

MAPA DO CELÓW PROJEKTOWYCH
skala 1:500

Mapa aktualna pod względem
baz danych na dzień: 02.12.2020 r.
Układ współrzędnych płaskich - "2000"
Układ wysokościowy - "Kronsztad 86"

Sporządził:

Władysławowa, dnia 02.12.2020 r.
GKK.6640.4501.2020
Numer sekcji: 6.229.24.22.3.1; 6.229.24.22.3.2; 6.229.24.22.1.4; 6.229.24.22.1.3

zasieg opracowania

Województwo pomorskie
Powiat pucki
Miasto: 221103_1, Puck
Dobrego: 0024, 2.4
Nr działki: 1/3

Mapę wykonano bez ustalenia służebności gruntowych

LEGENDA:

Mapę uzupełniono o elementy
miejscowego planu zagospodarowania przestrzennego
Linia rozgraniczająca

Nieprzekraczalna linia zabudowy

Obowiązująca linia zabudowy

Oznaczenie przeznaczenia terenu: 098.KDL; 0172.KXP...

Jestem świadomy odpowiedzialności karnej za złożenie fałszywych oświadczeń. Oświadczam, że operat techniczny zawierający rezultaty prac geodezyjnych w wyniku, których powstał niniejszy dokument uzyskał pozytywny wynik weryfikacji	
Identyfikator zgłoszenia prac geodezyjnych	GKK.6640.4501.2020
Organ służby geodezyjnej, który otrzymał zgłoszenie	Starosta Pucki
Wykonawca prac geodezyjnych	Artur Lechtański Nr uprawnień 19537
Nr oraz data sporządzenia dokumentu zawierającego wynik pozytywnej weryfikacji	
Imię i nazwisko oraz nr uprawnień zawodowych kierownika prac	

NAZWA	SYMBOL	ILOŚĆ TOT.
AURIGA P 4,0 m + wysięgnik OC S 1/1/10 + fundament F100/30 + 1x oprawa OPT282 T25 DX10	Z1	3 szt.
AURIGA P 4,0 m + wysięgnik OC D 1/1/10 90° + fundament F100/30 + 2x oprawa OPT282 T25 DX10	Z2	1 szt.
Kamera montowana na słupie NP: HIKVISION DS-2CD216300-1S (4mm)		3 szt.



 <div>EL-EN Projekt Waldemar Kaleta ul. Sławkowa 2a, 81-108 Piernoszyno, Polska tel +4851 13590402 waldemar.kaleta@el-en-projekt.pl nip 958-009-48-72</div>	
Projekt oświetlenia parkingu budynku Straży Pożarnej w Pucku	
Komenda Powiatowa Straży Pożarnej w Pucku	
84-100 Puck, ul. Mestwina 11 dz.nr 1/3 obr.0024, Gmina 2.4 221103_1,Puck-M	
mgr inż. Waldemar Kaleta	mgr inż. Waldemar Kaleta
PROJEKT WYKONAWCZY	VII 2021
PLAN OŚWIETLLENIA I MONITORINGU	1:500 E-1