobiera dane potrzebne do określenia wykluczeń sędziego z losowania danej sprawy, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Sedzia

OutputPin System pobiera dane potrzebne do określenia wykluczeń sędziego z losowania danej sprawy, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SedziaWSprawie

OutputPin System pobiera dane potrzebne do określenia wykluczeń sędziego z losowania danej sprawy, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

WylaczenieSedziegoZeSprawy

OutputPin System pobiera dane potrzebne do określenia wykluczeń sędziego z losowania danej sprawy, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System weryfikuje możliwość udziału kandydatów na referentów w sprawie w losowaniu (R9, R9a, R9b, R10, R10a, R11, R12, R13, R14, R14a)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System oblicza wielkość puli losującej (R15, R16)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

przynajmniej jeden kandydat ma włączoną opcję budowy referatu

DecisionNode System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System zwielokrotnia kandydata budującego referat (R17a)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Liczba sędziów w losowaniu = 2

DecisionNode System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System zwielokrotnia pierwszego kandydata z listy (R17b)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

MergeNode System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System ustala ostateczny rozmiar puli losującej (R17c)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System tworzy pulę losującą (R18, R19)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System zapisuje panel kandydatów na referentów w sprawie

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SedziaWLosowaniu

InputPin System zapisuje panel kandydatów na referentów w sprawie, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System aktualizuje dane wyłączeń ze sprawy (R19a)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

WylaczenieSedziegoZeSprawy

InputPin System aktualizuje dane wyłączeń ze sprawy (R19a), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System aktualizuje dane sprawy w losowaniu (R20)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SprawaWLosowaniu

InputPin System aktualizuje dane sprawy w losowaniu (R20), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System losuje referenta dla sprawy (R21, R22)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System zapisuje wynik losowania (R23)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SedziaWLosowaniu

InputPin System zapisuje wynik losowania (R23), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SedziaWSprawie

InputPin System zapisuje wynik losowania (R23), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SprawaWLosowaniu

InputPin System zapisuje wynik losowania (R23), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System pobiera dane potrzebne do obliczenia kosztu przydziału sprawy wylosowanemu referentowi

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

JednorazoweObciazenie

OutputPin System pobiera dane potrzebne do obliczenia kosztu przydziału sprawy wylosowanemu referentowi, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SedziaWKategorii

OutputPin System pobiera dane potrzebne do obliczenia kosztu przydziału sprawy wylosowanemu referentowi, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SedziaWLosowaniu

OutputPin System pobiera dane potrzebne do obliczenia kosztu przydziału sprawy wylosowanemu referentowi, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SprawaWLosowaniu

OutputPin System pobiera dane potrzebne do obliczenia kosztu przydziału sprawy wylosowanemu referentowi, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

sędzia ma aktywowany licznik spraw za 1?

DecisionNode System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System oblicza wartość dodatkowego przydziału (licznika spraw do policzenia za 1) (R24, R25, R25a)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System aktywuje licznik spraw za 1

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SedziaWKategorii

InputPin System aktywuje licznik spraw za 1, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

MergeNode System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System oblicza koszt przydziału sprawy sądowej (R26, R28)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System zapisuje koszt przydziału sprawy sądowej

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SedziaWSprawie

InputPin System zapisuje koszt przydziału sprawy sądowej, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System aktualizuje obciążenie sędziego w kategorii (R29)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SedziaWKategorii

InputPin System aktualizuje obciążenie sędziego w kategorii (R29), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Przygotowanie parametrów wejściowych

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Parametr PU-01-SLPS-PU-10143

OutputPin Przygotowanie parametrów wejściowych, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw'

Normalizacja obciążenia sędziów w kategorii

CallBehaviorAction System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Parametr PU-01-SLPS-PU-10143

InputPin Normalizacja obciążenia sędziów w kategorii, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Wymagani ławnicy w sprawie?

DecisionNode System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Przygotowanie parametrów wejściowych

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Parametr PU-01-SLPS-PU10093

OutputPin Przygotowanie parametrów wejściowych, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw'

Przydział ławników do sprawy sądowej

CallBehaviorAction System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

InputPin Przydział ławników do sprawy sądowej, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Koniec

ActivityFinal System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Note Losowanie sędziego referenta do sprawy sądowej - Przebieg, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Zmienna z pliku konfiguracyjnego aplikacji:
HolidaysFrom

Note Losowanie sędziego referenta do sprawy sądowej - Przebieg, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Zmienna z pliku konfiguracyjnego aplikacji:
MaxPoolSize

Parametr PU-01-SLPS-PU-10090

Class «UseCaseParameter» Losowanie sędziego referenta do sprawy sądowej, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' - SLPS-KL-10090

Klasa opisująca parametry wejściowe przypadku użycia: SLPS-PU-10090 Losowanie sędziego referenta do sprawy sądowej.

Normalizacja obciążenia sędziów w kategorii

UseCase «Subfunction» , w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' - SLPS-PU-10143

Celem przypadku użycia jest tzw. normalizacja obciążeń sędziów z danego wydziału w danej kategorii spraw. Normalizacja przeprowadzana jest po każdym przydziale referenta do sprawy sądowej - zarówno tym dokonany w wyniku losowania jak i poza losowaniem (wskazanie zastępcy).

W ramach normalizacji, w pierwszej kolejności spośród sędziów z danego wydziału biorących udział w losowaniu danej sprawy/ spośród sędziów, którym można przydzielić daną sprawę w trybie zastępstwa, wyznaczana jest podstawa normalizacji, którą stanowi najmniejsza nieujemna wartość obciążenia sędziego w danej kategorii spraw.

Następnie, o ile spełnione są warunki do przeprowadzenia normalizacji, wyznaczona podstawa normalizacji odejmowana jest od aktualnego obciążenia w danej kategorii wszystkich sędziom z danego wydziału aktualnie orzekającym w danej kategorii spraw.

Celem normalizacji jest niedopuszczenie, aby obciążenia sędziów rosły w nieskończoność - aktualna wartość obciążenia wyraża różnicę w liczbie spraw przeliczeniowych wylosowanych/ przydzielonych poszczególnym sędziom w wydziale w danej kategorii, a nie wprost sumę kosztów przydziału wszystkich spraw, do których przypisany jest dany sędzia.

