



**I Mistrzostwa Polski Strażaków PSP
w Piłce Nożnej
Władysławowo-Cetniewo 12-14 września 2022 r.
- Regulamin gry -**

1. Organizatorem Mistrzostw jest Komenda Główna Państwowej Straży Pożarnej.
2. Gospodarzem Mistrzostw jest Komenda Wojewódzka Państwowej Straży Pożarnej w Gdańsku.
3. Mistrzostwa zostaną rozegrane na dwóch boiskach ze sztuczną nawierzchnią w COS OPO Cetniewo oraz boisku Orlik ze sztuczną nawierzchnią przy SP 2 ul. 1000-lecia Państwa Polskiego.
4. Drużyna do całego turnieju może zgłosić maksymalnie 12 zawodników.
5. Drużyny w całości muszą się składać ze strażaków aktualnie pełniących służbę w danym województwie/szkole.
6. Warunkiem dopuszczenia zawodnika do gry jest posiadanie przez niego aktualnej legitymacji służbowej oraz aktualnych badań lekarskich.
7. Podczas odprawy technicznej w dniu 12.09.2022 r. kierownicy zespołów zobowiązani są do złożenia Komisji Turnieju karty zgłoszenia zawodników z numerami koszulek zawodników, które obowiązywać będą w całym turnieju.
8. Każdy zespół powinien posiadać dwa komplety strojów sportowych w różnych kolorach z widocznymi na plecach numerami. Kapitan zespołu powinien posiadać na rękawie opaskę.
9. Kapitan reprezentuje drużynę wobec sędziego, natomiast kierownik drużyny wobec organizatorów.
10. Rozgrywki przeprowadzone zostaną zgodnie z obowiązującymi przepisami gry w piłkę nożną oraz niniejszym regulaminem.
11. Podczas meczów kierownictwo drużyny i zawodnicy rezerwowi zajmują miejsca na ławkach w strefie zmian. Wszyscy zawodnicy rezerwowi muszą mieć założone kamizelki lub stroje różniące ich od zawodników znajdujących się na polu gry.
12. Podczas meczu przy ławce rezerwowej danej drużyny może stać maksymalnie jedna osoba (trener lub kierownik), pozostałe osoby muszą siedzieć na ławce.
13. Jednocześnie na boisku może przebywać nie więcej niż 6 zawodników, z których jeden jest bramkarzem w stroju odróżniającym go od pozostałych zawodników drużyny.
14. Liczba zmian podczas meczu jest nieograniczona, zmiany są lotne, dokonywane wyłącznie w wyznaczonej strefie zmian, piłkarz zmieniający wchodzi na boisko dopiero po zejściu zmienianego.
15. Bramkarz może zamienić się miejscami z zawodnikiem z pola gry.
16. Czas gry: Faza grupowa 1x25min bez przerwy, Faza Play-off 2x15min ze zmianą stron.
17. Zakończenie czasu gry sygnalizuje gwizdek sędziego.
18. W turnieju nie będzie zatrzymywany czas gry (o zatrzymaniu czasu decydują sędziowie w szczególnych przypadkach).
19. Za faule i niesportowe zachowanie możliwość ukarania zawodnika żółtą lub czerwoną kartką.
20. Żółta kartka nie skutkuje karą czasową.
21. Zawodnik ukarany czerwoną kartką nie może grać do końca meczu, a drużyna przez 5 min gra w osłabieniu - bez uzupełnienia składu po stracie bramki. Otrzymanie bezpośrednio przez zawodnika czerwonej kartki skutkuje również automatyczną dyskwalifikacją w następnym meczu).
22. Jeżeli w wyniku wykluczeń zawodników drużyna liczy mniej niż czterech zawodników gra zostaje zakończona, a drużynie przeciwnej przyznany zostanie walkower 5:0 (ewentualnie wynik z boiska, jeżeli jest on korzystniejszy dla drużyny przeciwnej niż wynik 5:0).
23. Zawodnik ukarany czerwoną kartką za wyjątkowo brutalny faul lub niesportowe zachowanie może zostać wykluczony przez Komisję Turnieju z gry w większej ilości meczów.
24. W Mistrzostwach dozwolona jest tylko gra w korkach lankach (gumowych), trampkach, korkotrampkach, turfach oraz obuwiu do piłki halowej. **Zakaz gry we wkładkach!!!** Jeżeli nastąpi sytuacja gry w innym obuwiu, to sędzia ma obowiązek nakazać zawodnikowi opuszczenie boiska i zmianę obuwia.
25. Piłka z autu jest wprowadzana do gry nogą (piłka stojąca, ustawiona na linii bocznej boiska lub poza boiskiem).

