



AKADEMIA
SZTUK
PIĘKNYCH
W GDAŃSKU



R E K T O R

Gdańsk, dnia 10.07.2026 r.

prof. ASP dr hab. Adam Świerżewski
Rektor Akademii Sztuk Pięknych
w Gdańsku

Rektor

**Akademii Sztuk Pięknych w Gdańsku
ogłasza konkurs nr 3/WA/2026
na stanowisko asystenta (w grupie pracowników badawczo - dydaktycznych)
na Wydziale Architektury na kierunku Architektura Przestrzeni Publicznych**

Do konkursu mogą przystąpić osoby, które spełniają warunki określone w Ustawie z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (Dz. U. 2024 r., poz. 1571 ze zm.) oraz w Statucie ASP w Gdańsku z dnia 26 września 2024 r. z późn. zm. I odpowiadają następującym kryteriom kwalifikacyjnym:

Wymagania niezbędne:

1. Posiadanie co najmniej tytuł magistra.
2. Wykształcenie w dyscyplinie: sztuki plastyczne i konserwacja dzieł sztuki lub architektura i urbanistyka
3. Doświadczenie dydaktyczne, projektowe lub badawcze związane z projektowaniem przestrzeni publicznych, urbanistyką, metodami pracy w przestrzeni miejskiej lub procesami projektowymi.
4. Znajomość zagadnień projektowania przestrzeni publicznych oraz podstaw urbanistyki.
5. Umiejętność prowadzenia zajęć o charakterze projektowym i warsztatowym.
6. Znajomość współczesnych narzędzi i technologii wspierających proces projektowy w tym podstawowa znajomość możliwości zastosowania sztucznej inteligencji w procesie projektowym.
7. Komunikatywność, odpowiedzialność, samodzielność oraz umiejętność pracy zespołowej.
8. Znajomość języka angielskiego na poziomie umożliwiającym prowadzenie zajęć oraz udział w projektach międzynarodowych.

Wymagania dodatkowe :

1. Doświadczenie w realizacji projektów dotyczących przestrzeni publicznych, rewitalizacji, partycypacji społecznej, urbanistyki lub projektowania miejskiego.
2. Doświadczenie w prowadzeniu zajęć dydaktycznych, warsztatów projektowych.
3. Znajomość narzędzi cyfrowych wykorzystywanych w projektowaniu, analizie przestrzennej, wizualizacji lub modelowaniu.
4. Doświadczenie w wykorzystywaniu narzędzi sztucznej inteligencji w pracy projektowej, dydaktycznej lub badawczej.
5. Dorobek projektowy, naukowy, artystyczny związany z przestrzenią publiczną, urbanistyką, architekturą, technologiami projektowymi lub projektowaniem społecznym.
6. Umiejętność łączenia perspektywy teoretycznej, technologicznej i praktycznej w procesie dydaktycznym.
7. Gotowość do rozwijania współpracy przy projektach między obszarowych i interdyscyplinarnych.

Do podstawowych obowiązków wykładowcy, jako pracownika dydaktycznego, należeć będzie prowadzenie zajęć dydaktycznych na kierunku Architektura Przestrzeni Publicznych w zakresie zagadnień związanych z metodyką pracy w przestrzeni publicznej, projektowaniem przestrzeni publicznych, wykorzystaniem sztucznej inteligencji w procesie projektowym, technologiami wspierającymi projektowanie oraz podstawami urbanistyki, a także wykonywanie innych zadań powierzonych przez Dziekana Wydziału.

Kandydaci proszeni są o składanie następujących dokumentów:

1. Podanie do Rektora zawierające zgłoszenie udziału w konkursie (ze wskazaniem numeru konkursu).
2. Kwestionariusz osobowy (dokument do pobrania).
3. Kopia dokumentu potwierdzającego posiadanie tytułu zawodowego magistra
4. Życiorys zawodowy w tym opis doświadczenia dydaktycznego.
5. Zaświadczenie o znajomości języka obcego (certyfikat, świadectwo ukończenia kursu itp.)
6. Spis i dokumentacja dorobku projektowego i zawodowego w zakresie kompetencji wymaganych w konkursie - wersja cyfrowa.
7. Oświadczenie kandydata o akceptacji warunków konkursu wraz z deklaracją, że Akademia Sztuk Pięknych w Gdańsku będzie podstawowym miejscem pracy w wypadku wygrania konkursu.
8. Podpisany obowiązek informacyjny (klauzula informacyjna) RODO – według załącznika (dokument do pobrania).

Zgłoszenie na konkurs należy kierować: wyłącznie elektronicznie (skany dokumentów, portfolio w formie pliku) na adres: sok.aiw@asp.gda.pl, łączny rozmiar wiadomości nie może przekraczać **25 MB**.

Termin składania ofert: do dnia **29.08. 2026 r.** do godziny 10.00.

Postępowanie konkursowe obejmuje formalną ocenę złożonej dokumentacji oraz merytoryczne rozstrzygnięcie konkursu. Komisja może zdecydować o przeprowadzeniu rozmowy z kandydatami, także za pośrednictwem środków komunikacji elektronicznej.

Komisja może poprosić o dostarczenie wybranych dokumentów w formie oryginału do wglądu.

Informacji na temat konkursu udziela: Sekcja Organizacji Kształcenia, Wydział Architektury ASP Gdańsk, Tel. 58 301 28 01 w. 71 sok.aiw@asp.gda.pl,

ROZSTRZYGNIECIE KONKURSU NASTĄPI do dnia 08.09.2026 r.

Informacja o wyniku konkursu wraz z uzasadnieniem zostanie udostępniona zgodnie z wymogami PSWiN.

Konkurs może być nierozstrzygnięty. O nierozstrzygnięciu konkursu komisja zawiadamia Rektora albo Rektor sam podejmuje decyzję o nierozstrzygnięciu konkursu.

Z osobą wybraną w trybie konkursowym zostanie nawiązany stosunek pracy na podstawie umowy o pracę na czas określony od dnia 1 października 2026 r. do dnia 30 września 2027 r. w pełnym wymiarze czasu pracy, z zastrzeżeniem, że decyzję w sprawie zatrudnienia podejmuje Rektor.

Słowa kluczowe: przestrzeń publiczna, projektowanie przestrzeni publicznych, proces projektowy, sztuczna inteligencja w projektowaniu, technologie projektowe, narzędzia cyfrowe, projektowanie społeczne, partycypacja.

Rektor Akademii Sztuk Pięknych w Gdańsku
Prof. ASP dr hab. Adam Świerżewski
/podpis elektroniczny/