

Ministerstwo Finansów

Informator o procedurze pozyskiwania decyzji rozstrzygającej o charakterze gier

Aktualizacja: styczeń 2026 roku

Wprowadzenie

* Dokument zawiera treści pogrubione, które są ważne, a także przypisy stanowiące dodatkową informację.

Celem niniejszego opracowania jest przybliżenie zasad uzyskania rozstrzygnięcia o charakterze gier. Zgodnie z art. 2 ust. 6 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. z 2025 r. poz. 595), zwanej dalej również jako „UGH”, minister właściwy do spraw finansów publicznych rozstrzyga, na wniosek lub z urzędu, w drodze decyzji, czy gry lub zakłady posiadające cechy wymienione w art. 2 ust. 1-5a UGH są grami losowymi, zakładami wzajemnymi, grami w karty albo grami na automacie w rozumieniu ustawy.

Rodzaje gier hazardowych

W myśl art. 1 ust. 2 UGH, grami hazardowymi są gry losowe, zakłady wzajemne, gry w karty, gry na automatach.

Gry losowe

Stosownie do art. 2 ust. 1 UGH, grami losowymi są gry, w tym urządzone przez sieć Internet, o wygrane pieniężne lub rzeczowe, których wynik w szczególności zależy od przypadku.

Aby określoną grę uznać za losową niezbędne jest **łącznie** spełnienie dwóch przesłanek:

- organizator oferuje wygrane rzeczowe lub pieniężne,
- wynik zależy od przypadku.

Gry losowe zostały zdefiniowane w art. 2 ust. 1 pkt 1-11 UGH i są to:

- 1) **gry liczbowe** - gry, w których wygraną uzyskuje się przez prawidłowe wytypowanie liczb, znaków lub innych wyróżników, a wysokość wygranych zależy od łącznej kwoty wpłaconych stawek, oraz gra liczbową keno, w której wygraną uzyskuje się przez prawidłowe wytypowanie liczb, a wysokość wygranych stanowi iloczyn wpłaconej stawki i mnożnika ustalonego dla poszczególnych stopni wygranych;
- 2) **loterie pieniężne**, w których uczestniczy się przez nabycie losu lub innego dowodu udziału w grze, a podmiot zarządzający loterią oferuje wyłącznie wygrane pieniężne;
- 3) **gra telebingo**, w której uczestniczy się przez nabycie dowodu udziału w grze zawierającego przypadkowe zestawy liczb lub znaków z góry ustalonego zbioru liczb lub znaków, przeprowadzana na skalę ogólnokrajową z losowaniem nadawanym jako audycja telewizyjna, a podmiot zarządzający grą oferuje wygrane pieniężne lub rzeczowe;
- 4) **gry cylindryczne**, w których uczestniczy się w grze przez wytypowanie liczb, znaków lub innych wyróżników, a wysokość wygranej zależy od określonego z góry stosunku wpłaty do wygranej, zaś wynik gry ustalany jest za pomocą urządzenia obrotowego lub gry cylindryczne urządzone na tych zasadach w sieci Internet;
- 5) **gry w kości**;

- 6) **gra bingo pieniężne**, w której uczestniczy się przez nabycie przypadkowych zestawów liczb z ustalonego z góry zbioru liczb, a podmiot zarządzający grę oferuje wyłącznie wygrane pieniężne, których wysokość zależy od łącznej kwoty wpłaconych stawek;
- 7) **gra bingo fantowe**, w której uczestniczy się przez nabycie przypadkowych zestawów liczb z ustalonego z góry zbioru liczb, a podmiot zarządzający grę oferuje wyłącznie wygrane rzeczowe;
- 8) **loterie fantowe**, w których uczestniczy się przez nabycie losu lub innego dowodu udziału w grze, a podmiot zarządzający loterię oferuje wyłącznie wygrane rzeczowe;
- 9) **loterie promocyjne**, w których uczestniczy się przez nabycie towaru, usługi lub innego dowodu udziału w grze i tym samym nieodpłatnie uczestniczy się w loterii, a podmiot zarządzający loterię oferuje wygrane pieniężne lub rzeczowe;
- 10) **loterie audiotekstowe**, w których uczestniczy się przez odpłatne:
 - a) połączenie telefoniczne,
 - b) wysyłanie wiadomości tekstowych z użyciem publicznej sieci telekomunikacyjnej.

Zakłady wzajemne

Zgodnie z art 2 ust. 2 UGH, zakładami wzajemnymi są zakłady o wygrane pieniężne lub rzeczowe, polegające na odgadywaniu:

- 1) wyników sportowego współzawodnictwa ludzi lub zwierząt, w których uczestnicy wpłacają stawki, a wysokość wygranej zależy od łącznej kwoty wpłaconych stawek - totalizatory;
- 2) zaistnienia różnych zdarzeń, w tym zdarzeń wirtualnych, w których uczestnicy wpłacają stawki, a wysokość wygranych zależy od umówionego, między przyjmującym zakład a wpłacającym stawkę, stosunku wpłaty do wygranej - bukmacherstwo.

