

## FORMULARZ DLA OGŁOSZENIODAWCÓW

INSTYTUCJA: Ośrodek Przetwarzania Informacji Państwowy Instytut Badawczy

MIASTO: Warszawa

STANOWISKO: adiunkt

DYSCYPLINA NAUKOWA: informatyka techniczna i telekomunikacja

DATA OGŁOSZENIA: 27.05.2026

TERMIN SKŁADANIA OFERT: 26.06.2026

LINK DO STRONY <https://bip2.opi.org.pl/opi/oferty-pracy/2026/21169.Konkurs-na-stanowisko-pracownika-naukowego-adiunkta-w-dziedzinie-nauk-techniczny.html>

SŁOWA KLUCZOWE: adiunkt

OPIS (tematyka, oczekiwania, uwagi):

### Opis zadań:

- a) prowadzenie i uczestniczenie w pracach badawczo-rozwojowych z zakresu interakcji człowieka z technologią, w szczególności w obszarze wirtualnej rzeczywistości, analizy danych ruchowych, okولوجraficznych oraz zastosowań metod AI/uczenia maszynowego;
- b) opracowywanie i programowanie procedur analitycznych wspierających badania prowadzone przez Laboratorium Interaktywnych Technologii w ramach działalności statutowej OPI PIB;
- c) przygotowywanie publikacji naukowych oraz udział w rozwoju projektów badawczych OPI PIB w obszarze technologii interaktywnych.

### Wymagane kwalifikacje:

- a) stopień doktora w dziedzinie nauk inżynieryjno-technicznych, nauk ścisłych i przyrodniczych lub pokrewnych, w dyscyplinie związanej z profilem stanowiska, w szczególności z informatyką techniczną i telekomunikacją, informatyką, naukami fizycznymi, analizą danych, modelowaniem matematycznym, uczeniem maszynowym lub technologiami cyfrowymi;
- b) doświadczenie w analizie i modelowaniu danych ilościowych, w tym danych eksperymentalnych, ruchowych, okولوجraficznych lub innych danych z badań z udziałem użytkowników;
- c) znajomość metod uczenia maszynowego, analizy statystycznej i/lub modelowania matematycznego;
- d) umiejętność programowania procedur analitycznych w co najmniej jednym języku programowania, np. Python, R, Matlab, Java lub C++;
- e) biegła znajomość języka angielskiego;
- f) zainteresowania lub plan badawczy w obszarze interakcji człowieka z technologią, w szczególności technologii VR, AI, eye-trackingu i analizy danych;

- g) pożądane doświadczenie w pracy w interdyscyplinarnych projektach badawczych lub badawczo-rozwojowych.

**Kandydaci przystępujący do konkursu muszą posiadać nieposzlakowaną opinię.**

**Kryteria wyboru kandydatów:**

- a) zgodność dorobku naukowego i planu badawczego z profilem stanowiska oraz zakresem działalności Laboratorium Interaktywnych Technologii;
- b) doświadczenie w analizie danych, modelowaniu, uczeniu maszynowym i/lub programowaniu procedur analitycznych;
- c) dorobek naukowy/publikacyjny w obszarach związanych z technologiami cyfrowymi, AI, VR, eye-trackingiem i/lub analizą danych;
- d) doświadczenie w przygotowaniu lub realizacji projektów badawczych, krajowych i/lub międzynarodowych;
- e) rezultat rozmowy kwalifikacyjnej.

**Osoby zainteresowane udziałem w konkursie proszone są o składanie następujących dokumentów:**

- a) **CV** uwzględniające informację o dorobku naukowym i organizacyjnym w okresie ostatnich 5 lat (wykaz publikacji, udział w konferencjach, kierowanie lub udział w projektach krajowych i międzynarodowych ze wskazaniem realizowanych zadań);
- b) **plan badawczy** uwzględniający informacje na najbliższe lata i ich związek z profilem Instytutu w obszarze współpracy człowieka z technologią.

Zgłoszenia prosimy nadsyłać **do 26.06.2026** poprzez system eRecruiter:

<https://system.erecruiter.pl/FormTemplates/RecruitmentForm.aspx?WebID=779ba35baba147908e20658dacc0a6b7>

Rozmowy kwalifikacyjne przewidziane są w terminie: **29.06.2026 – 10.07.2026**.

Konkurs będzie przebiegał w dwóch etapach. W etapie pierwszym Komisja dokona wstępnej oceny kandydatów/kandydatek na podstawie złożonych dokumentów. Osoby z najwyższymi ocenami zostaną zaproszeni na rozmowę kwalifikacyjną, stanowiącą drugi etap konkursu.

Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi nie później niż **do 20.07.2026**.