Reguły
R1 System pobiera dane przydzielonej sprawy.
R2 W oparciu o dane przydzielonej sprawy ustalone są identyfikatory wydziału i kategorii, do której należy przydzielona sprawa.
R3 Tworzona jest lista zawierająca wszystkich sędziów w kategorii [JudgeInCategories] z danego wydziału, z wyłączeniem referatów zbiorczych oraz sędziów terminowych, którzy wylosowali liczbę spraw równą wartości parametru "Maksymalna liczba wylosowanych spraw" lub są delegowani z art. 77 par. 9 USP. Jeżeli utworzona lista jest pusta, normalizacja kończy działanie.
R4 Tworzona jest lista sędziów mających obowiązujący, aktualnie trwający okres wstrzymania wpływu w kategorii.

Reguły
R5 Z listy utworzonej zgodnie z R3 usuwani są sędziowie znajdujący się na liście utworzonej zgodnie z R4.
R6 Utworzenie listy sędziów do wyznaczenia podstawy normalizacji - z utworzonej w poprzednim kroku listy wybierani są sędziowie, którzy spełniają łącznie następujące warunki: - mają wskaźnik przydziału spraw w kategorii > 0, - mają workload ≥ 0, - jeżeli przydział referenta do sprawy odbył się w drodze losowania, to dodatkowo: -- nie są wyłączeni z losowania wszystkich spraw, -- nie są wyłączeni z losowania w danej kategorii, -- jeżeli sprawa nie była losowana także wśród nieobecnych, to ponadto: --- losują w danej kategorii spraw mino nieobecności, lub --- nie przebywają na tzw. długim urlopie w następnym dniu roboczym. Jeżeli lista sędziów po odfiltrowaniu jej wg powyższych kryteriów jest pusta, normalizacja kończy działanie.
R7 Wyznaczenie podstawy normalizacji - jako podstawa normalizacji wybierana jest najmniejsza wartość workload-u spośród sędziów z listy utworzonej zgodnie z R6. Jeżeli podstawa normalizacji wynosi 0, normalizacja kończy działanie.
R8 Sprawdzenie warunku przeprowadzenia normalizacji - zliczana jest liczba pozycji listy utworzonej zgodnie z R6. Jeżeli liczba pozycji listy jest < 2, normalizacja nie jest przeprowadzana.
R9 Jeżeli liczba pozycji listy utworzonej zgodnie z R6 jest ≥ 2, dla każdego sędziego z listy sędziów z danego wydziału utworzonej zgodnie z R5, który ma wskaźnik przydziału w kategorii > 0, od jego bieżącego workload-u w kategorii odejmowania jest podstawa normalizacji.
R10 System zapisuje zaktualizowane (znormalizowane) obciążenia sędziów w kategorii.

Normalizacja obciążenia sędziów w kategorii - Kontrakt - diagram

Activity diagram z pakietu 'Losowanie składu orzekającego dla spraw'

Parametr PU-01-SLPS-PU-10143:
Parametr PU-01-SLPS-PU-10143[1]

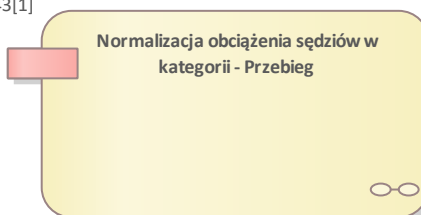


Diagram 8 Normalizacja obciążenia sędziów w kategorii - Kontrakt

Normalizacja obciążenia sędziów w kategorii - Przebieg

Activity Normalizacja obciążenia sędziów w kategorii, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Parametr PU-01-SLPS-PU-10143

ActivityParameter Normalizacja obciążenia sędziów w kategorii - Przebieg, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Normalizacja obciążenia sędziów w kategorii - Przebieg - diagram

Activity diagram z pakietu 'Losowanie składu orzekającego dla spraw'

