



Związek Ochotniczych Straży Pożarnych  
Rzeczypospolitej Polskiej



## REGULAMIN

### I MISTRZOSTWA POLSKI MŁODZIEŻOWYCH DRUŻYN POŻARNICZYCH OSP W RATOWNICTWIE WODNYM I POWODZIOWYM

#### §1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

##### 1. Cel Organizacji zawodów

I Mistrzostwa Polski Młodzieżowych Drużyn Pożarniczych w Ratownictwie Wodnym i Powodziowym są formą intensywnego szkolenia niezbędnego w przygotowaniu do sprawnego prowadzenia działań ratowniczych, a ich celem jest:

- Popularyzowanie wśród ludności zasad bezpieczeństwa na obszarach wodnych,
- Kształtowanie świadomości ratowniczej i ochrony ludności wśród młodzieży,
- Mobilizowanie do stałego doskonalenia umiejętności obsługi sprzętu ratowniczego i powodziowego,
- Ocena stanu wyszkolenia członków Młodzieżowych Drużyn Pożarniczych OSP,
- Wyłonienie najlepszych drużyn Młodzieżowych Drużyn Pożarniczych

##### 2. Organizatorzy

- 2.1. Związek Ochotniczych Straży Pożarnych RP.
- 2.2. Komenda Wojewódzka Państwowej Straży Pożarnej w Olsztynie.

##### 3. Gospodarze

- 3.1. Gmina Ostróda
- 3.2. Komenda Powiatowa Państwowej Straży Pożarnej w Ostródzie
- 3.3. Zarząd Oddziału Wojewódzkiego Związku OSP RP woj. Warmińsko-Mazurskiego

##### 4. Partner strategiczny

Partnerem Strategicznym Mistrzostw Polski Młodzieżowych Drużyn Pożarniczych w Ratownictwie Wodnym i Powodziowym jest Aries Power Equipment Sp. z o.o. wyłączny Dystrybutor Maszyn i urządzeń Honda i Honda Marine w Polsce.

##### 5. Miejsce i termin

I Mistrzostwa Polski Młodzieżowych Drużyn Pożarniczych w Ratownictwie Wodnym i Powodziowym odbędą się w dniach 20-21.06.2026 r. w Starych Jabłonkach (województwo

Warmińsko-Mazurskie gmina Ostróda) na terenie hotelu Anders plaża nad jeziorem Szelańg Mały.

## **§2 SĘDZIOWANIE ZAWODÓW**

### **1. Komisja sędziowska**

- 1.1. Sędzią Głównym Mistrzostw jest dh Kazimierz Maciura (Ochotnicza Straż Pożarna w Miłakowie), na wniosek którego Warmińsko-Mazurski Komendant Wojewódzki PSP oraz Prezes Zarządu Oddziału Wojewódzkiego OSP RP woj. warmińsko-mazurskiego powołują pozostałych sędziów.
- 1.2. W skład Komisji Sędziowskiej wchodzi:
  - Sędzia Główny,
  - Sędzia Startowy,
  - Sędziowie Techniczni,
  - Sędziowie Pomocniczy,
  - Obsługa sekretariatu.
- 1.3. Sędzia Główny określa liczbę sędziów Komisji Sędziowskiej.
- 1.4. Obsługę Komisji Sędziowskiej zapewnia Sekretariat Mistrzostw.
- 1.5. Komisja działa w oparciu o Regulamin Komisji Sędziowskiej stanowiący załącznik nr 1 do Regulaminu Mistrzostw.
- 1.6. Decyzja Sędziego Głównego jest decyzją ostateczną.

### **2. Kierownictwo Mistrzostw**

- 2.1. Kierownictwo Mistrzostw kieruje sprawnym przebiegiem Mistrzostw.
- 2.2. Kierownictwo Mistrzostw jest powoływane przez Zarząd Oddziału Powiatowego ZOSP RP w Ostródzie w porozumieniu z Komendantem Powiatowym PSP w Ostródzie.
- 2.3. W skład Kierownictwa Mistrzostw wchodzi:
  - Komendant Mistrzostw,
  - Sędzia Główny Mistrzostw,
  - Kierownik Biura Mistrzostw.
- 2.4. Kierownik Biura Mistrzostw odpowiada za sprawność organizacyjną i logistyczną Mistrzostw.

### **3. Kwalifikacja punktowa**

- 3.1. Końcowy wynik konkurencji określony jest w ten sposób, że uzyskany wynik w sekundach przeliczany jest na ilość punktów i do tego wyniku dodaje się punkty za sumaryczny wiek zawodników w drużynie oraz ewentualne punkty karne. W związku z rozgrywaniem zawodów bez podziału na kategorie dziewcząt i chłopców, jeśli w składzie drużyny znajduje się dziewczyna to końcowy wynik jest preferencyjnie pomniejszony o 5 pkt.

*Wynik = czas + wiek zawodników + punkty karne – 5 pkt (dziewczyna)*

np. Drużyna składająca się z 5-ciu 12-latków (w tym co najmniej 1 dziewczyna) to końcowy wynik ustalony będzie na podstawie uzyskanego czasu + punktów

karnych + 60 punktów za wiek zawodników (5x 12 lat) – 5 pkt za obecność dziewczyny w składzie tj. + 55 punktów.

Jeśli w skład drużyny wchodzi 5-ciu 15-letnich chłopców to do wyniku drużyny dodaje się 75 punktów.

Najmłodsza drużyna 5-ciu 10-latków w składzie której jest dziewczyna otrzyma do każdego wyniku 45 punktów (5x10 – 5) a możliwie najstarsza drużyna 16-letnich chłopców otrzymuje 80 punktów (5x16) itd.

- 3.2. Punkty za wiek zawodników i obecność dziewczyny w składzie drużyny są wyliczane w momencie rejestracji drużyny i ustaloną ilość punktów dodaje się przy każdej konkurencji.
- 3.3. **Najlepsze rezultaty osiągają drużyny, które uzyskały najmniejsze sumarycznie wyniki.**
- 3.4. W zależności od osiągniętych wyników w poszczególnych konkurencjach drużyny otrzymują punkty do klasyfikacji generalnej wg poniższego schematu:
  - 1 miejsce – 35 pkt.
  - 2 miejsce – 30 pkt.
  - 3 miejsce – 27 pkt.
  - 4 miejsce – 24 pkt.
  - 5 miejsce – 23 pkt.
  - 6 miejsce – 22 pkt.
  - (...)
  - 22 miejsce – 6 pkt.
- 3.5. W przypadku nieukończenia konkurencji drużyna otrzymuje 0 punktów do klasyfikacji generalnej za tą konkurencję.