Przez zdarzenia wirtualne rozumie się generowane komputerowo zdarzenia dotyczące sportowego współzawodnictwa ludzi lub zwierząt (art. 2 ust. 2a UGH).

Gry na automatach

Grami na automatach są gry na urządzeniach mechanicznych, elektromechanicznych lub elektronicznych, w tym komputerowych oraz gry odpowiadające zasadom gier na automatach zarządzane przez sieć Internet o wygrane pieniężne lub rzeczowe, w których gra zawiera element losowości (art. 2 ust. 3 UGH).

Należy pamiętać, że wygraną rzeczową w grach na automatach jest również wygrana polegająca na możliwości przedłużania gry bez konieczności wpłaty stawki za udział w grze, a także możliwość rozpoczęcia nowej gry przez wykorzystanie wygranej rzeczowej uzyskanej w poprzedniej grze (art. 2 ust. 4 UGH).

Grami na automatach są także gry na urządzeniach mechanicznych, elektromechanicznych lub elektronicznych, w tym komputerowych, oraz gry odpowiadające zasadom gier na automatach zarządzane przez sieć Internet organizowane w celach komercyjnych, w których grający nie ma

możliwości uzyskania wygranej pieniężnej lub rzeczowej, ale gra ma charakter losowy (art. 2 ust. 5 UGH).

Gry w karty

Zgodnie z art. 2 ust. 5a UGH, grami w karty są gry black jack, poker i baccarat, jeżeli są rozgrywane o nagrody pieniężne lub rzeczowe. **Gry black jack i baccarat** mogą być urządzone po uzyskaniu koncesji na kasyno gry.

Podmioty zarządzające gry hazardowe na podstawie udzielonej koncesji na prowadzenie kasyna gry mogą organizować **grę w pokera** w kasynach gry lub poza nimi, w sposób określony w art. 6a ust. 1 pkt 1 i 2 UGH.

Art. 6a ust. 2 UGH przewiduje również możliwość urządzania **gry w pokera w formie turnieju gry w pokera** przez podmioty nieposiadające koncesji na prowadzenie kasyna gry, jeżeli:

- 1) wygraną są nagrody rzeczowe, a ich wartość nie przekracza 50% kwoty bazowej, o której mowa w art. 70 UGH¹,
- 2) dokonano zgłoszenia organizacji turnieju dyrektorowi izby administracji skarbowej właściwemu ze względu na miejsce urządzania tego turnieju (informacje jakie należy podać w zgłoszeniu zostały wymienione w art. 6a ust. 3 pkt 1-5 UGH),
- 3) regulamin turnieju gry w pokera został zatwierdzony przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych,
- 4) gra w pokera odbywa się w wydzielonym miejscu dostępnym wyłącznie dla pełnoletnich osób zaproszonych przez organizatora.

Organizujący turniej gry w pokera poza kasynem gry będący osobami fizycznymi lub członkami władz osób prawnych lub jednostek organizacyjnych niemających osobowości prawnej nie mogą być skazani prawomocnym wyrokiem sądu za umyślne przestępstwo skarbowe (art. 6a ust. 5 UGH).

Uwaga

Urządzanie gier losowych, zakładów wzajemnych, gier w karty i gier na automatach oraz prowadzenie działalności w tym zakresie jest dozwolone na podstawie **właściwej koncesji, zezwolenia lub dokonanego zgłoszenia**.

Działalność w zakresie gier cylindrycznych, gier w karty, gier w kości i gier na automatach może być prowadzona po uzyskaniu **koncesji na kasyno gry**, udzielonej przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych.

¹ Zgodnie z art. 70 UGH kwota bazowa dla danego roku kalendarzowego jest równa kwocie przeciętnego miesięcznego wynagrodzenia w sektorze przedsiębiorstw bez wypłat nagród z zysku, w drugim kwartale roku poprzedniego, ogłoszonego w obwieszczeniu Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego w Dzienniku Urzędowym Głównego Urzędu Statystycznego. **Kwota bazowa dla 2026 roku wynosi 8 918,94 zł.**

Przyjmowanie **zakładów wzajemnych** jest dozwolone - stosownie do udzielonego zezwolenia - wyłącznie w punktach przyjmowania zakładów wzajemnych lub przez sieć Internet na zasadach i warunkach określonych w zatwierdzonym regulaminie i udzielonym zezwoleniu przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych.

Urządzanie **gry bingo pieniężne** jest dozwolone wyłącznie w salonach gry bingo pieniężne na zasadach i warunkach określonych w zatwierdzonym regulaminie i udzielonym zezwoleniu przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych.

Loterie fantowe, gry bingo fantowe i loterie promocyjne i loterie audioteksovej mogą być urządzone przez osoby fizyczne, osoby prawne lub jednostki organizacyjne niemające osobowości prawnej, na podstawie zezwolenia udzielonego przez właściwego dyrektora izby administracji skarbowej.

Loterie fantowe lub gry bingo fantowe, w których wartość puli wygranych nie przekracza kwoty bazowej, o której mowa w art. 70 UGH, mogą być urządzone po dokonaniu zgłoszenia właściwemu naczelnikowi urzędu celno-skarbowego.