26. Zawodnik drużyny przeciwnej powinien znajdować się co najmniej:
- 2 metry od miejsca wznawiania gry z rzutu wolnego,
 - 6 metrów od miejsca wznawiania gry z rzutu wolnego, bądź rzutu rożnego.
- Zawodnik sam niezwłocznie odchodzi na przepisową odległość, nie czekając na znak sędziego. Uporczywe blokowanie wybicia piłki karane jest żółtą kartką, napomnienia (żółte kartki) udzielone zawodnikowi w kolejnych zawodach sumują się. Po czwartej żółtej kartce zawodnik odsunięty zostanie od gry w kolejnym meczu. Następne pauzy obowiązują po kartce szóstej, ósmej, itd. Po półfinałach napomnienia zostają anulowane.
27. Zawody rozgrywane są piłkami do gry na sztucznej nawierzchni, rozmiar "5".
28. Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 m.
29. Przepis o spalonym nie obowiązuje.
30. Punktacja:
- zwycięstwo - 3 punkty,
 - remis - 1 punkt,
 - porażka - 0 punktów.
31. O kolejności miejsc w grupie decydują:
- ilość uzyskanych punktów, w przypadku równej ilości punktów uzyskanych przez dwa zespoły, decydują wyniki bezpośrednich spotkań między zainteresowanymi zespołami,
 - różnica bramek,
 - większa ilość strzelonych bramek,
 - w przypadku równej ilości punktów uzyskanych przez trzy lub więcej zespołów będzie miała zastosowanie mała tabela z wynikami bezpośrednich spotkań między zainteresowanymi zespołami i jw.
 - jeżeli po rozpatrzeniu wszystkich w/w punktów nie można ustalić kolejności zespołów w grupie zainteresowane zespoły strzelają rzuty karne po 5 każdy, na przemian.
32. W przypadku, gdy spotkania fazy Play-off, zakończą się remisem drużyny będą wykonywać rzuty karne po 5 na przemian (bez rozgrywania dogrywki). Jeżeli po wykonaniu serii 5 rzutów karnych mecz będzie dalej nierozstrzygnięty, wykonywanie rzutów karnych należy kontynuować, aż do czasu, gdy przy jednakowej ilości rzutów karnych jedna drużyna zdobędzie większą ilość bramek.
33. Obowiązkiem drużyny jest stawić się na mecz w wyznaczonym czasie i terminie – w przypadku nie stawienia się – drużynie przeciwnej przyznany zostanie walkower 5:0. Czas oczekiwania na zespół wynosi 2 minuty.
34. Ubezpieczenie od NNW w czasie trwania Mistrzostw pozostaje w gestii uczestniczących komend.
35. Komisja Turnieju zastrzega sobie prawo interpretacji oraz zmiany niniejszego regulaminu.
36. Komisja Turnieju składać się będzie z przedstawiciela Komendanta Głównego PSP, Sędziego Głównego oraz przedstawiciela Gospodarza Turnieju.
37. Wszyscy uczestnicy mogą jeden raz dziennie, przez 1 godzinę bezpłatnie skorzystać z basenu COS. Wymagane klapki basenowe i strój kąpielowy.
38. Zawodnicy wyrażają zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych dla potrzeb wewnętrznych Organizatora, a także wyrażają zgodę na wykorzystanie ich wizerunku w materiałach informacyjnych i reklamowych.
39. Organizator zapewnia ochronę danych osobowych zawodników zgodnie z wymogami Rozporządzenia o Ochronie Danych Osobowych 2016/679 (RODO).
40. W związku z realizacją wymogów Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych „RODO”), informujemy że administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Pomorski Komendant wojewódzki Państwowej Straży Pożarnej w Gdańsku, 80-251 Gdańsk, ul. Sosnowa 2; tel. (+48) 47 743 01 00, fax: (+48) 47 743 01 33; e-mail: sekretariat@straz.gda.pl.

bryg. Mirosław Cyrson