

## **OGŁOSZENIE OTWARTEGO KONKURSU OFERT NA REALIZACJĘ ZADANIA PUBLICZNEGO**

Na podstawie art. 11 ust. 2 oraz art. 13 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i wolontariacie (Dz. U. z 2025 r. poz. 1338), zwanej dalej „UoDPPioW”, w zw. z uchwałą nr 43 Rady Ministrów z dnia 28 maja 2019 r. w sprawie ustanowienia programu wieloletniego „Program Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019-2029” (M. P. poz. 571, z późn. zm.)

### **Minister Cyfryzacji**

ogłasza otwarty konkurs ofert na realizację w latach 2026 – 2027 zadania publicznego pn. „Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych – Studenci” z zakresu działalności wspomagającej rozwój techniki, wynalazczości i innowacyjności oraz rozpowszechniania i wdrażania nowych rozwiązań technicznych w praktyce gospodarczej oraz nauki, szkolnictwa wyższego, edukacji, oświaty i wychowania, realizowanego w ramach wieloletniego Programu Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019-2029.

Minister Cyfryzacji zaprasza:

- organizacje pozarządowe, o których mowa w art. 3 ust. 2 UoDPPioW;
- osoby prawne i jednostki organizacyjne działające na podstawie przepisów o stosunku Państwa do Kościoła Katolickiego w Rzeczypospolitej Polskiej, o stosunku Państwa do innych kościołów i związków wyznaniowych oraz o gwarancjach wolności sumienia i wyznania, jeżeli ich cele statutowe obejmują prowadzenie działalności pożytku publicznego;
- stowarzyszenia jednostek samorządu terytorialnego;
- spółdzielnie socjalne;
- spółki akcyjne i spółki z ograniczoną odpowiedzialnością oraz kluby sportowe będące spółkami działającymi na podstawie przepisów ustawy z dnia 25 czerwca 2010 r. o sporcie, które nie działają w celu osiągnięcia zysku oraz przeznaczają całość dochodu na realizację celów statutowych oraz nie przeznaczają zysku do podziału między swoich udziałowców, akcjonariuszy i pracowników

**do udziału w otwartym konkursie ofert na realizację zadania publicznego pn.**

**„Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych - Studenci” finansowanego w ramach programu wieloletniego „Program Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019-2029”.**

Konkurs przeprowadzany jest zgodnie z UoDPPioW oraz uchwałą nr 43 Rady Ministrów z dnia 28 maja 2019 r. w sprawie ustanowienia programu wieloletniego „Program Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019-2029” (M. P. poz. 571, z późn. zm.).

#### **1. Rodzaj zadania.**

Dofinansowane będą jedynie działania mieszczące się w zakresie nieodpłatnej i odpłatnej działalności pożytku publicznego. Tym samym środki nie mogą być wydatkowane na działalność gospodarczą.

## **2. Forma realizacji zadania.**

Powierzenie realizacji zadania publicznego.

## **3. Zadanie obejmuje realizację następujących działań:**

Realizacja całościowego i kompleksowego programu rozwoju zarówno dla studentów jak i dla nauczycieli akademickich.

Składane oferty mają realizować cel główny „Mistrzostw w Projektowaniu Gier Komputerowych - Studenci”, jakim jest zaktywizowanie Studentów pod kątem rozwoju najbardziej zaawansowanych umiejętności informatycznych, jakimi są jakimi są umiejętności projektowania gier komputerowych, przez zapewnienie wsparcia metodycznego i merytorycznego, który realizuje cel Programu Rozwoju Talentów Informatycznych.

## **4. Wysokość środków publicznych przeznaczonych na realizację Programu Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019-2029.**

Wysokość środków przewidzianych na finansowanie Programu Rozwoju Talentów Informatycznych wynosi w roku 2026 – 9 mln zł, w roku 2027 – 9 mln zł.

## **5. Zasady przyznawania dotacji.**

### **Wysokość wnioskowanej dotacji:**

Do 3 mln zł, w tym wysokość dotacji przeznaczonej na realizację w roku 2026 wynosić może maksymalnie 1 mln zł, na realizację w roku 2027 maksymalnie 2 mln zł.