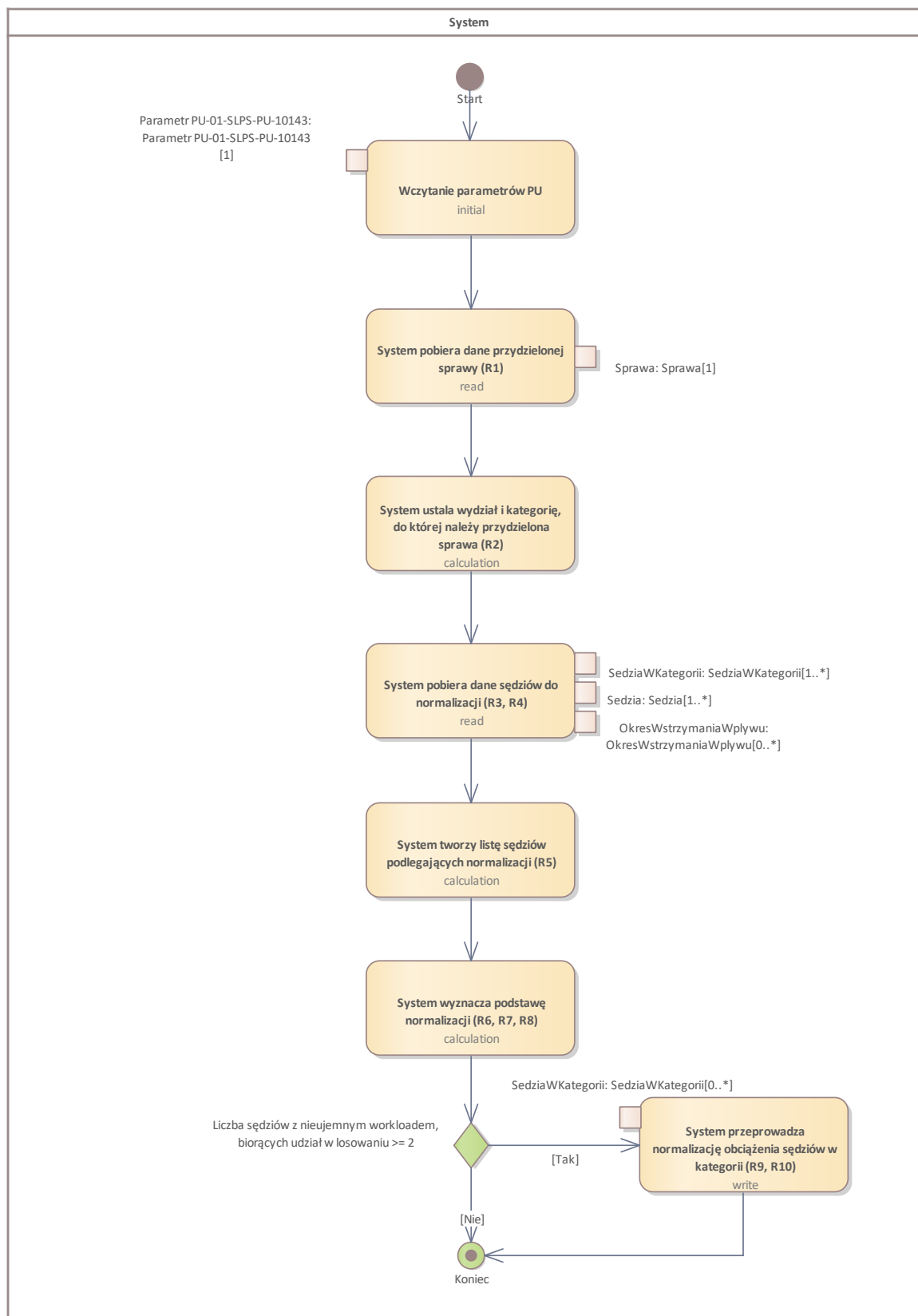


Diagram 9 Normalizacja obciążenia sędziów w kategorii - Przebieg

System

ActivityPartition Normalizacja obciążenia sędziów w kategorii - Przebieg, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Start

ActivityInitial System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Wczytanie parametrów PU

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Parametr PU-01-SLPS-PU-10143

InputPin Wczytanie parametrów PU, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System pobiera dane przydzielonej sprawy (R1)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Sprawa

OutputPin System pobiera dane przydzielonej sprawy (R1), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System ustala wydział i kategorię, do której należy przydzielona sprawa (R2)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System pobiera dane sędziów do normalizacji (R3, R4)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

OkresWstrzymaniaWplywu

OutputPin System pobiera dane sędziów do normalizacji (R3, R4), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Sedzia

OutputPin System pobiera dane sędziów do normalizacji (R3, R4), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SedziaWKategorii

OutputPin System pobiera dane sędziów do normalizacji (R3, R4), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System tworzy listę sędziów podlegających normalizacji (R5)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System wyznacza podstawę normalizacji (R6, R7, R8)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Liczba sędziów z nieujemnym workloadem, biorących udział w losowaniu ≥ 2

DecisionNode System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System przeprowadza normalizację obciążenia sędziów w kategorii (R9, R10)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SedziaWKategorii

InputPin System przeprowadza normalizację obciążenia sędziów w kategorii (R9, R10), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Koniec

ActivityFinal System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Parametr PU-01-SLPS-PU-10143

Class «UseCaseParameter» Normalizacja obciążenia sędziów w kategorii, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' - SLPS-KL-10151

Klasa opisująca parametry wejściowe przypadku użycia: SLPS-PU-10143 Normalizacja obciążenia sędziów w kategorii.

Przydział składu trójkowego do sprawy

UseCase «goal» , w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' - SLPS-PU-10092

Celem przypadku użycia jest przydział składu trzyosobowego do sprawy, tj. przypisanie do sprawy sędziów pomocniczych, tworzących z referentem stały skład trzyosobowy.

Wybór trójki dla sprawy dokonywany jest spośród aktualnych lub poprzednich trójek wylosowanego sędziego referenta. Jedynym kryterium wyboru trójki jest bieżące obciążenie (liczba przypisanych spraw) - do sprawy przydzielana jest trójka z najmniejszą ilością spraw wylosowanego sędziego referenta. Przy wyborze nie są brane pod uwagę trójki, w skład których wchodzi sędziowie wyłączeni z danej sprawy.

W przypadku sędziego referenta wchodzącego w skład referatu zbiorczego, sprawa przydzielana jest domyślnie do jego tzw. trójki imiennej podstawowej.

Dodatkowo, dla każdej T+1-wszej sprawy (gdzie T jest parametrem określającym w konfiguracji wydziału) porównywane jest obciążenie poszczególnych trójek z danym RZ (tzw. trójek pierwszego wyboru, TPW).

W przypadku, gdy różnica w obciążeniu TPW podstawowej i TPW najmniej obciążonej przekroczy wartość parametru T, na bazie najmniej obciążonej TPW tworzona jest ad hoc (o ile nie istnieje) nowa trójka imienna dla danego sędziego z RZ (tzw. trójka imienna alternatywna) i kolejnych T spraw wylosowanych przez sędziego przydzielanych jest do tej trójki. W przeciwnym przypadku sprawa przydzielana jest (kontynuowany jest przydział lub następuje powrót) do trójki imiennej podstawowej.

W przypadku braku możliwości przydzielenia sprawy do składu trójkowego (sędzia referent nie należy do trójek, nie można znaleźć trójki ze względu na wyłączenia ze sprawy), sprawa jest oznaczana jako „Wylosowana” i generowany jest dla niej raport z nazwiskiem sędziego referenta i wykropkowanymi miejscami na wskazanie sędziów pomocniczych, wyznaczonych poza systemem przez przewodniczącego wydziału w drodze zarządzenia.

Reguły

R1

W przypadku, gdy wylosowany sędzia referent nie wchodzi w skład referatu zbiorczego:

- ustalane są wszystkie trójki pierwszego wyboru, w skład których wchodzi dany sędzia referent;
- zliczana jest aktualna liczba spraw przydzielonych do poszczególnych trójek;
- sprawdzane są wyłączenia ze sprawy sędziów pomocniczych - wtedy trójka jest wykluczana z listy potencjalnych trójek do przydzielenia do sprawy.