#### **4. Protesty**

- 4.1. Opiekun startującej drużyny składa Protest ustnie, a następnie pisemnie do Sędziego Głównego, niezwłocznie po zakończeniu startu swojej załogi. Protest może złożyć także dowódca innej, niż startująca załogi, w czasie od ukończenia konkurencji przez załogę startującą, do chwili startu następnej załogi, w danej konkurencji. Po wystartowaniu następnej załogi protest nie będzie rozpatrywany.
- 4.2. Sędzia Główny, rozpatruje protest w trybie natychmiastowymi jego decyzja jest ostateczna .
- 4.3. W sytuacjach złożonych Sędzia Główny może podjąć decyzję po konsultacji z pozostałym składem sędziowskim po zakończeniu konkurencji.
- 4.4. Sędzia Główny ma prawo nakazać powtórzenie konkurencji w przypadku, gdy:
  - przerwanie konkurencji nastąpiło z przyczyn leżących po stronie Organizatora,
  - zostanie uznany protest dotyczący przebiegu lub prowadzenia konkurencji.
- 4.5. Sędzia Główny ma prawo nakazać powtórzenie startu załogi w konkurencji, w przypadku gdy:

- przerwanie lub nieukończenie startu w konkurencji nastąpiło z przyczyn nie leżących po stronie startującej załogi,
  - uznany został protest załogi,
  - załoga startująca powtórnie startuje jako ostatnia, po zakończeniu startów przez wszystkie pozostałe załogi w danej konkurencji.
- 4.6. Awaria sprzętu nie stanowi podstaw do powtórzenia konkurencji, za wyjątkiem sytuacji opisanej w pkt. 4

### **§3 UDZIAŁ I WARUNKI UCZESTNICTWA W MISTRZOSTWACH**

#### **1. Udział w Zawodach**

- 1.1. W Mistrzostwach biorą udział Młodzieżowe Drużyny Pożarnicze funkcjonujące przy jednostkach Ochotniczych Straży Pożarnych.
- 1.2. W Mistrzostwach mogą wziąć udział maksymalnie 22 drużyny.
- 1.3. Każda OSP może zgłosić do udziału w Mistrzostwach maksymalnie 1 drużynę.
- 1.4. Drużyna składa się z 5 zawodników, którzy mogą dowolnie rotacyjnie brać udział w poszczególnych konkurencjach.
- 1.5. W każdej konkurencji drużyny wyłonią spośród zawodników czynnie biorących w niej udział Dowódcę, który musi mieć założony numer startowy.
- 1.6. W Mistrzostwach zawodnik może reprezentować tylko jedną drużynę.
- 1.7. Prawo startu w Mistrzostwach przysługuje członkom MDP w wieku od 10 do 16 lat. Oznacza to, że możliwość startu w zawodach ma zawodnik, który w danym roku kalendarzowym kończy nie mniej niż 10 i nie więcej niż 16 lat.
- 1.8. Warunkiem koniecznym jest przedstawienie zgody rodzica lub opiekuna prawnego na udział zawodnika w Mistrzostwach.
- 1.9. Przed każdym startem należy okazać dokument potwierdzający tożsamość zawodnika. \* uważam, że przy rejestracji, młodzie zjest tak spostrzegawcza, że rozpozna próbę oszustwa; można założyć zawodnikom opaski identyfikujące
- 1.10. W konkurencjach rozgrywanych na wodzie zawodnicy startują we własnych kamizelkach asekuracyjnych lub ratunkowych z uprzężą spełniających wymagania wyporności odpowiadającej ciężarowi zawodnika oraz posiadające pas kroczy.
- 1.11. W przypadku niespełnienia powyższego kryterium organizator zapewni własne kamizelki na potrzeby startu.
- 1.12. Podczas Mistrzostw załogi występują w jednakowych strojach tj. oficjalnych strojach Mistrzostw oraz w obuwiu sportowym (poza pływakimi elementami konkurencji).
- 1.13. Wszystkie startujące załogi mają obowiązek uczestniczenia w ceremonii otwarcia i zakończenia Mistrzostw, występując na nich w strojach Mistrzostw

## **2. Zgłoszenia**

- 2.1. Zgłoszenia drużyny MDP do Mistrzostw, należy dokonać na formularzu, którego wzór stanowi załącznik nr 3 i przesłać pod adres [mdp@kppsp.ostroda.pl](mailto:mdp@kppsp.ostroda.pl)
- 2.2. O kwalifikacji do mistrzostw decyduje kolejność zgłoszeń.
- 2.3. OSP otrzymuje od Organizatora potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia i kwalifikacji do Mistrzostw oraz informację o konieczności uiszczenia wpisowego na wskazany numer rachunku bankowego lub wpisaniu na listę rezerwową.
- 2.4. Jednostka OSP ma 3 dni robocze na przesłanie potwierdzenia wpłaty wpisowego na numer rachunku bankowego a w przypadku niedopełnienia tej formalności miejsce zostaje przyznane pierwszej jednostce na liście rezerwowej.
- 2.5. Bezzwrotne wpisowe drużyny do mistrzostw wynosi 200 zł.
- 2.6. Po otrzymaniu potwierdzenia od organizatora należy ponadto przesłać zgody na przetwarzanie danych osobowych i wizerunku (załącznik nr 4) oraz zgodę przedstawicieli ustawowych i samego małoletniego na udział w mistrzostwach (załącznik nr 5).

## **3. Świadczenia organizatora**

- 3.1. W ramach kosztów uczestnictwa w Mistrzostwach Organizator zapewnia:
  - a) ubezpieczenie Mistrzostw,
  - b) wyżywienie załóg w trakcie Mistrzostw,
  - c) opiekę medyczną,
  - d) obsługę techniczną,
  - e) zakwaterowanie,
  - f) oficjalne stroje Mistrzostw.
- 3.2. Organizator zapewnia jednostki pływające oraz sprzęt ratowniczy i pomocniczy a także środki ochrony do przeprowadzenia każdej z konkurencji.
- 3.3. Dopuszcza się zastosowanie własnego sprzętu spełniającego wymagania określone w załączniku nr 2

## **4. Rejestracja i kwalifikacja drużyn**

- 4.1. Rejestracji dokonuje się w Sekretariacie Mistrzostw w dniu przyjazdu.
- 4.2. Podczas rejestracji odbywa się:
  - weryfikacja dokumentów tożsamości uczestników,
  - wydanie strojów Mistrzostw i identyfikatorów,
  - wskazanie zakwaterowania.

## **§4 Przebieg konkurencji**

### **1. Zasady ogólne**

- 1.1. Mistrzostwa rozgrywane są w 5 konkurencjach.
- 1.2. Organizator Główny każdorazowo określa liczbę, kolejność i zasady rozgrywania podstawowych konkurencji Mistrzostw, i ogłasza je w regulaminie Mistrzostw. Drużyny mogą startować przemiennie lub równoległe w każdej konkurencji Mistrzostw, o ile pozwalają na to warunki miejsca rozgrywania Mistrzostw na

wodzie i łądzie. Decyzję w sprawie przemiennego lub równoległego rozegrania konkurencji w czasie trwania Mistrzostw podejmuje Kierownictwo Mistrzostw w porozumieniu z Partnerem Strategicznym.

