

### 1. POCZTA POLSKA S.A.

Eksperymenty chemiczne, lekcja w Akademii Pana Kleksa. Mobilne planetarium.

### 2. Fundacja „LOTTO” im. Haliny Konopackiej

Zajęcia e-sportowe skierowane do najmłodszych: just dance, VR gaminig. Ruchoma ścianka wspinaczkowa.

### 3. Kopalnia Soli „Wieliczka” S.A.

Pracownia rzeźbiarska i mini galeria solnej rzeźby, warsztaty plastyczne i pokaz sprzętu ratowniczego.

### 4. EXATEL

Strefa małego kosmonauty, przyszłego inżyniera i strefa kreatywna.

### 5. Agencja Rozwoju Przemysłu S.A.

Smart City, Strefa robotyki i automatyki, Tor kosmiczny – Gravitrax, Fabryka pomysłów – druk 3D. Warsztaty kreatywne – papierowe wiatraki.

### 6. TAURON Polska Energia S.A.

Strefa elektryfikacji, Energorowery, Zabawa światłem słonecznym, strefa chill

### 7. KGHM Polska Miedź S.A.

Magiczny podziemny świat kopalni rudy miedzi: okazja „zjechania” do kopalni poprzez tunel. Zabawa zarówno wyobraźniowa,

jak i sprawnościowa z użyciem sprzętów BHP: kasków na głowę, latarek oraz kamizelek odblaskowych.

### 8. Polska Grupa Zbrojeniowa S.A.

Laboratorium Niewidzialnego Światła – zabawy z optyką i obserwacją. Kuźnia Wielkich Wynalazków – strefa konstrukcyjna dla dzieci oraz Centrum Tajnej Komunikacji – zabawy z kodowaniem i przekazywaniem informacji. Prezentacja pojazdów.

### 9. Polska Grupa Energetyczna S.A.

Warsztaty DIY tworzenia wiatraków oraz gogle VR. Malowanie wodą, laboratorium chemika, mega bańki.

### 10. Powszechny Zakład Ubezpieczeń S.A.

Fotobudka AI, Baloniarz-Mistrz Świata, warsztaty z Gliny Suchoschnącej, warsztaty robienia bransoletek, magnesów, pokazy bańkowe, malowanie buziek, brokatowe tatuaże.

### 11. ENEA S.A.

Warsztaty eksperymentowania z wykorzystaniem m.in. suchego lodu i tworzenie dymiących wulkanów czy rosnących balonów. Warsztaty Slime-glut rozwijające kreatywność i wyobraźnię. Fotobudka AI. Tor samochodowy napędzany rowerami.

### 12. Polski Fundusz Rozwoju S.A.

Warsztaty z wykonania piłeczek kauczukowych, obrazów abstrak-

cyjnych z baniek, sensoryczne wariacje, eksperymenty sensoryczne.

### 13. Krajowa Grupa Spożywcza S.A.

Interaktywne quizy i gry z nagrodami. Strefa sportowa: refleksomierz i hobby horse – tor przeszkód. Malowanie buziek.

### 14. ORLEN S.A.

Interaktywne stacje zabaw: Brama Krainy Wyobraźni, Pracownia Sztuki i Koloru, Kraina Zmysłów – SENSORYKA. Stacje zabaw: Strefa Małego Architekta – KONSTRUKCJE, warsztaty edukacyjne/strefa opowieści, Strefa Relaksu, Fotobudka.

### 15. Fundacja ORLEN im. I. Łukasiewicza

Naukobus „Nauka w drodze”: mobilne laboratorium naukowe, w którym odbędą się warsztaty i fascynujące eksperymenty. Pokazy związane ze zjawiskami fizycznymi i procesami chemicznymi, w tym eksperymenty związane z generowaniem ładunków i prądu elektrycznego.

### 16. PKO Bank Polski S.A.

Kącik Opowieści – czytanie bajek, Strefa Twórców – warsztaty manualne, Strefa Mistrzów Bajek – quizy i konkursy, gigantyczna bajkowa gra planszowa.

### 17. Ministerstwo Aktywów Państwowych

Krzyżówki i quizy z nagrodami dla dzieci



# KRAINA WYOBRAŹNI W KANCELARII PREMIERA

## DZIEŃ DZIECKA

NIEDZIELA 31 MAJA, 10:00-17:00

OSTATNIE PLANOWANE WEJŚCIA O 16:00

WSTĘP WOLNY!