Powstaje lista zawierająca dane trójek 'bez wyłączeń' wylosowanego sędziego referenta wraz z liczbą przypisanych spraw.

Jeżeli lista jest pusta oznacza to brak trójek spełniających warunki przydziału (brak trójek bez wyłączeń).

Reguły
R2 Trójki szeregowane są rosnąco wg liczby przydzielonych spraw (najpierw trójka o najmniejszej liczbie spraw); jeżeli liczba spraw trójek jest równa, szeregowane są one rosnąco wg numeru trójki. Najmniej obciążoną trójką jest pierwsza trójka z listy.
R3 Dla najmniej obciążonej trójki sędziego referenta tworzona jest lista sędziów pomocniczych z [JudgeInCategories] (lista nie zawiera sędziego referenta i ew. RZ, o ile takowe wchodzi w skład danej trójki -> lista będzie zawierać max. 2 pozycje).
R4 Do sprawy przydzielana jest najmniej obciążona trójka sędziego referenta, tj. przypisywani są sędziowie pomocniczy z tej trójki. Jeżeli przydział składu trójkowego odbywa się w ramach losowania, wynik przydziału zapisywany jest do [JudgePanelCandidates]. Tworzone są wpisy dla sędziów pomocniczych do [JudgeInCourtCases]. W przypadku spraw przydzielonych do trójek z RZ, w których RZ nie jest sędzią referentem, mechanizm przydziału nie wskazuje konkretnego sędziego z RZ -> do sprawy pozostaje przypisana trójka z RZ (trójka typu 1), na raporcie z losowania drukowane są nazwiska wszystkich sędziów z RZ (do wskazania przez Przewodniczącego Wydziału w drodze zarządzenia).
R5 Pobierane są dane trójek drugiego wyboru danego sędziego referenta z RZ (trójka typu 2 i ew. trójka typu 3 -> będzie jedna lub 2 pozycje), liczba spraw i ew. wyłączenia (analogicznie jak w R1). Powstaje lista zawierająca dane trójek drugiego wyboru bez wyłączeń' wylosowanego sędziego referenta wraz z liczbą przypisanych spraw. Jeżeli lista jest pusta oznacza to brak trójek spełniających warunki przydziału (brak trójek bez wyłączeń).
R6 System ustala wartości zmiennych: - trójka drugiego wyboru podstawowa (basicTrio) - trójka typu 2; - ostatnia sprawa trójkowa wylosowanego sędziego referenta - system z puli spraw trójek drugiego wyboru danego sędziego referenta z RZ wybiera sprawę, której dotyczy wpis w tablicy [JudgeInCourtCases] o najwyższym Id; - identyfikator ostatniej trójki (lastTDWTrioId) - identyfikator trójki drugiego wyboru, która została przydzielona do poprzedniej sprawy danego sędziego referenta z RZ; inicjalnie (jeżeli sędzia nie ma żadnych spraw) ostatnią trójką jest trójka drugiego wyboru podstawowa.
R7 System zlicza liczbę spraw ostatniej trójki wylosowanego sędziego referenta (pobiera dane z listy utworzonej zgodnie z R5).
R8 System przypisuje do sprawy ostatnią trójkę (trójkę imienną przydzieloną do poprzedniej sprawy) wylosowanego sędziego referenta z RZ, tj. zapisuje wynik przydziału do [JudgePanelCandidates] oraz przypisuje do sprawy sędziów pomocniczych z tej trójki (tworzy wpisy dla sędziów pomocniczych do [JudgeInCourtCases]) i uzupełnia identyfikator trójki we wpisie dla sędziego referenta.

Reguły
R9 System oblicza aktualne obciążenie wszystkich trójek pierwszego wyboru (TPW) z referatem zbiorczym (RZ), do którego należy wylosowany sędzia referent, jako sumę liczby spraw przypisanych do trójek imiennych (podstawowych i alternatywnych) utworzonych na bazie danej TPW
R10 System wyznacza najmniej obciążoną trójkę pierwszego wyboru (TPWmin) - trójkę o najmniejszej sumie liczby spraw przypisanych do trójek imiennych (podstawowych i alternatywnych) utworzonych na bazie danej TPW.
R11 System przypisuje do sprawy trójkę imienną podstawową wylosowanego sędziego referenta z RZ tj. zapisuje wynik przydziału do [JudgePanelCandidates] oraz przypisuje do sprawy sędziów pomocniczych z tej trójki (tworzy wpisy dla sędziów pomocniczych do [JudgeInCourtCases]) i uzupełnia identyfikator trójki we wpisie dla sędziego referenta.
R12 System tworzy trójkę imienną alternatywną [JudgeTrios.TrioTypeId=3] dla danego sędziego referenta z RZ na bazie najmniej obciążonej TPW z danym RZ.
R13 System przypisuje do sprawy trójkę imienną wylosowanego sędziego referenta, utworzoną na bazie najmniej obciążonej TPW z RZ, tj. zapisuje wynik przydziału do [JudgePanelCandidates] oraz przypisuje do sprawy sędziów pomocniczych z tej trójki (tworzy wpisy dla sędziów pomocniczych do [JudgeInCourtCases]) i uzupełnia identyfikator trójki we wpisie dla sędziego referenta.
R14 Sprawa otrzymuje status "Wylosowana" oraz status pomocniczy dla braku kadry: "Brak trójek sędziowskich".

