

ZASADY OGÓLNE

1. Każdy uczeń zostaje zapoznany z regulaminem przez nauczyciela prowadzącego zajęcia i jest bezwzględnie zobowiązany do jego przestrzegania.
2. Uczniowie mogą przebywać w pracowni komputerowej wyłącznie pod nadzorem nauczyciela.

ZASADY SZCZEGÓŁOWE

1. Uczniowie wchodzić bez przepychania i wbiegania do pracowni komputerowej tylko za zgodą nauczyciela.
2. Każdy uczeń pracuje przy wyznaczonym przez nauczyciela stanowisku i nie zmienia go bez polecenia.
3. Podczas zajęć uczniowie nie opuszczają swoich stanowisk bez zgody nauczyciela.
4. Należy dbać o ład i porządek na stanowiskach pracy i w pracowni, jak również o bezpieczeństwo podczas zajęć.
5. Nie wolno wносить i spożywać na terenie pracowni żadnych posiłków ani napojów. Na stanowisku komputerowym nie mogą znajdować się żadne zbędne przedmioty.
6. Przed zakończeniem zajęć uczniowie porządkują swoje stanowiska, a w przypadku ostatniej lekcji w planie szkoły – zamykają komputery.
7. W czasie zajęć należy zachować ciszę i spokój, aby nie przeszkadzać innym w pracy.
8. Podczas pracy z komputerem obowiązują ogólne przepisy BHP dotyczące obsługi urządzeń elektronicznych.

ZASADY KOŃCOWE

1. Uczniom bezwzględnie zabrania się: -uruchamiania gier komputerowych i aplikacji oraz przeglądarki internetowej w celach niezwiązanych z realizacją zadania podczas lekcji informatyki; -używania smartfonów podczas lekcji; -manipulowania przy przewodach łączących komputery; -zmian ustawień sprzętu i zainstalowanych programów; -instalowania oprogramowania; -wkładania jakichkolwiek przedmiotów do portów USB i napędów DVD.
2. Wobec uczniów niestosujących się do przepisów poleceń nauczyciela zostaną zastosowane kary zgodnie z regulaminem ucznia i rodzica.

nauczyciel informatyki

