Załącznik nr 3 do Regulaminu Konkursu Grantowego - Kryteria wyboru projektów grantowych

**Kryteria formalno-merytoryczne wyboru projektów**

| Lp. | Nazwa kryterium | Opis kryterium | Punktacja |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | Kwalifikowalność Wnioskodawcy | Weryfikacji podlega czy Wnioskodawca jest jednostką samorządu terytorialnego – zgodnie z załącznikiem nr 2 do Regulaminu konkursu oraz czy wniosek został złożony w trakcie prowadzonego naboru. | 0-1 |
| 2 | Niepodleganie wykluczeniu z możliwości otrzymania dofinansowania ze środków Unii Europejskiej | Weryfikacji podlega czy Wnioskodawca nie został wykluczony z możliwości otrzymania dofinansowania ze środków UE - kryterium weryfikowane na podstawie oświadczeń zawartych we Wniosku o przyznanie Grantu. | 0-1 |
| 3 | Wysokość wnioskowanej kwoty | Weryfikacji podlega czy wnioskowana kwota nie przekracza maksymalnej kwoty wskazanej w Regulaminie konkursu zgodnie z załącznikiem nr 2. | 0-1 |
| 4 | Okres realizacji projektu | Okres realizacji projektu nie przekracza terminu wskazanego w Regulaminie konkursu. | 0-1 |
| 5 | Kwalifikowalność wydatków | Weryfikacji podlega czy wskazane we wniosku wydatki są kwalifikowalne i zgodne z Regulaminem konkursu grantowego. | 0-1 |
| 6 | Zasadność kosztów w projekcie | Weryfikacji podlega czy Wnioskodawca wystarczająco uzasadnił potrzebę wskazanych wydatków oraz ich racjonalność w kontekście celu projektu oraz potrzeb Grantobiorcy. | 0-1 |
| 7 | Zapewnienie utrzymania efektów projektu | Weryfikacji podlega czy efekty projektu zostaną utrzymane przez min. 2 lata od zakończenia projektu.  Ocena na podstawie oświadczenia Wnioskodawcy o zapoznaniu się z regulaminem konkursu i akceptacji jego zasad, zawartych we Wniosku o przyznanie Grantu. | 0-1 |
| 8 | Opis koncepcji projektu | Weryfikacji podlega, czy Wnioskodawca przedstawił opis koncepcji projektu zawierający informacje o:   * - potrzebach Wnioskodawcy w zakresie doposażenia/ utworzenia pracowni komputerowych w sprzęt służący rozwijaniu kompetencji cyfrowych; * - dysponowaniu przestrzenią, która będzie wykorzystana do realizacji warsztatów/zajęć obejmujących interdyscyplinarne działania edukacyjne oparte na modelu STEAM. | 0-1 |
| 9. | Dysponowanie przestrzenią możliwą do zaadaptowania w formie pracowni | Grantobiorca deklaruje na oświadczenia we wniosku o przyznanie grantu, że dysponuje przestrzenią, którą można doposażyć w sprzęt, który będzie wykorzystywany do realizacji warsztatów/zajęć obejmujących interdyscyplinarne działania edukacyjne w modelu STEAM. | 0-1 |