### **Szczegółowe zasady przyznawania dotacji:**

Każda oferta musi spełniać kryteria formalne wymienione w Regulaminie Konkursu „Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych – Studenci” (dalej: Regulamin Konkursu) dostępnym na stronie internetowej Ministerstwa Cyfryzacji. Spełnienie poszczególnych kryteriów formalnych weryfikowane będzie przez komisję konkursową.

Ocena merytoryczna dokonywana będzie przez komisję konkursową. Każda oferta będzie oceniana indywidualnie na podstawie karty oceny merytorycznej. Uzyskana liczba punktów przyznanych przez komisję konkursową stanowi o miejscu danego projektu na liście rankingowej.

Lista rankingowa zostanie przedstawiona Ministrowi Cyfryzacji do zatwierdzenia. Rodzaje zadań objętych dofinansowaniem, szczegółowe zasady przyznawania dotacji oraz kryteria oceny ofert, a także warunki realizacji zadań zostały opisane w Regulaminie Konkursu.

## **6. Terminy i warunki realizacji zadania.**

Okres realizacji zadania musi mieścić się w okresie od **1 sierpnia 2026 roku do 15 września 2027 roku**.

Zawarcie umowy i przyznanie dotacji na poszczególne lata nastąpi pod warunkiem przyznania stosownych środków z budżetu państwa przeznaczonych na dofinansowanie

zadań realizowanych w ramach Programu Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019-2029.

## **7. Zasady składania ofert.**

Prawidłowe złożenie oferty musi nastąpić za pośrednictwem Elektronicznej Skrzynki Podawczej Ministra na ePUAP – adres Elektronicznej Skrzynki Podawczej: /MAiC/SkrytkaESP lub na adres do doręczeń elektronicznych Ministra ujawniony w Bazie Adresów Elektronicznych - adres do e-Doręczeń: AE:PL-45928-68514-CHARA-16

Aby złożyć ofertę uzupełniony formularz oferty oraz kosztorysu (**jeżeli kosztorys stanowi odrębny od Oferty dokument**) należy podpisać podpisem zaufanym, osobistym lub kwalifikowanym. Do podpisania formularza oferty oraz kosztorysu można również wykorzystać „Podpisywarke” znajdującą się na stronie internetowej <https://www.gov.pl/web/gov/podpisz-dokument-elektronicznie-wykorzystaj-podpis-zaufany> Nie ma konieczności podpisywania wszystkich dokumentów, jak również samego pisma ogólnego. Wystarczające, ale i konieczne jest podpisanie Oferty i kosztorysu przez osoby upoważnione do reprezentowania Oferenta (zgodnie z KRS lub innym rejestrem lub zgodnie z pełnomocnictwem, a w przypadku oferty wspólnej również zgodnie z umową zawartą między Oferentami).

W przypadku złożenia przez danego Oferenta więcej niż jednej Oferty, ocenie podlegać będzie ta, która wpłynęła do Ministerstwa Cyfryzacji jako ostatnia w czasie trwania naboru wniosków.

## **8. Termin składania ofert.**

Termin składania ofert na realizację zadania publicznego przypada do **29 maja 2026 r.**

## **9. Tryb i kryteria stosowane przy wyborze ofert oraz termin dokonania wyboru ofert.**

W ramach konkursu będą stosowane następujące rodzaje kryteriów dokonywania wyboru ofert:

- a. Formalne,
- b. Merytoryczne.

Informacja o wyborze projektu przeznaczonego do dofinansowania zostanie ogłoszona w Biuletynie Informacji Publicznej Ministra Cyfryzacji, na stronie internetowej <https://www.gov.pl/web/cyfryzacja> oraz w siedzibie Ministerstwa Cyfryzacji w miejscu przeznaczonym na zamieszczanie ogłoszeń.

**Termin dokonania wyboru ofert – do 10 lipca 2026 r.**

## **10. Zrealizowane w roku ogłoszenia otwartego konkursu ofert i w roku poprzednim zadania publiczne tego samego rodzaju.**

W 2025 r. Minister Cyfryzacji zlecił Fundacji Twórczości, Edukacji i Animacji Młodzieży - Teatrikon realizację „Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych – Cyberiada”, których odbiorcami byli studenci oraz wykładowcy. Na jego realizację udzielono dotacji w wysokości 961 100,00 zł w roku 2025 oraz 1 973 350,00 zł w roku 2026.