- 1.3. Przed każdą konkurencją, w której drużyny startują równolegle Sędzia Główny zarządza losowanie par startujących drużyn.
- 1.4. Kolejność startu załóg w pierwszej konkurencji ustalana jest przez losowanie na odprawie z Sędzią Głównym Mistrzostw. Wyniki losowania obowiązują w kolejnych konkurencjach, chyba, że Sędzia Główny zarządzi start rotacyjny drużyn w tych konkurencjach.
- 1.5. Czas konkurencji mierzony jest w sekundach uśredniając wynik z dwóch urządzeń do pomiaru czasu z dokładnością do 0,1 s.
- 1.6. Drużyna ma obowiązek przygotowania się i stawienia na miejscu startu w czasie 2 minut od wezwania Sędziego.
- 1.7. Za niestawienie się w regulaminowym czasie drużyna otrzymuje 0 (zero) punktów.
- 1.8. Sędzia Główny może uznać awarię techniczną sprzętu, powstałą nie z winy drużyny, zgłoszoną do niego przed startem załogi w danej konkurencji. W takim przypadku drużyna startuje, jako ostatnia w tej konkurencji.
- 1.9. Niezwłocznie po zakończeniu konkurencji dowódca drużyny lub jej opiekun potwierdza podpisem osiągnięty przez załogę wynik w Protokole sędziowskim (Załącznik nr 1 do Regulaminu Komisji Sędziowskiej).
- 1.10. Zawody zostaną poprzedzone odprawą z opiekunami drużyn podczas której omówione zostaną zasady przebiegu i oceny wszystkich konkurencji.
- 1.11. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany szczegółów dotyczących przebiegu, oceny i punktacji poszczególnych konkurencji np. ze względu na wiek zgłoszonych zawodników.

## **2. Konkurencja – Budowa Wału Przeciwpowodziowego**

- 2.1. Drużyny startują w składzie 4 osobowym.
- 2.2. Zadaniem drużyny jest zbudowanie wału przeciwpowodziowego z 21 worków napełnionych piaskiem w 1/2 objętości.
- 2.3. Załoga staje na linii START/META, po prawej stronie linii startu wzdłuż bocznej linii toru ustawione są worki z piaskiem (tor I i II ta sama strona). W momencie startu jeden z zawodników biegnie do uruchomionego przez Organizatora przed startem konkurencji agregatu, i podłącza najaśnicę, której zapalenie jest sygnałem do rozpoczęcia konkurencji dla pozostałej części załogi. która wraz z zawodnikiem zapalającym najaśnicę w dowolny sposób przenosi worki, na oznakowane miejsce, gdzie wzdłuż wyznaczonej linii i w sposób określony w schemacie konkurencji, układa wał przeciwpowodziowy. Szwy worków muszą być widoczne na zewnętrznych bokach wału. Sędzia zatrzymuje czas i zalicza konkurencję

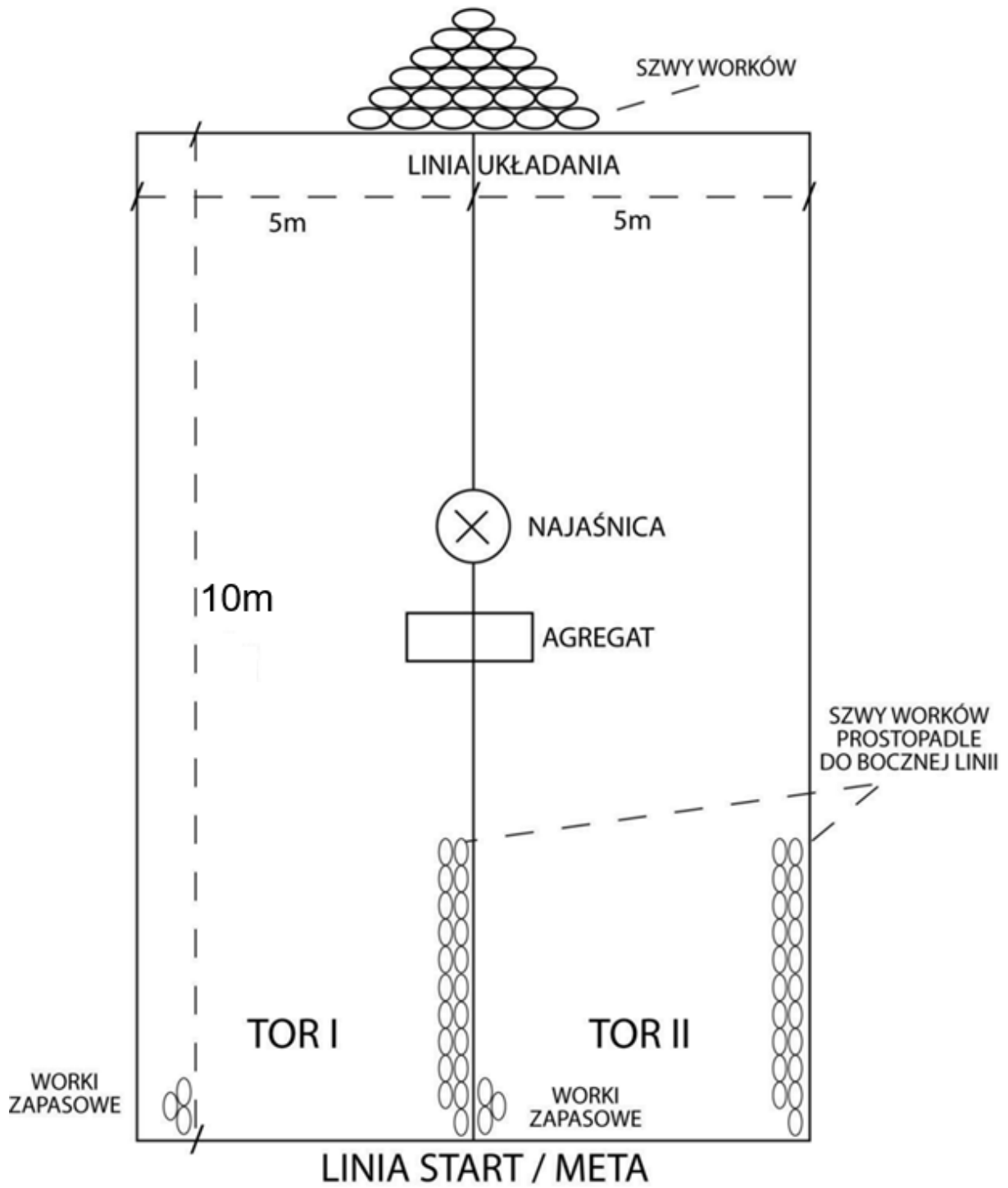
w chwili, gdy zbudowany wał "stoi", jest ułożony z 21 worków, a załoga przebiegnie linię START/META.

- 2.4. Konkurencja odbywa się przemiennie na dwóch torach, po zmroku przy sztucznym oświetleniu z wykorzystaniem zestawu oświetleniowego składającego się z agregatu i najaśnicy. Przed rozpoczęciem konkurencji Organizator zbuduje wzorcowy wał (piramidę) w pobliżu linii budowy wału. Na miejscu konkurencji znajduje się 21 worków i 3 worki zapasowe (razem 24 worki) napełnionych piaskiem. Organizator uruchomi i zabezpieczy rezerwowy agregat i najaśnicę.
- 2.5. Zbudowany Wał przeciwpowodziowy musi "stać" do czasu zakończenia konkurencji i być ułożony solidnie i szczelnie. W przypadku przewrócenia się wału, przed zakończeniem konkurencji załoga musi ułożyć wał ponownie. Załoga po zakończeniu konkurencji nie wyłącza oświetlenia, tylko biegnie na linię start/meta. W szczególnych przypadkach konkurencja może być rozgrywana przy świetle dziennym, ale z użyciem agregatu prądotwórczego i najaśnicy.
- 2.6. Dozwolone jest, aby opiekun drużyny dawał wskazówki zawodnikom. Opiekun może przebywać za linią układania wału. Zabroniona jest jakakolwiek fizyczna pomoc opiekuna.

