

Wyniki konkursu ofert ocenionych merytorycznie

w ramach otwartego konkursu ofert ogłoszonego przez Ministra Cyfryzacji w dniu 4 maja 2026 r.

Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych Studenci (edycja 2026/2027)

Nazwa Oferenta	Nazwa Zadania	Wysokość proponowanej dotacji	Liczba punktów przyznanych w wyniku oceny merytorycznej
Oferta zaopiniowana do finansowania			
Fundacja Twórczości, Edukacji i Animacji Młodzieży -Teatrikon	Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych - Cyberiada	2 990.000,00 zł	75,00
Oferty zaopiniowane negatywnie w wyniku oceny merytorycznej			
Fundacja Kultura Interaktywna i Indie Games Polska (oferta wspólna)	Akademia Tworzenia Gier Wideo: Level 3- ogólnopolski projekt edukacyjny dla szkół wyższych	-	70,83 (oferta nie otrzymała minimalnej wymaganej sumarycznej liczby punktów w kryteriach 2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.5; oraz nie otrzymała minimalnej wymaganej liczby punktów w kryterium 2.1)
Fundacja Regionalny Instytut Rozwoju Edukacji	CTRL+LEARN+P LAY – Edycja Studencka	-	60,33 (oferta nie otrzymała minimalnej wymaganej sumarycznej liczby punktów w kryteriach 2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.5; oraz nie otrzymała minimalnej wymaganej liczby punktów w kryterium 2.1)