

**Informacja o projektach i narzędziach edukacyjnych z zakresu finansów
oferowanych przez Ministerstwo Finansów, Narodowy Bank Polski,
Urząd Komisji Nadzoru Finansowego, Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie,
Urząd Ochrony Konkurencji i Konsumentów i Bankowy Fundusz Gwarancyjny**

MINISTERSTWO FINANSÓW

- **Projekt „Finansoaktywni”** (podatki, budżet, szkoła podstawowa)
<https://www.gov.pl/web/finanse/finansoaktywni-program-edukacyjny-dla-mlodziezy>
- **Baza materiałów i projektów edukacyjnych** (różne zagadnienia finansowe, różne poziomy)
<https://www.gov.pl/web/finanse/baza-materialow-i-projektow-edukacyjnych>
- **Animacje edukacyjne**
<https://www.gov.pl/web/finanse/animacje-edukacyjne2>
- **Scenariusze lekcji** (podatki, budżet, szkoły podstawowe i ponadpodstawowe)
<https://www.gov.pl/web/finanse/akademia-mf>
- **Platforma edukacyjna TAXEDU** (podatki, 3 grupy wiekowe od 9 do 25 lat)
<https://www.gov.pl/web/finanse/platforma-edukacyjna-taxedu>
- **Spacer wirtualny po Ministerstwie Finansów**
<https://www.gov.pl/web/finanse/wirtualny-spacer-po-mf>

NARODOWY BANK POLSKI

- **Szkolenia**

Informacje o nadchodzących szkoleniach dla nauczycieli publikowane są tu:

<https://www.nbp.pl/home.aspx?f=/edukacja/szkolenia/index.html>

Nagranie webinaru „Cyfrowy warsztat nauczyciela przedsiębiorczości” można obejrzeć tu:

<https://www.nbp.pl/home.aspx?f=/edukacja/szkolenia/warsztaty-innowacje/index.html>

- **Scenariusze lekcji**

Scenariusze lekcji dla nauczycieli, razem z opracowaniami merytorycznymi wspierającymi nauczycieli w przygotowaniach do lekcji, znajdują się w Pakietach dydaktycznych dostępnych tu:

<https://www.nbp.pl/home.aspx?f=/edukacja/zasoby/scenariusze.html>

- **Gra EkonoMistrz**

W zakładce Edukacja w sekcji Zasoby edukacyjne opublikowana jest wersja online gry EkonoMistrz, z plikami w PDF do pobrania:

<https://www.nbp.pl/home.aspx?f=/edukacja/zasoby/gry/ekonomistrz.html>

- **Broszury**

<https://www.nbp.pl/home.aspx?f=/edukacja/zasoby/broszury.html>

Pod powyższym linkiem znajdują się broszury - z założenia krótkie opracowania, które w skróconej formie, w miarę przystępnym językiem tłumaczą zadania i funkcje banku centralnego, a także uczą o bezpieczeństwie płatności w sieci, płatnościach mobilnych i pieniądzu elektronicznym. Pośród broszur znajdują się również krótkie opracowania tłumaczące działania podjęte przez NBP w okresie pandemii.

- **Animacje**

W kontekście broszur stworzyliśmy również proste animacje, najwyżej 3 minutowe, idealnie nadające się do wykorzystania na lekcjach podstaw przedsiębiorczości i wiedzy o społeczeństwie.

<https://www.nbp.pl/home.aspx?f=/edukacja/zasoby/animacje.html>

- **Słownik**

Na stronie NBP znajduje się również słownik pojęć ekonomicznych:

<https://www.nbp.pl/home.aspx?f=/edukacja/slownik.html>

URZĄD KOMISJI NADZORU FINANSOWEGO

- **CEDUR**

https://www.knf.gov.pl/dla_ryнку/edukacja_cedur

- **Seminaria szkoleniowe**

https://www.knf.gov.pl/dla_ryнку/edukacja_cedur/seminaria_szkoleniowe

- **Publikacje edukacyjne**

https://www.knf.gov.pl/publikacje_i_opracowania?searchText=&from=&to=&searchsubmit=Szukaj&categories=%252Fpublikacje_i_opracowania%252Fpublikacje%2C%252Fdla_konsumenta%252Fpublikacje%252Fbankowy%2C%252Fdla_konsumenta%252Fpublikacje%252Fkasy%2C%252Fdla_konsumenta%252Fpublikacje%252Fkapitalowy%2C%252Fdla_konsumenta%252Fpublikacje%252Fubezpieczeniowy%2C%252Fdla_konsumenta%252Fpublikacje%252Femerytalny%2C%252Fdla_konsumenta%252Fpublikacje%252Fplatnicze%2C%252Fdla_konsumenta%252Fpublikacje%252Fmiedzysektorowe%2C%252Fdla_konsumenta%252Fpublikacje%252Fszkolne