#### 2.7. **PUNKTACJA KARNA**

- Za każdą widoczną przerwę/szczelinę pomiędzy workami leżącymi na płasko – 5 punktów karnych.
- Za zbudowanie wału, niepodobnego do wału wzorcowego, za każdy nieprawidłowo ułożony worek – 2 punkty karne (max 20)
- Za pozostawienie nie podwiniętych, wystających części worków, za każdy przypadek – 2 punkty karne (max 20).
- Fizyczna pomoc opiekuna przy układaniu wału – 5 punktów karnych za każdy przypadek (max 50 punktów karnych)

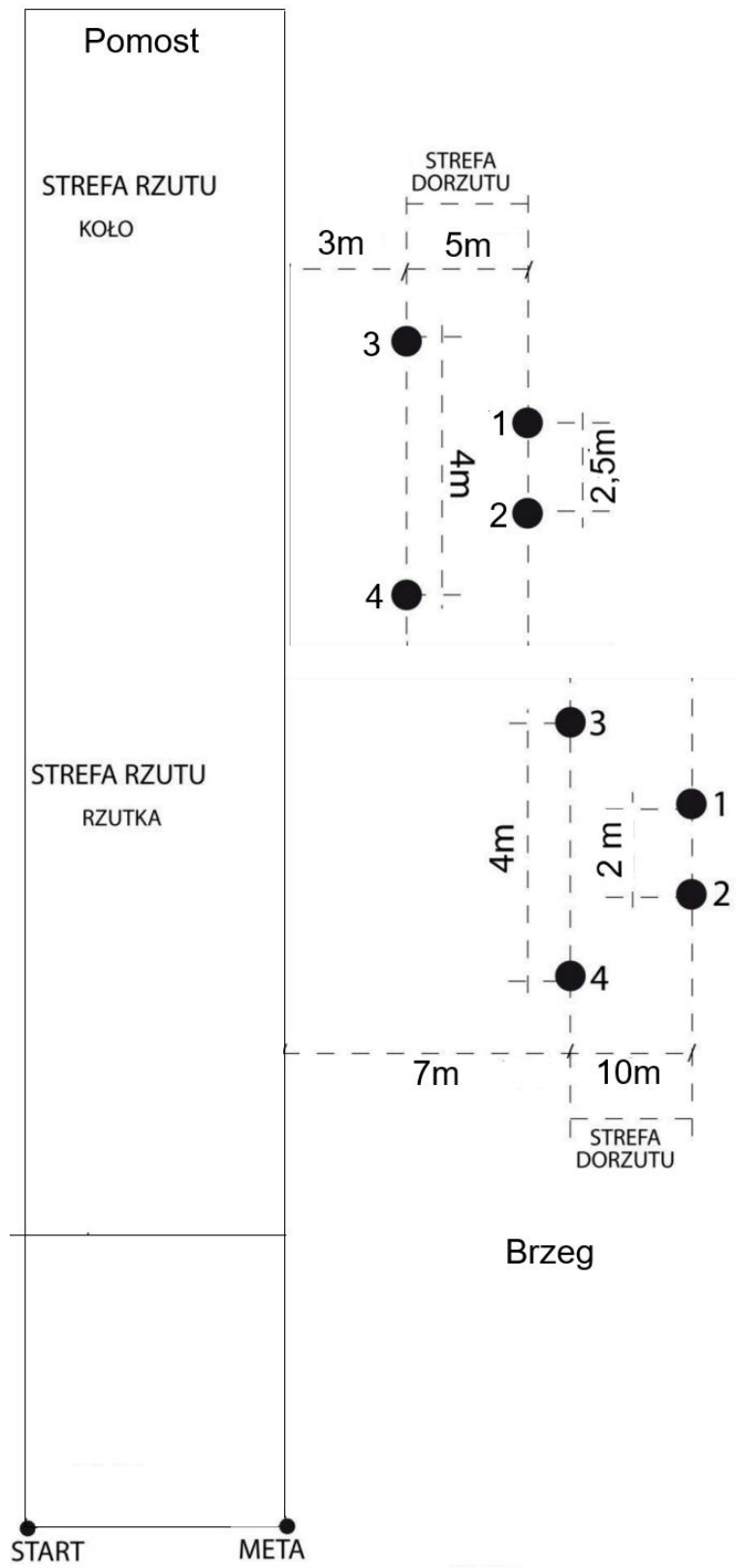
2.8. SCHEMAT KONKURENCJI BUDOWA WAŁU PRZECIWPOWODZIOWEGO



### **3. Konkurencja – Rzuty ratownicze kołem i rzutką ratunkową**

- 3.1. Drużyny startują w składzie 4 osobowym.
- 3.2. Przed startem zawodnicy w wyznaczonych miejscach przygotowują rzutki i koło. Zadaniem drużyny jest skuteczne wykonanie trzech rzutów kołem ratunkowym i rzutką do celu. Zawodnicy stają na linii START/META, sprzęt przygotowany przed startem kładą na pomoście. Nie wykonują rzutów próbnych i nie klarują rzutek. Po starcie zawodnicy w tym samym czasie wykonują rzuty, jeden kołem ratunkowym, drugi rzutką ratowniczą z wyznaczonego miejsca na pomoście. Pozostali zawodnicy pomagają zawodnikom wykonującym rzuty klarować linki. Zawodnicy mają do dyspozycji 5 rzutów, z których 3 muszą być zaliczone.
- 3.3. Zadaniem zawodników jest trzykrotne przerzucenie koła i rzutki pomiędzy dwoma bojami (nr 1 i 2; odległość między bojami dla rzutki 2 m dla koła 2,50 m), odległość dla rzutki ratowniczej – 10 m , dla koła ratunkowego – 5 m; poprzez linie dorzutu wyznaczoną dwoma bojami (nr 3 i 4 rozstaw boi 4 m) minimalna linia dorzutu wynosi odpowiednio dla rzutki – 7 m i koła – 3 m.
- 3.4. Jeżeli po wykonaniu 5 rzutów rzutką lub kołem ratunkowym nie wykonano 3 rzutów zaliczonych, ale pięciokrotnie została zaliczona minimalna linia dorzutu dowolny z zawodników musi dopłynąć od brzegu do rzuconego koła lub rzutki, przekroczyć z nimi (koło, rzutka) linię pomiędzy dwoma bojami (nr 1 i 2) (odpowiednio 10 i 5 m) i powrócić z kołem lub rzutką do pomostu, przy czym inny zawodnik stojący na pomoście może pomagać płynącemu, przyciągając go liną. Gdy koło lub rzutka znajdują się na pomoście 1 rzut uznaje się dodatkowo za zaliczony.
- 3.5. Konkurencję uważa się za zakończoną po 3 zaliczonych rzutach, gdy koło lub rzutka znajdują się na pomoście, a załoga przekroczy linię START/META.
- 3.6. Konkurencję dopasowuje się do warunków pogodowych, przede wszystkim kierunku i siły wiatru.
- 3.7. Sędziowie sygnalizują i zaznaczają liczbę i poprawność rzutów lub ich niewykonanie za pomocą białych i czerwonych chorągiewek umieszczanych w podstawie z otworami lub tablicy z ruchomymi białymi i czerwonymi znakami.
- 3.8. **PUNKTACJA KARNA**
  - Za linkę zwisającą z boków pomostu, a nie sklarowaną na pomoście, osobno dla koła i rzutki – 5 punktów karnych.
  - Nieprzygotowanie sprzętu przed wejściem na miejsce startu, wykonywanie rzutów próbnych – 10 punktów karnych.
  - Końcowa ilość zaliczonych rzutów (odrębnie dla koła i rzutki) wynosząca 2 – 10 punktów karnych.
  - Końcowa ilość zaliczonych rzutów (odrębnie dla koła i rzutki) wynosząca 1 – 25 punktów karnych (nie sumuje się z punktami karnymi powyżej).
  - Końcowa ilość zaliczonych rzutów (odrębnie dla koła i rzutki) wynosząca 0 – niezaliczenie konkurencji i 0 pkt do klasyfikacji generalnej