#### **11. Dodatkowe informacje.**

Przed wypełnieniem oferty należy zapoznać się z Programem Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019-2029 oraz Regulaminem Konkursu.

**Złożenie oferty nie jest równoznaczne z zapewnieniem przyznania dotacji lub przyznaniem dotacji w oczekiwanej wysokości.**

**Informacja ogólna dotycząca przetwarzania danych osobowych przez Ministra Cyfryzacji w związku z realizacją konkursu:**

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016, str. 1), dalej „RODO”, w odniesieniu do osób reprezentujących każdą ze Stron w związku z udziałem w konkursie ofert informujemy, że:

1. Administratorem Danych jest Minister Cyfryzacji, którego urząd Ministerstwo Cyfryzacji ma siedzibę przy ul. Królewskiej 27, 00-060 Warszawa.
2. Z administratorem można skontaktować się: listownie na adres siedziby bądź drogą elektroniczną na adres e-mail: [Kancelaria@cyfra.gov.pl](mailto:Kancelaria@cyfra.gov.pl).
3. Dane kontaktowe do Inspektora Ochrony Danych: Inspektor Ochrony Danych, Ministerstwo Cyfryzacji, ul. Królewska 27, 00-060 Warszawa, e-mail: [iod.mc@cyfra.gov.pl](mailto:iod.mc@cyfra.gov.pl).
4. Podstawą prawną do przetwarzania Pani/Pana danych jest art. 6 ust. 1 lit. e RODO (zadanie realizowane w interesie publicznym), to jest w celu niezbędnym dla realizacji zadania polegającego na wspomaganiu rozwoju techniki, wynalazczości i innowacyjności oraz rozpowszechnianiu i wdrażaniu nowych rozwiązań technicznych w praktyce gospodarczej oraz nauce, szkolnictwie wyższym, edukacji, oświacie i wychowaniu). Zadanie to jest realizowane w oparciu o przepisy art. 15 pkt 2a i pkt 2d ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (Dz. U. z 2025 r. poz. 1338), w związku z uchwałą nr 43 Rady Ministrów z dnia 28 maja 2019 r. w sprawie ustanowienia programu wieloletniego „Program Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019– 2029 (M.P. poz. 571, z późn. zm.).
5. Pani/Pana dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny dla realizacji celu przetwarzania, a w przypadku realizacji obowiązku prawnego przez czas określony w przepisach o archiwizacji.

6. Podanie przez Panią/Pana danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne dla realizacji celów przetwarzania, w tym rozpatrzenia zgłoszenia. Konsekwencją niepodania danych osobowych będzie brak możliwości rozpatrzenia zgłoszenia.
7. Odbiorcy danych osobowych: Dane osobowe są przekazywane do podmiotów przetwarzających dane w imieniu administratora danych osobowych, posiadających uprawnienia do ich przetwarzania. Dane osobowe mogą być przekazywane do organów publicznych i urzędów państwowych lub innych podmiotów upoważnionych na podstawie przepisów prawa lub wykonujących zadania realizowane w interesie publicznym lub w ramach sprawowania władzy publicznej. Dane osobowe nie będą przekazywane do krajów trzecich lub organizacji międzynarodowych;

Posiada Pani/Pan prawo żądania od Administratora Danych:

- dostępu do swoich danych osobowych,
- ich sprostowania,
- ograniczenia ich przetwarzania.

9. W odniesieniu do Pani/Pana danych osobowych decyzje nie będą podejmowane w sposób zautomatyzowany, stosowanie do art. 22 RODO.

Żądanie realizacji wyżej wymienionych praw proszę przestać w formie pisemnej do Administratora Danych (adres podany na wstępie, z dopiskiem „Ochrona danych osobowych”).

Przystępuje Pani/Panu prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, ul. Moniuszki 1A, 00-014 Warszawa.