- **Global Money Week – Światowy Tydzień Pieniądza**

https://www.knf.gov.pl/dla_ryнку/edukacja_cedur/Global_Money_Week

- **Konkurs**

https://www.knf.gov.pl/dla_ryнку/edukacja_cedur/konkursy?articleId=73437&p_id=18

- **World Inwestor Week; – Światowy Tydzień Inwestora**

https://www.knf.gov.pl/dla_ryнку/edukacja_cedur/konkursy/WIW_2021?articleId=74848&p_id=18

- **Podcasty**

<https://www.knf.gov.pl/komunikacja/podcast>

- **Kampanie**

https://www.knf.gov.pl/dla_konsumenta/kampanie_informacyjne/ryzyko_stopy_procentowej

https://www.knf.gov.pl/dla_konsumenta/kampanie_informacyjne/uwaga_cyberoszust

https://www.knf.gov.pl/dla_konsumenta/kampanie_informacyjne/inwestuj_swiadomie

https://www.knf.gov.pl/dla_konsumenta/kampanie_informacyjne/Weksle_inwestycyjne

https://www.knf.gov.pl/dla_ryнку/crowdfunding

<https://www.oczarowani.pl/>

https://www.knf.gov.pl/dla_konsumenta/kampanie_informacyjne/a_Ty_kim_bdziesz_kiedy_bankapieknie

https://www.knf.gov.pl/aktualnosci?articleId=60409&p_id=18

https://www.knf.gov.pl/dla_konsumenta/kampanie_informacyjne/Kampania_informacyjna_Zanim

https://www.knf.gov.pl/dla_konsumenta/kampanie_informacyjne/bezpieczenstwo_w_sieci

<https://www.knf.gov.pl/forex/index.html>

GIEŁDA PAPIERÓW WARTOŚCIOWYCH W WARSZAWIE

- **Wizyty edukacyjne na GPW w Warszawie**

<https://www.wizytyszkolnegpw.pl/wizyty-edukacyjne-na-gpw>

W ramach wizyty edukacyjnej zorganizowane grupy szkolne pod opieką nauczycieli/opiekunów mają możliwość poznać zarys historii giełdy w Polsce, zobaczyć charakterystyczne elementy budynku giełdy (Sala Notowań, byk giełdowy, dzwon). Dla grup przygotowany jest także materiał filmowy nt. funkcjonowania giełdy i inwestowania na rynku kapitałowym połączony z prezentacją multimedialną i pogadanką animatora z Fundacji GPW. Zdobytą wiedzę uczniowie mogą utrwalić dzięki wypełnianiu kart pracy.

- **Szkolna Internetowa Gra Giełdowa**

<https://sigg.gpw.pl/>

SIGG to cykliczny projekt edukacyjny mający na celu rozbudzenie zainteresowania uczniów wiedzą z zakresu funkcjonowania rynków kapitałowych, inwestowania oraz oszczędzania. W grze startują zespoły uczniów (2-4 osoby) pod opieką nauczyciela, które za pomocą platformy *GPWtr@der* wykonują wirtualne transakcje na instrumentach notowanych na GPW oraz uczestniczą w kursie e-learningowym. 20 zespołów, które najbardziej pomnożą swój kapitał, bierze udział w Finale na żywo.

- **Niebanalnie o giełdzie**

<https://www.wizytyszkolnegpw.pl/niebanalnie-o-gieldzie>

W ramach dwóch zrealizowanych edycji projektu nauczyciele poszerzali i aktualizowali swoją wiedzę oraz kompetencje poprzez udział w lokalnych szkoleniach prowadzonych przez ekspertów (wykłady merytoryczne i/lub warsztaty metodyczne) oraz korzystanie ze stworzonych w ramach projektu materiałów i narzędzi edukacyjnych (podręczniki, prezentacje multimedialne, scenariusze lekcji, filmy edukacyjne, gra edukacyjna "Kawiarenki"). Nauczyciele mieli także możliwość udziału w konkursach na scenariusz lekcji o rynku kapitałowym oraz w ogólnopolskiej konferencji. III edycja NOG planowana na lata 2022-2023 zakłada realizację kolejnych szkoleń zawierających warsztaty metodyczne oraz wykłady z zakresu finansów osobistych, a efektem końcowym będzie tzw. *narzędziownik* dla nauczycieli, który pomoże im urozmaicić metodykę nauczania przedmiotów zawierających treści ekonomiczne. Na stałe możliwe jest także korzystanie z bezpłatnych materiałów edukacyjnych dostępnych na stronie internetowej projektu (prezentacje multimedialne, scenariusze lekcji, filmy edukacyjne).

Więcej informacji nt. projektów Fundacji GPW na stronie: <https://www.gpw.pl/fundacja-gpw>

URZĄD OCHRONY KONKURENCJI I KONSUMENTÓW

- **Portal Konsument.edu.pl**

https://www.uokik.gov.pl/porta1_konsument_edu_pl.php

BANKOWY FUNDUSZ GWARANCYJNY

- **Czasopismo naukowe Bezpieczny Bank**

<https://ojs.bfg.pl/index.php/bb>