Przydział składu trójkowego do sprawy - Kontrakt - diagram

Activity diagram z pakietu 'Losowanie składu orzekającego dla spraw'

Parametr PU-01-SLPS-PU-10092:
Parametr PU-01-SLPS-PU-10092[1]

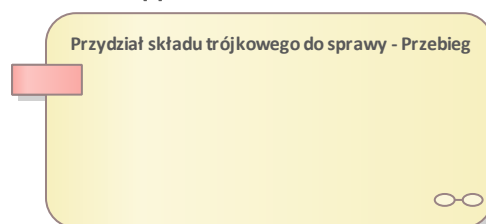


Diagram 10 Przydział składu trójkowego do sprawy - Kontrakt

Przydział składu trójkowego do sprawy - Przebieg

Activity Przydział składu trójkowego do sprawy, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Parametr PU-01-SLPS-PU-10092

ActivityParameter Przydział składu trójkowego do sprawy - Przebieg, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Przydział składu trójkowego do sprawy - Przebieg - diagram

Activity diagram z pakietu 'Losowanie składu orzekającego dla spraw'

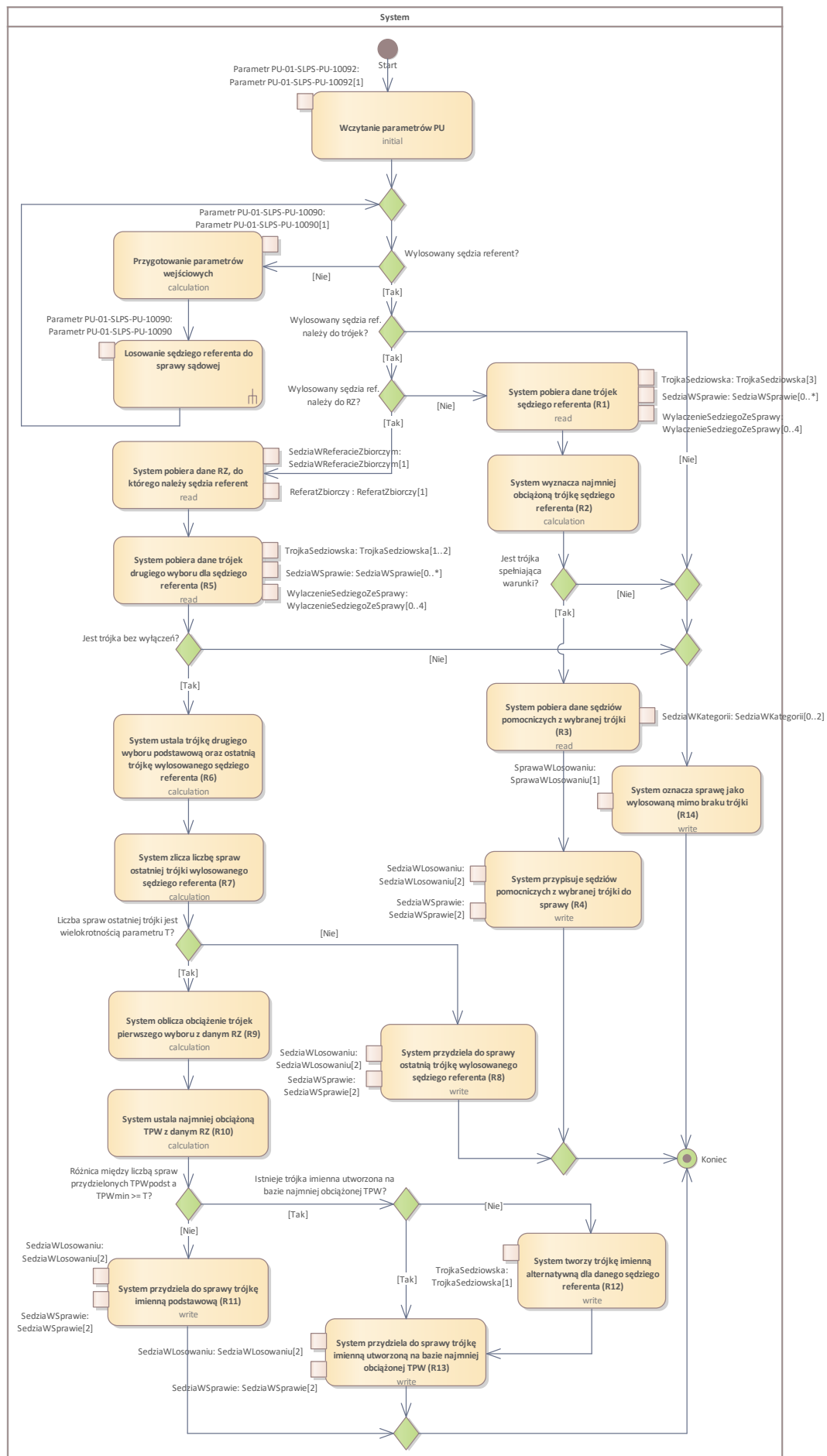


Diagram 11 Przydział składu trójkowego do sprawy - Przebieg

System

ActivityPartition Przydział składu trójkowego do sprawy - Przebieg, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Start

ActivityInitial System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Wczytanie parametrów PU

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Parametr PU-01-SLPS-PU-10092

InputPin Wczytanie parametrów PU, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

MergeNode System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Wylosowany sędzia referent?

DecisionNode System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Przygotowanie parametrów wejściowych

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Parametr PU-01-SLPS-PU-10090

OutputPin Przygotowanie parametrów wejściowych, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Losowanie sędziego referenta do sprawy sądowej

CallBehaviorAction System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

InputPin Losowanie sędziego referenta do sprawy sądowej, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Wylosowany sędzia ref. należy do trójek?

DecisionNode System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Wylosowany sędzia ref. należy do RZ?

DecisionNode System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System pobiera dane trójek sędziego referenta (R1)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SedziaWSprawie

OutputPin System pobiera dane trójek sędziego referenta (R1), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

TrojkaSedziowska

OutputPin System pobiera dane trójek sędziego referenta (R1), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

WylaczenieSedziegoZeSprawy

OutputPin System pobiera dane trójek sędziego referenta (R1), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System wyznacza najmniej obciążoną trójkę sędzię referenta (R2)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Jest trójka spełniająca warunki?