3.9. SCHEMAT KONKURENCJI RZUTY RATOWNICZE KOŁEM I RZUTKĄ RATOWNICZĄ

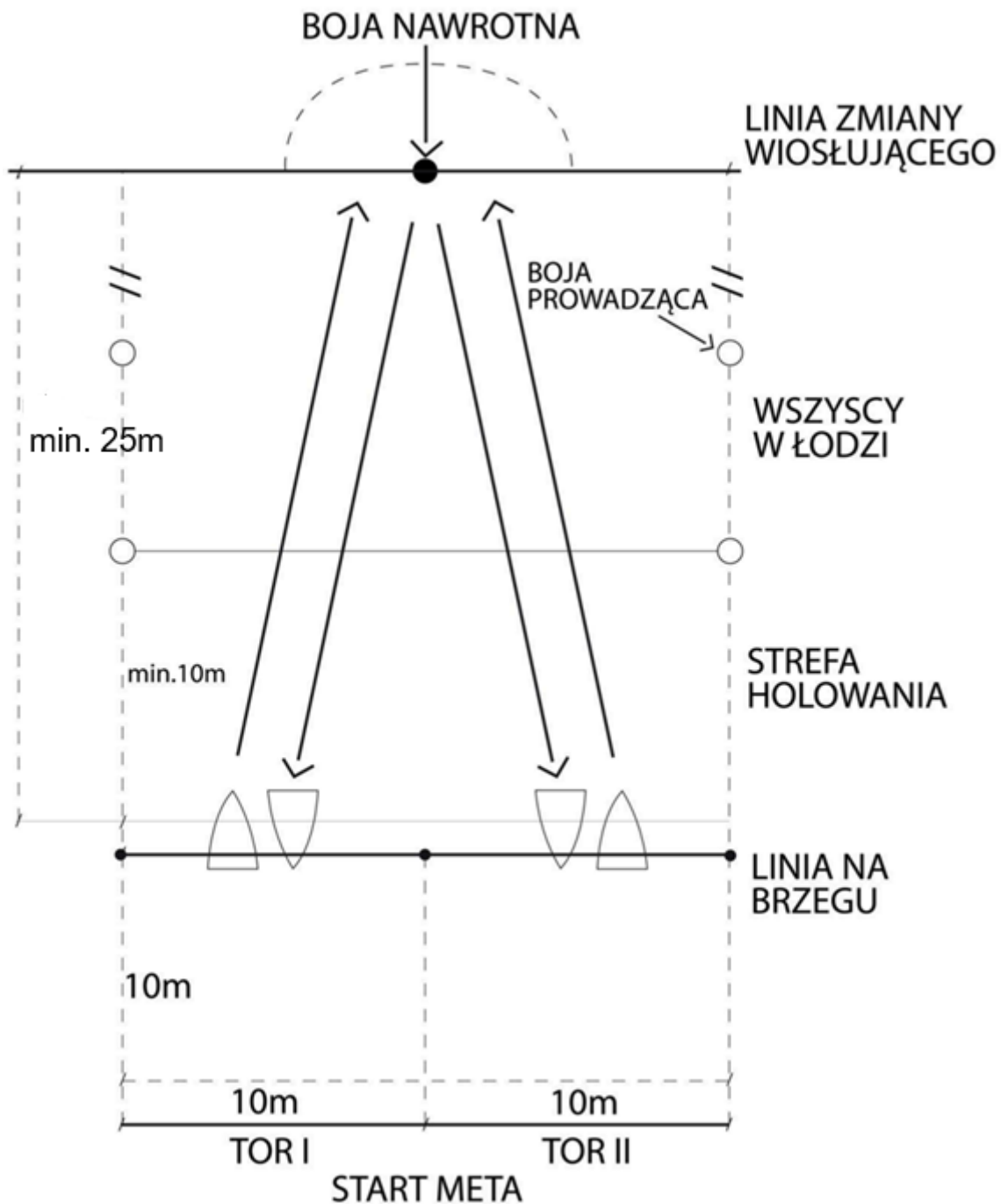


#### **4. Konkurencja – Wyścig łodzi wiosłowych**

- 4.1. Drużyny startują w składzie 4 osobowym.
- 4.2. Zadaniem drużyny jest przepłynięcie określonego wcześniej przez Organizatora dystansu za pomocą łodzi wiosłowej w jak najkrótszym czasie. Łódź stoi na brzegu dziobem w kierunku wody z tym, że kil części rufowej łodzi znajduje się na wyznaczonej na brzegu linii. Drużyna stoi na linii START/META. Po komendzie START drużyna dobiega do łodzi wiosłowej z odległości 10 m, woduje ją, odpływa od brzegu wiosłując do boi nawrotnej pomiędzy bojami wyznaczającymi tor (boje prowadzące), znajdującej się w odległości min 25 m od brzegu.
- 4.3. Łodzią płynie dwóch członków drużyny. Pozostałe 2 osoby pomagają przy wypłynięciu i powrocie w dozwolonej „strefie holowania”.
- 4.4. Rozmieszczenie drużyny w łodzi jest dowolne. Wiosła muszą znajdować się w dulkach i wiosłuje jeden zawodnik. Po przepłynięciu połowy dystansu, za boją nawrotną następuje obowiązkowa zmiana wiosłującego.
- 4.5. Drużyna powraca i wyciąga łódź dziobem z wody tak, aby jej kil dotykał wyznaczonej na brzegu linii. Wiosła muszą znajdować się wewnątrz łodzi. Czas zatrzymywany jest, gdy załoga minie linię START/META.
- 4.6. Konkurencja może być rozgrywana przemiennie. Łódź (łódzie) wiosłowa (dulkowa) dostarczana jest przez Organizatora. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany łodzi wiosłowej na inną jednostkę pływającą – jednolitą dla wszystkich drużyn.
- 4.7. Strefa holowania – dwie boje w odległości max. 10 m od brzegu. Po zwodowaniu załoga musi zająć miejsca w łodzi w strefie holowania. W powrotnej drodze po minięciu tych boi załoga może opuścić łódź i ją holować do brzegu. Łódź wyciągnięta na brzeg nie może dotykać chorągiewek wyznaczających linię na brzegu.
- 4.8. W przypadku pęknięcia lub złamania wiosła w przypadku niezawinionego przez załogę uszkodzenia łodzi, załoga powtarza konkurencję po starcie wszystkich załóg.
- 4.9. **PUNKTACJA KARNA**
  - Każde dotknięcie boi prowadzącej lub nawrotnej wiosłem lub jakąkolwiek częścią łodzi – 2 punkty karne za każdy przypadek.
  - Kil łodzi wyciągniętej dziobem na brzeg nie dotyka wyznaczonej na brzegu linii – 5 punktów karnych.
  - Przekroczenie rufą łodzi linii strefy holowania podczas gdy nie wszyscy zawodnicy znajdują się w łodzi (płyniecie w kierunku boi nawrotnej) – 10 punktów karnych.10s
  - Opuśczenie łodzi przez któregokolwiek z zawodników zanim rufa łodzi przekroczy linię strefy holowania (płyniecie w kierunku brzegu) – 10 punktów karnych.10s
  - Obiegnięcie po zewnętrznej stronie, przez któregokolwiek z zawodników chorągiewek/słupków wyznaczających tor na plaży – 10 punktów karnych.

