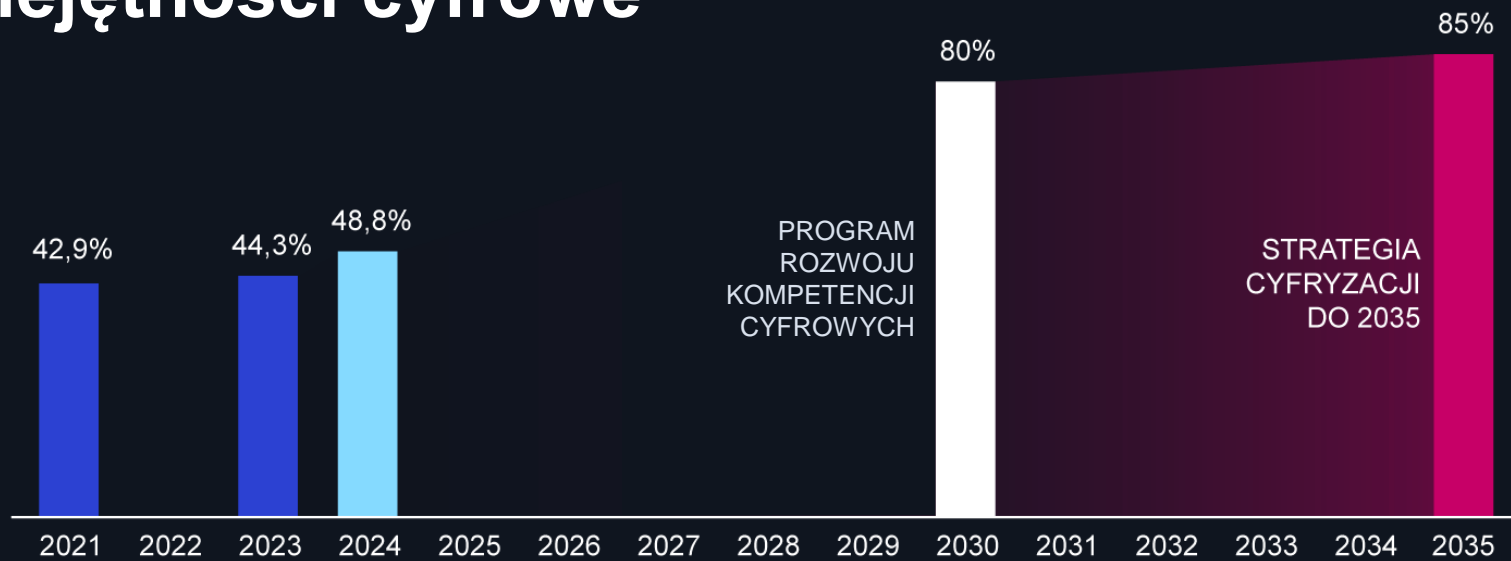


# Podnosimy kompetencje cyfrowe Polaków

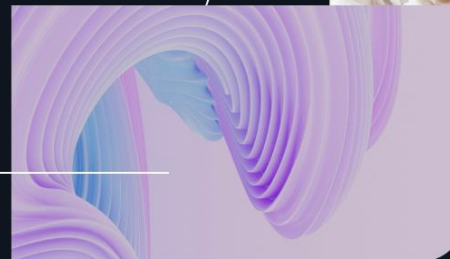


# Odsetek osób w wieku 16-74 lata posiadających podstawowe lub ponadpodstawowe umiejętności cyfrowe



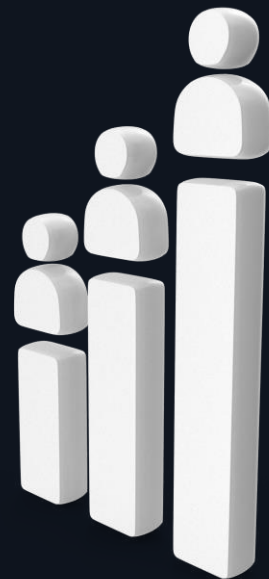
# E-kompetencje – II etap naborów

Łączny budżet: 626 mln zł  
ze środków KPO



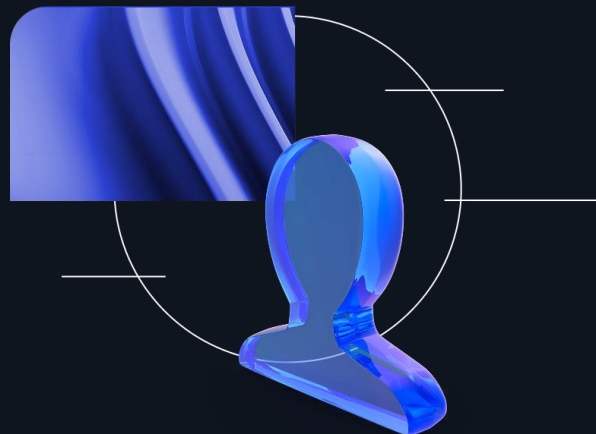
# Cel działania

- Przeszkolenie z zakresu podstawowych kompetencji cyfrowych **323 tys. osób** do II kw. 2026.
- Grupy:
  - Szkolenia dla nauczycieli wychowania przedszkolnego (179 mln zł);
  - Szkolenia dla nauczycieli szkolnych (35 mln zł);
  - Szkolenia do obywateli (170 mln zł);
  - Szkolenia dla urzędników (97 mln zł);
  - Szkolenia dla osób wykluczonych cyfrowo (144 mln zł).



# Do kogo kierowane są nabory?

- organizacje pozarządowe
- partnerstwa organizacji pozarządowych z JST,
- instytucje prowadzące działalność w zakresie uniwersytetów trzeciego wieku,
- instytucje publiczne z obszaru nauki (w tym ODN),
- instytucje publiczne z obszaru edukacji,
- instytucje publiczne z obszaru kultury,
- szkoły wyższe,
- partnerstwa pomiędzy powyższymi podmiotami.



# Termin składania wniosków

Od 17 marca do 14 kwietnia 2025 r.

# Termin realizacji projektów

Do 30 czerwca 2026 r.



# Programy wspierające rozwój kompetencji cyfrowych rozpoczęte w 2024 r.

- E-kompetencje – szkolenia dla obywateli, urzędników, nauczycieli, osób wykluczonych cyfrowo – ogłoszenie I etapu konkursów zakontraktowano **157 mln zł (łącznie budżet 784 mln zł)**
- Kluby Rozwoju Cyfrowego – pilotaż – **30,7 mln zł (łącznie budżet 1 046 mln zł)**



- „Szkoła Międzypokoleniowa” – projekt edukacyjny dla uczniów i seniorów – **6,8 mln zł**
- „Higiena cyfrowa” – projekt edukacyjny dla uczniów – **3,5 mln zł**
- Konkurs Ministerstwa Cyfryzacji „Zostań Cyfrową Ekspertką” – **6 mln zł**





# Dziękujemy za uwagę!