DecisionNode System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

MergeNode System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System pobiera dane sędziów pomocniczych z wybranej trójki (R3)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SedziaWKategorii

OutputPin System pobiera dane sędziów pomocniczych z wybranej trójki (R3), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System przypisuje sędziów pomocniczych z wybranej trójki do sprawy (R4)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SedziaWLosowaniu

InputPin System przypisuje sędziów pomocniczych z wybranej trójki do sprawy (R4), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SedziaWSprawie

InputPin System przypisuje sędziów pomocniczych z wybranej trójki do sprawy (R4), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System pobiera dane RZ, do którego należy sędzia referent

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

ReferatZbiorczy

OutputPin System pobiera dane RZ, do którego należy sędzia referent, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SedziaWReferacieZbiorczym

OutputPin System pobiera dane RZ, do którego należy sędzia referent, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System pobiera dane trójek drugiego wyboru dla sędzię referenta (R5)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SedziaWSprawie

OutputPin System pobiera dane trójek drugiego wyboru dla sędzię referenta (R5), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

TrojkaSedziowska

OutputPin System pobiera dane trójek drugiego wyboru dla sędzię referenta (R5), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

WylaczenieSedziegoZeSprawy

OutputPin System pobiera dane trójek drugiego wyboru dla sędzię referenta (R5), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Jest trójka bez wyłączeń?

DecisionNode System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

MergeNode System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System ustala trójkę drugiego wyboru podstawową oraz ostatnią trójkę wylosowanego sędziego referenta (R6)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System zlicza liczbę spraw ostatniej trójki wylosowanego sędziego referenta (R7)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Liczba spraw ostatniej trójki jest wielokrotnością parametru T?

DecisionNode System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System przydziela do sprawy ostatnią trójkę wylosowanego sędziego referenta (R8)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SedziaWLosowaniu

InputPin System przydziela do sprawy ostatnią trójkę wylosowanego sędziego referenta (R8), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SedziaWSprawie

InputPin System przydziela do sprawy ostatnią trójkę wylosowanego sędziego referenta (R8), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

MergeNode System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System oblicza obciążenie trójek pierwszego wyboru z danym RZ (R9)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System ustala najmniej obciążoną TPW z danym RZ (R10)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Różnica między liczbą spraw przydzielonych TPWpodst a TPWmin $\geq$ T?

DecisionNode System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System przydziela do sprawy trójkę imienną podstawową (R11)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SedziaWLosowaniu

OutputPin System przydziela do sprawy trójkę imienną podstawową (R11), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SedziaWSprawie

OutputPin System przydziela do sprawy trójkę imienną podstawową (R11), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Istnieje trójka imienna utworzona na bazie najmniej obciążonej TPW?

DecisionNode System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System tworzy trójkę imienną alternatywną dla danego sędziego referenta (R12)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

TrojkaSedziowska

InputPin System tworzy trójkę imienną alternatywną dla danego sędziego referenta (R12), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System przydziela do sprawy trójkę imienną utworzoną na bazie najmniej obciążonej TPW (R13)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SedziaWLosowaniu

OutputPin System przydziela do sprawy trójkę imienną utworzoną na bazie najmniej obciążonej TPW (R13), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SedziaWSprawie

OutputPin System przydziela do sprawy trójkę imienną utworzoną na bazie najmniej obciążonej TPW (R13), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

MergeNode System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System oznacza sprawę jako wylosowaną mimo braku trójki (R14)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

SprawaWLosowaniu

InputPin System oznacza sprawę jako wylosowaną mimo braku trójki (R14), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Koniec

ActivityFinal System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Parametr PU-01-SLPS-PU-10092

Class «UseCaseParameter» Przydział składu trójkowego do sprawy, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' - SLPS-KL-10092

Klasa opisująca parametry wejściowe przypadku użycia: SLPS-PU-10092 Przydział składu trójkowego do sprawy.

Przydział ławników do sprawy sądowej

UseCase «goal» , w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' - SLPS-PU-10093

Celem przypadku użycia jest przydzielenie wymaganej liczby ławników do sprawy sądowej, w podziale na ławników podstawowych i ławników dodatkowych.

Przypadek obejmuje również rozszerzenie składu ławniczego, tj. zwiększenie liczby ławników w sytuacji, gdy do sprawy są już przydzieleni ławnicy (dolosowanie ławników). Nie jest natomiast możliwe zmniejszenie liczby ("odlosowanie") ławników już przydzielonych do sprawy.

Wybór ławników dokonywany jest z puli tzw. 'ogólnej', która tworzona jest:

- z ławników wchodzących w skład grupy domyślnej ławników w wydziale (wariant domyślny), albo
- z ławników wchodzących w skład grupy domyślnej w wydziale przydzielonego do sprawy referenta (w przypadku, gdy losowanie odbywa się "na wspólnym przydziale" w pionie).

Do puli wchodzi ławnicy z najmniejszą liczbą sesji, w liczbie równej wielkości puli ławników, która określana jest dla każdej losowanej sprawy. Wybór ławników z puli odbywa się w sposób losowy, podział na ławników podstawowych i dodatkowych dokonywany jest zgodnie z kolejnością wyboru ławników z puli.

Reguły
R1 Dla losowanej sprawy sprawdzane jest czy sumaryczna liczba ławników (liczba ławników podstawowych + liczba ławników dodatkowych) wymaganych dla sprawy jest większa od 0.
R2 Zliczana jest liczba ławników aktualnie przypisanych do sprawy (jako liczba wierszy tablicy [LayJudgeInCourtCases] dla danego identyfikatora wewnętrznego sprawy).
R3 Obliczana jest liczba ławników wymaganych do wylosowania (dolosowania) jako różnica liczby ławników wymaganych dla sprawy i określonej w poprzednim kroku liczby ławników aktualnie przypisanych do sprawy.
R4 Tworzona jest lista identyfikatorów ławników aktualnie przypisanych do sprawy (przypisanych do sprawy w wyniku wcześniejszych losowań – dotyczy spraw wymagających dolosowania ławników).
R5 Tworzona jest lista ławników dostępnych do wylosowania. Do listy dodawani są ławnicy: • jeżeli przydzielony do sprawy referent ma przypisaną grupę domyślną ławników - z grupy domyślnej ławników przypisanej do referenta, • w przeciwnym przypadku - z grupy domyślnej ławników w wydziale, którzy: - nie są wyłączeni z danej sprawy; - ich identyfikator nie znajduje się na liście ławników aktualnie przypisanych do sprawy utworzonej w poprzednim kroku.
R6 Wszyscy ławnicy z utworzonej w poprzednim kroku listy dodawani są do listy kandydatów na ławników w losowanej sprawie.