- Dotknięcie łodzią chorągiewki wyznaczającej linię brzegu – 5 punktów karnych.
- Niedokonanie zmiany (zmiana wiosłującego za boją nawrotną) 20 punktów karnych
- Wypłynięcie poza tor ograniczony bojami prowadzącymi tj. opłynięcie boi po wewnętrznej stronie (nie poprawione) lub niedopłynięcie do linii mety – 0 (zero) punktów w klasyfikacji generalnej

#### 4.10. SCHEMAT KONKURENCJI WYŚCIG ŁODZI WIOSŁOWYCH



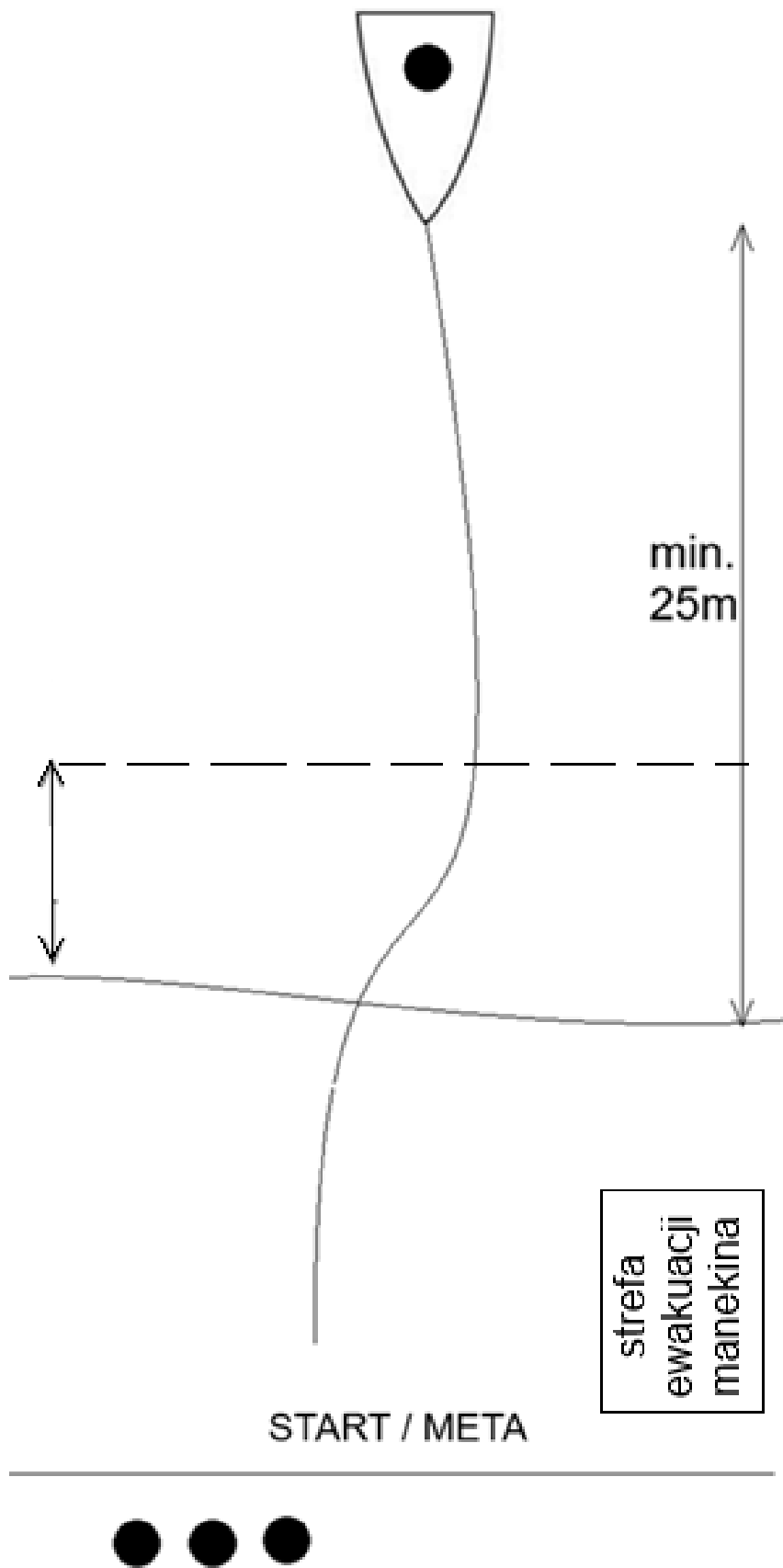
## **5. Konkurencja – Holowanie łodzi wiostowej.**

- 5.1. Załogi startują w składzie 4 osobowym, w tym 1 wewnątrz łodzi.
- 5.2. Zadaniem załogi jest holowanie łodzi (łódź holowana) z jednym z zawodników w środku. Łódź znajduje się w odległości co najmniej 25 m od brzegu. Do łodzi przymocowana jest lina, za pomocą której ma zostać przyciągnięta przez drużynę dowolnym sposobem na brzeg.
- 5.3. W łodzi znajduje się także zapewniony przez organizatora manekin.
- 5.4. 3 Zawodnicy startują z linii START/META (czwarty zawodnik znajduje się w łodzi) i po przyciągnięciu jej przyciągnięciu wszyscy przekraczają linię mety.
- 5.5. Zawodnik znajdujący się w holowanej łodzi wychodzi z niej dopiero na brzegu.
- 5.6. Zadaniem zawodników jest wyciągnięcie manekina z holowanej łodzi, przetransportowanie go przez co najmniej 2 zawodników jednocześnie do strefy ewakuacji manekina a następnie przekroczenie przez wszystkich zawodników linii mety.
- 5.7. Zawodnicy mogą znajdować się w wodzie wyłącznie w wyznaczonej przez organizatora strefie.
- 5.8. Sędzia zatrzymuje czas, gdy ostatni z zawodników przekroczy linię mety.
- 5.9. W łodzi holowanej znajduje się też wyposażenie. W przypadku wypadnięcia wyposażenia z holowanej łodzi należy niezwłocznie umieścić go z powrotem w łodzi holowanej.

### **5.10. PUNKTACJA KARNA**

- Wypadnięcie wyposażenia – 5 punktów karnych za każdy przypadek
- Zgubienie wyposażenia, niepoprawione (niepodjęte z wody) – dodatkowe 10 punktów karnych.
- Wypadnięcie manekina – 20 punktów karnych
- Zbyt szybkie opuszczenie holowanej łodzi – poziom wody powyżej kolan – 10 punktów karnych.
- Niedostarczenie manekina do strefy ewakuacji i nieprzekroczenie przez wszystkich zawodników w wyznaczonym miejscu linii mety – niezaliczenie konkurencji i 0 (zero) punktów w klasyfikacji generalnej.

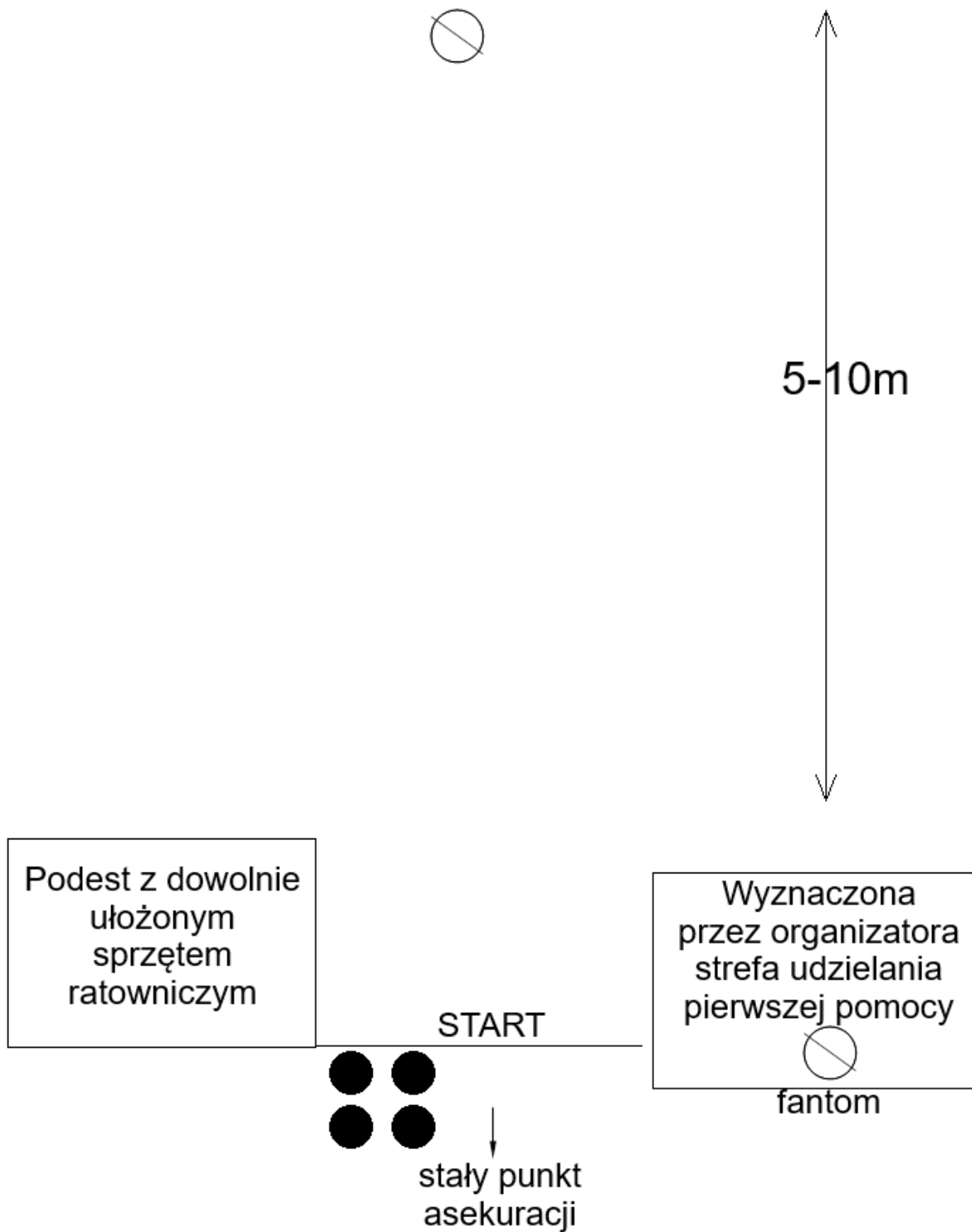
5.11. SCHEMAT KONKURENCJI HOLOWANIE ŁODZI



## 6. Konkurencja – Podejmowanie tonącego z wody z brzegu

- 6.1. Drużyny startują w składzie 4 osobowym.
- 6.2. Na podeście znajdują się 2 kamizelki ratunkowe, zestaw PSP R1 (torba + deska) oraz 2 liny na kołowrocie. Zadaniem drużyny jest przygotowanie dwóch zawodników do podjęcia manekina z wody z brzegu tj. ubranie się w kamizelki ratunkowe (pełne zabezpieczenie wszystkimi pasami) oraz zabezpieczenie ich linkami na kołowrotach (każdy ratownik oddzielną liną) i zamocowanie ich do stałego punktu przygotowanego przez organizatora.
- 6.3. Następnie zabezpieczeni ratownicy ewakuują manekina z wody na brzeg na nosze typu deska do strefy udzielania pierwszej pomocy, gdzie za pomocą worka samorozprężalnego należy wdobyć 5 skutecznych oddechów ratowniczych, po których konkurencję uznaje się za zakończoną.
- 6.4. Manekin znajduje się w wodzie w odległości od 5 do 10m od brzegu. Oddechy ratownicze realizowane będą na odrębnym fantomie umożliwiającym bieżącą ocenę skuteczności oddechów. Konieczne udroźnienie dróg oddechowych wykonując odchylenie głowy do tyłu i uniesienie żuchwy. Za skuteczny oddech ratowniczy uznaje się objętość co najmniej 300 ml.
- 6.5. Worek samorozprężalny nie będzie złożony w torbie medycznej (zapewnionej przez organizatora). Przed startem będzie możliwość zapoznania się z rozmieszczeniem sprzętu w torbie medycznej.
- 6.6. Dozwolone jest udzielanie wskazówek przez opiekuna wyłącznie w strefie udzielania pierwszej pomocy.
- 6.7. **PUNKTY KARNE**
  - Niewłaściwe zabezpieczenie ratowników w wodzie, rozpięty którykolwiek z pasów kamizelki – 10 punktów karnych za każdego z ratowników.
  - Niezastosowanie kamizelek ratunkowych – 30 punktów karnych za każdego z ratowników.
  - Niezabezpieczenie ratowników linami asekuracyjnymi – 20 punktów za każdy przypadek.
  - Niezabezpieczenie lin na bębnie do stałego punktu – 10 punktów za każdy przypadek (nie łączy się z punktami powyżej).
  - Nieskuteczne oddechy ratownicze (lub niezastosowanie worka samorozprężalnego) – 10 punktów za każdy przypadek.
  - Nieewakuowanie poszkodowanego na nosze typu deska – 10 punktów karnych.
  - Nieewakuowanie poszkodowanego do strefy udzielania pierwszej pomocy – 10 punktów karnych.