Reguły**R7**

Wyznaczana jest wielkość puli ławników zgodnie ze wzorem:

$\langle \text{Wielkość puli ławników} \rangle = \langle \text{liczba pozycji listy ławników dostępnych do wylosowania} \rangle / 2 + \langle \text{liczba pozycji listy ławników dostępnych do wylosowania} \rangle \bmod 2$.

Jeżeli obliczona w ten sposób wielkość puli jest większa niż wartość zmiennej `MaxLayJudgesPoolSize` z pliku konfiguracyjnego aplikacji (aktualna wartość 8), jako wielkość puli ławników przyjmowana jest wartość zmiennej `MaxLayJudgesPoolSize`.

Jeżeli obliczona w ten sposób wielkość puli jest mniejsza od liczby ławników pozostałych do wylosowania, jako wielkość puli ławników przyjmowana jest aktualna liczba ławników do wylosowania.

Jeżeli liczba pozycji listy ławników dostępnych do wylosowania jest mniejsza od wartości zmiennej określającej minimalną wielkość puli ławników (aktualna wartość 2), jako wielkość puli ławników przyjmowana jest liczba pozycji listy ławników dostępnych do wylosowania.

Podsumowując:

Wielkość puli ławników będzie równa połowie dostępnej liczby ławników z grupy domyślnej ławników zaokrąglonej w górę, z zastrzeżeniami, że obliczona w ten sposób wielkość puli:

- nie może przekroczyć maksymalnej dopuszczalnej wielkości puli (8),
- nie może być mniejsza niż wymagana do wylosowania liczba ławników,
- nie może być większa niż liczba dostępnych ławników.

R8

Lista ławników dostępnych do wylosowania sortowana jest malejąco wg liczby sesji ławnika, obliczanej jako suma liczby spraw ławnika (liczba wierszy tablicy `[LayJudgeInCourtCases]` dla danego identyfikatora wewnętrznego ławnika) i wartości współczynnika zwiększającego /zmniejszającego liczbę sesji `[LayJudges.CourtCaseSessions]`, a następnie wg id ławnika. Przy obliczaniu liczby sesji ławnika uwzględniane są tylko te sprawy, do których ławnik został przypisany w bieżącej kadencji.

Z posortowanej w poprzednim kroku listy wybierane jest tyle kolejnych pozycji, ile wynosi wyznaczona dla sprawy wielkość puli ławników i tworzona jest z nich nowa lista ławników z najmniejszą liczbą sesji. Lista ławników z najmniejszą liczbą sesji sortowana jest w kolejności losowej i staje się pulą ławników dla sprawy.

R9

Z puli ławników dla sprawy wybierane jest tyle kolejnych pozycji, ile wynosi liczba ławników wymaganych do wylosowania i tworzona jest z nich nowa lista kandydujących ławników (lista `<candidateLayJudges>`).

Dla każdej z pozycji utworzonej w poprzednim kroku listy ławnik oznaczany jest jako wylosowany na liście kandydatów na ławników w losowanej sprawie.

Lista kandydujących ławników dodawana jest do (utworzonej w momencie uruchomienia przydziału) listy wynikowej.

R10

Dla poszczególnych pozycji z listy kandydatów na ławników w losowanej sprawie tworzone są wpisy do tablicy kandydatów na ławników w losowanej sprawie.

R11

Odczytywana jest liczba ławników podstawowych wymaganych dla sprawy.

Zliczana jest liczba ławników podstawowych aktualnie przypisanych do sprawy (jako liczba wierszy tablicy `[LayJudgeInCourtCases]` dla danego identyfikatora wewnętrznego sprawy i wartości parametru `[IsAdditional] = False`).

Reguły

R12

Obliczana jest liczba ławników podstawowych wymaganych do wylosowania (dolosowania) jako różnica liczby ławników podstawowych wymaganych dla sprawy i liczby ławników podstawowych aktualnie przypisanych do sprawy.

R13

Jeżeli obliczona liczba ławników podstawowych wymaganych do wylosowania jest większa lub równa 0:

- dla pierwszych „n” pozycji listy wynikowej ławników, gdzie „n” jest równe liczbie ławników podstawowych wymaganych do wylosowania, zapisywany jest do bazy przydział ławnika do sprawy jako ławnika podstawowego;
- dla pozostałych pozycji listy wynikowej ławników zapisywany jest do bazy przydział ławnika do sprawy jako ławnika dodatkowego.

W przeciwnym wypadku (obliczona liczba ławników podstawowych jest mniejsza od 0) do logu zapisywane jest ostrzeżenie „Do sprawy przypisano ławników w liczbie większej niż wymagana”.

Przydział ławników do sprawy sądowej - Kontrakt - diagram

Activity diagram z pakietu 'Losowanie składu orzekającego dla spraw'

Parametr PU-01-SLPS-PU-10093:
Parametr PU-01-SLPS-PU-10093[1]

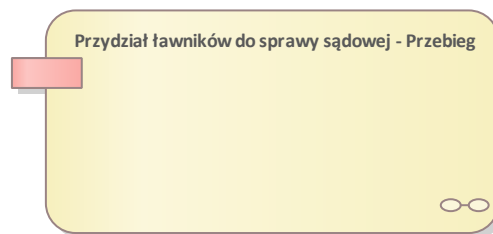


Diagram 12 Przydział ławników do sprawy sądowej - Kontrakt

Przydział ławników do sprawy sądowej - Przebieg

Activity Przydział ławników do sprawy sądowej, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Parametr PU-01-SLPS-PU-10093

ActivityParameter Przydział ławników do sprawy sądowej - Przebieg, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Przydział ławników do sprawy sądowej - Przebieg - diagram

Activity diagram z pakietu 'Losowanie składu orzekającego dla spraw'

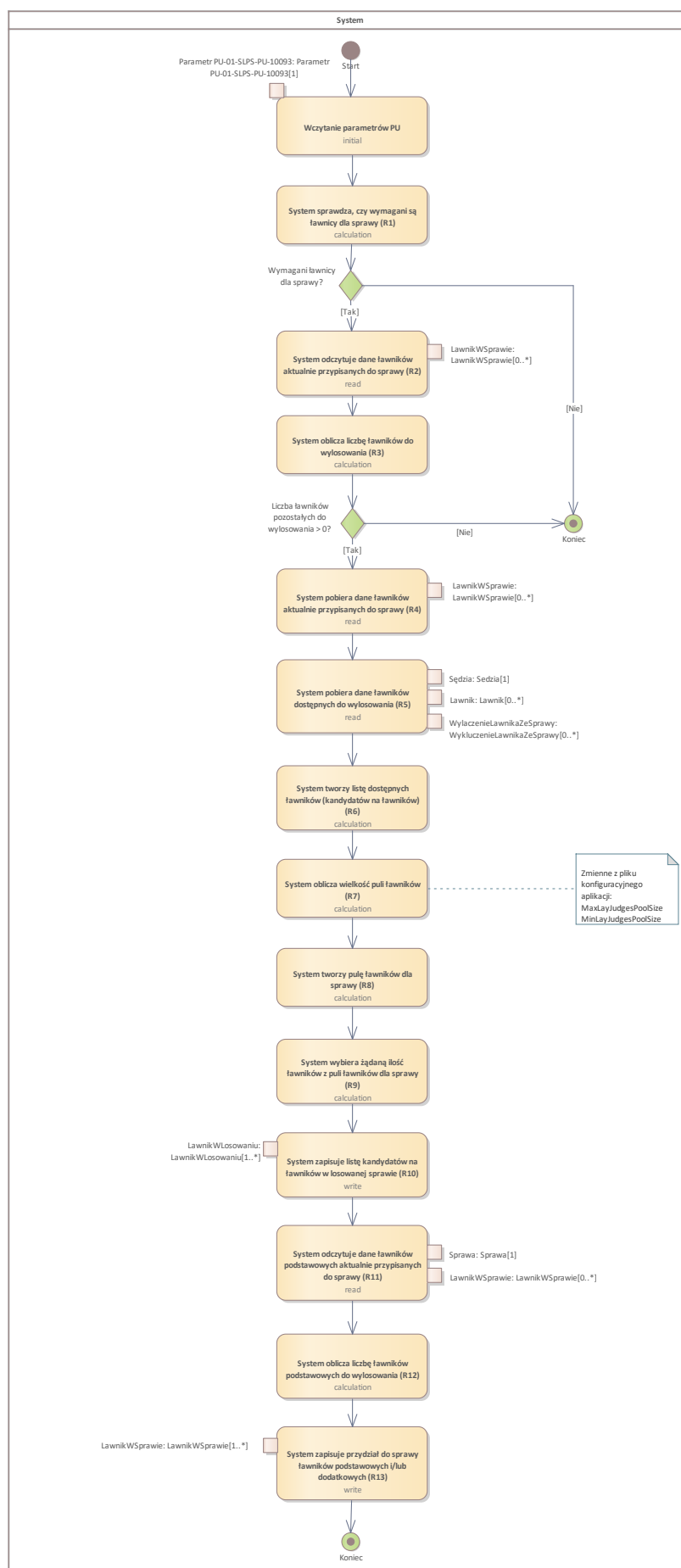


Diagram 13 Przydział ławników do sprawy sądowej - Przebieg

System

ActivityPartition Przydział ławników do sprawy sądowej - Przebieg, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Start

ActivityInitial System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Wczytanie parametrów PU

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Parametr PU-01-SLPS-PU-10093

InputPin Wczytanie parametrów PU, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System sprawdza, czy wymagani są ławnicy dla sprawy (R1)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Wymagani ławnicy dla sprawy?

DecisionNode System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Koniec

ActivityFinal System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System odczytuje dane ławników aktualnie przypisanych do sprawy (R2)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

ŁawnikWSprawie

OutputPin System odczytuje dane ławników aktualnie przypisanych do sprawy (R2), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System oblicza liczbę ławników do wylosowania (R3)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Liczba ławników pozostałych do wylosowania > 0?

DecisionNode System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System pobiera dane ławników aktualnie przypisanych do sprawy (R4)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

ŁawnikWSprawie

OutputPin System pobiera dane ławników aktualnie przypisanych do sprawy (R4), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System pobiera dane ławników dostępnych do wylosowania (R5)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Sędzia

OutputPin System pobiera dane ławników dostępnych do wylosowania (R5), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Ławnik

OutputPin System pobiera dane ławników dostępnych do wylosowania (R5), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

WylaczenieLawnikaZeSprawy

OutputPin System pobiera dane ławników dostępnych do wylosowania (R5), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System tworzy listę dostępnych ławników (kandydatów na ławników) (R6)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System oblicza wielkość puli ławników (R7)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Note System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Zmienne z pliku konfiguracyjnego aplikacji:

MaxLayJudgesPoolSize

MinLayJudgesPoolSize

System tworzy pulę ławników dla sprawy (R8)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System wybiera żadaną ilość ławników z puli ławników dla sprawy (R9)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System zapisuje listę kandydatów na ławników w losowanej sprawie (R10)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

LawnikWLosowaniu

InputPin System zapisuje listę kandydatów na ławników w losowanej sprawie (R10), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System odczytuje dane ławników podstawowych aktualnie przypisanych do sprawy (R11)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

LawnikWSprawie

OutputPin System odczytuje dane ławników podstawowych aktualnie przypisanych do sprawy (R11), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Sprawa

OutputPin System odczytuje dane ławników podstawowych aktualnie przypisanych do sprawy (R11), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System oblicza liczbę ławników podstawowych do wylosowania (R12)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

System zapisuje przydział do sprawy ławników podstawowych i/lub dodatkowych (R13)

Action System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

LawnikWSprawie

InputPin System zapisuje przydział do sprawy ławników podstawowych i/lub dodatkowych (R13), w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Koniec

ActivityFinal System, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' -

Parametr PU-01-SLPS-PU-10093

Class «UseCaseParameter» Przydział ławników do sprawy sądowej, w pakiecie 'Losowanie składu orzekającego dla spraw' - SLPS-KL-10093

Klasa opisująca parametry wejściowe przypadku użycia: SLPS-PU-10093 Przydział ławników do sprawy sądowej.