6.8. SCHEMAT KONKURENCJI PODEJMOWANIE TONAĆEGO Z WODY



## **§7 KLASYFIKACJA**

1. Poszczególne konkurencje wygrywają drużyny, które uzyskają najwięcej punktów (tj. najmniejszy wynik po zsumowaniu czasu, wieku zawodników startujących w poszczególnej konkurencji i punktów karnych)
2. Zwycięzcą Mistrzostw i jednocześnie zwycięzcą Klasyfikacji Generalnej zostaje drużyna, której łączna suma punktów ze wszystkich konkurencji jest największa.
3. W przypadku uzyskania przez dwie lub więcej załóg jednakowej ilości punktów w klasyfikacji generalnej, o kolejności zajętego miejsca decyduje ilość konkurencji, w której dana drużyna zajęła wyższe miejsce niż ta posiadająca taką samą ilość punktów.
4. Jeżeli pkt 3. nie rozstrzygnie rozdziału miejsc o kolejności decydować będzie ilość konkurencji, w której drużyna zajęła miejsce na podium a następnie ilość pierwszych miejsc a jeżeli i ten aspekt nie rozstrzygnie o kolejności zadecyduje wynik ostatniej konkurencji „Podejmowanie tonącego z wody”
5. Wyniki startów drużyn w poszczególnych konkurencjach będą ogłaszane na bieżąco na tablicy przed Biurem Mistrzostw, niezwłocznie po zakończeniu każdej konkurencji i zatwierdzeniu wyników przez Komisję Sędziowską.
6. Ogłoszenie wyników i nagrodzenie zwycięzców nastąpią podczas ceremonii zakończenia Mistrzostw.

## **§8 POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Uczestnicy i opiekunowie biorą udział w Mistrzostwach mając świadomość zagrożeń i na własną odpowiedzialność.
2. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za szkody i wypadki spowodowane przez uczestników Mistrzostw.
3. Uczestnicy Mistrzostw zobowiązani są do przestrzegania postanowień niniejszego Regulaminu, a Opiekunowie są odpowiedzialni za dyscyplinę drużyn w czasie Mistrzostw.
4. Organizator zastrzega sobie się prawo do zmian w programie Mistrzostw, z jednoczesnym powiadomieniem dowódców drużyn odrębnym komunikatem przez Biuro Mistrzostw.

## **§9 ZAŁĄCZNIKI**

Załącznik nr 1 – Regulamin Komisji Sędziowskiej.

Załącznik nr 2 – Wymagania sprzętowe.

Załącznik nr 3 – Zgłoszenie Młodzieżowej Drużyny Pożarniczej

Załącznik nr 4 – Zgoda RODO I publikacji wizerunku

Załącznik nr 3

## ZGŁOSZENIE MŁODZIEŻOWEJ DRUŻYNY POŻARNICZEJ

.....  
(nazwa – miejscowość)

do I Mistrzostw Polski Młodzieżowych Drużyn Pożarniczych w ratownictwie wodnym i  
powodziowym Stare Jabłonki 20-21.06.2026r.

Imię i nazwisko opiekuna	Numer telefonu	Adres e-mail

Lp.	Imię i Nazwisko zawodnika	Wzrost	Data urodzenia		
			Dzień	Miesiąc	Rok
1					
2					
3					
4					
5					

Prezes lub Naczelnik OSP: .....

(pieczęć imienna, podpis)

## **ZGODA NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH ORAZ WYKORZYSTANIE WIZERUNKU**

### **§ 1 - Przetwarzanie danych osobowych**

Podpisanie niniejszego dokumentu jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych niepełnoletniego Uczestnika przez Komendanta Powiatowego PSP w Ostródzie, zwanego dalej ADO. Można się z nami kontaktować w następujący sposób:

- listownie: ul. Stapińskiego 19C 14-100 Ostróda
- za pomocą poczty elektronicznej: [sekretariat@kppsp.ostroda.pl](mailto:sekretariat@kppsp.ostroda.pl)

#### **Cele i podstawy przetwarzania.**

Będziemy przetwarzać dane osobowe Uczestnika w celu organizacji i przeprowadzenia I Mistrzostw Polski Młodzieżowych Drużyn Pożarniczych w ratownictwie wodnym i powodziowym w Starych Jabłonkach w dniach 20-21.06.2026r.

#### **Odbiorcy danych osobowych.**

Dane osobowe niepełnoletniego Uczestnika nie będą przekazywane podmiotom trzecim, a także przekazywane poza obszar EOG.

#### **Profilowanie.**

Dane osobowe niepełnoletniego Uczestnika nie będą podlegały profilowaniu.

#### **Okres przechowywania danych.**

Będziemy przechowywać dane osobowe niepełnoletniego Uczestnika przez okres 3 lat

#### **Prawa osób, których dane dotyczą.**

Zgodnie z RODO przysługuje Państwu:

- prawo dostępu do danych osobowych oraz otrzymania ich kopii;
- prawo do sprostowania (poprawiania) danych osobowych;
- prawo do usunięcia danych osobowych, w sytuacji, gdy przetwarzanie danych nie następuje w celu wywiązania się z obowiązku wynikającego z przepisu prawa lub w ramach sprawowania władzy publicznej;
- prawo do ograniczenia przetwarzania danych;
- prawo do wniesienia skargi do Prezesa UODO (na adres Urzędu Ochrony Danych Osobowych, adres: ul. Stawki 2, 00 - 193 Warszawa).

### **§ 2 - Wizerunek uczestnika**

- Rodzice/opiekunowie prawni Uczestników niepełnoletnich wyrażają zgodę na nieodpłatne używanie, wykorzystanie i rozpowszechnianie swojego wizerunku, utrwalonego jakąkolwiek techniką na wszelkich nośnikach (w tym w postaci fotografii i dokumentacji filmowej) przez organizatora zawodów, na potrzeby zawodów.
- Niniejsza zgoda jest nieodpłatna, nie jest ograniczona ilościowo, czasowo ani terytorialnie.
- Dla potrzeb zawodów wizerunek Uczestnika może być użyty do różnego rodzaju form elektronicznego przetwarzania, kadrowania i kompozycji, a także zestawiony z wizerunkami

innych osób, może być uzupełniony towarzyszącym komentarzem, natomiast nagrania filmowe z jego udziałem mogą być cięte, montowane, modyfikowane, dodawane do innych materiałów powstających na potrzeby zawodów oraz w celach informacyjnych.

- Niniejsza zgoda obejmuje wszelkie formy publikacji, w szczególności rozpowszechnianie w Internecie (w tym na stronach organizatora konkursu oraz portalach społecznościowych (Facebook, Twitter, YouTube itp.) oraz zamieszczenie w materiałach promocyjnych i informacyjnych. Z tym jednak zastrzeżeniem, że wizerunek nie może być użyty w formie lub publikacji obraźliwej dla Uczestnika lub naruszać w inny sposób jego dobra osobiste.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych oraz wykorzystanie wizerunku niepełnoletniego Uczestnika w celu organizacji i przeprowadzenia I Mistrzostw Polski Młodzieżowych Drużyn Pożarniczych w ratownictwie wodnym i powodziowym w Starych Jabłonkach w dniach 20-21.06.2026r.

.....  
Imię i nazwisko niepełnoletniego Uczestnika

.....  
Podpis rodzica lub opiekuna prawnego

Załącznik nr 5

**ZGODA NA UDZIAŁ W MISTRZOSTWACH MŁODZIEŻOWYCH DRUŻYN  
POŻARNICZYCH W RATOWNICTWIE WODNYM I POWODZIOWYM**

Po zapoznaniu się z warunkami, specyfiką i szczegółowym przebiegiem mistrzostw, z pełną świadomością, iż niektóre elementy mogą stanowić wyzwanie bądź trudność, także fizyczną, podczas realizacji konkurencji **wyrażam zgodę na udział:**

.....  
Imię i nazwisko

.....  
opiekun prawny

.....  
nieletni uczestnik