Przepisy dotyczące właściwości organów Krajowej Administracji Skarbowej w zakresie przyjmowania zgłoszeń oraz udzielania zezwoleń na urządzenie loterii fantowych, loterii promocyjnych i gry bingo fantowe są zawarte w art. 32 ust. 3-4a UGH oraz w przepisach rozporządzeń Ministra Rozwoju i Finansów z dnia 24 lutego 2017 r.² i z dnia 28 lutego 2017 r.³

Prowadzenie działalności w zakresie **gier liczbowych, loterii pieniężnych, gry telebingo oraz gier na automatach poza kasynem gry**, a także **urządzanie gier hazardowych przez sieć Internet** (z wyjątkiem zakładów wzajemnych i loterii promocyjnych) jest objęte **monopolem państwa**. Monopol państwa w tym zakresie jest wykonywany przez Totalizator Sportowy Sp. z o.o.

Postępowanie w sprawie wydania rozstrzygnięcia

W przypadku wątpliwości czy dane przedsięwzięcie jest grą hazardową (grą losową, zakładem wzajemnym, grą w karty, grą na automacie), art. 2 ust. 6 UGH przewiduje możliwość wystąpienia do ministra właściwego do spraw finansów publicznych z wnioskiem o rozstrzygnięcie charakteru gier. W ten sposób zostaje uruchomione postępowanie, w wyniku którego wydawana jest decyzja administracyjna.

Do wniosku należy załączyć **opis planowanego albo realizowanego przedsięwzięcia**, uwzględniający w szczególności zasady jego urządzania, przewidywane nagrody, sposób wyłaniania zwycięzców oraz, **w przypadku gry na automatach, badanie techniczne danego**

² Rozporządzenie Ministra Rozwoju i Finansów z dnia 24 lutego 2017 r. w sprawie obszarów właściwości miejscowej naczelników urzędów celno-skarbowych do przyjmowania zgłoszeń loterii fantowej lub gry bingo fantowe (Dz.U. poz. 398).

³ Rozporządzenie Ministra Rozwoju i Finansów z dnia 28 lutego 2017 r. w sprawie obszarów właściwości miejscowej dyrektorów izb administracji skarbowej do udzielania zezwoleń na urządzenie loterii fantowej, loterii audioteksovej, gry bingo fantowe i loterii promocyjnej (Dz.U. poz. 439).

automatu, przeprowadzone przez jednostkę badającą upoważnioną do badań technicznych automatów i urządzeń do gier, a **w przypadku gier zarządzanych przez sieć Internet opinię potwierdzającą zasady i prawidłowość oprogramowania** do urządzania tych gier (art. 2 ust. 7 UGH).

Wniosek o rozstrzygnięcie charakteru gier należy wypełnić według wzoru określonego w rozporządzeniu Ministra Rozwoju i Finansów z dnia 10 kwietnia 2017 r.⁴.

Do postępowań w sprawach określonych w ustawie o grach hazardowych stosuje się odpowiednio przepisy ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. Ordynacja, chyba że ustawa stanowi inaczej (art. 8 UGH).

Pełnomocnictwo

Strona w postępowaniu w sprawie rozstrzygnięcia o charakterze gier może działać przez pełnomocnika. Zgodnie z art. 138a § 2 Ordynacji podatkowej, pełnomocnictwo może być ogólne, szczególne albo do doręczeń. Pełnomocnikiem strony może być osoba fizyczna mająca pełną zdolność do czynności prawnych.

Pełnomocnictwo ogólne upoważnia do działania we wszystkich sprawach podatkowych oraz w innych sprawach należących do właściwości organów podatkowych. Pełnomocnictwo ogólne oraz zawiadomienie o jego zmianie, odwołaniu lub wypowiedzeniu zgłasza mocodawca, wyłącznie na piśmie utrwalonym w postaci elektronicznej, według wzoru określonego w przepisach wydanych na podstawie art. 138j § 1 pkt 1 Ordynacji podatkowej, do Szefa Krajowej Administracji Skarbowej. W przypadku wystąpienia problemów technicznych, uniemożliwiających dokonanie tych czynności w powyższy sposób, pełnomocnictwo składa się na piśmie utrwalonym w postaci papierowej według ww. wzoru (art. 138d § 3 Ordynacji podatkowej).

Pełnomocnictwo szczególne upoważnia do działania we wskazanej sprawie podatkowej lub innej wskazanej sprawie należącej do właściwości organu podatkowego. Pełnomocnictwo szczególne może być udzielone na piśmie lub zgłoszone ustnie do protokołu. Pełnomocnictwo szczególne udzielone na piśmie oraz zawiadomienie o jego zmianie, odwołaniu lub wypowiedzeniu w przypadku, gdy zostały utrwalone w postaci papierowej, składa się do akt sprawy według wzoru określonego w przepisach wydanych na podstawie art. 138j § 1 pkt 2 Ordynacji podatkowej, w oryginale lub jego notarialnie poświadczony odpis.

Opłata

Rozpatrzenie wniosku o rozstrzygnięcie charakteru gier podlega opłacie w wysokości 200% kwoty bazowej, o której mowa w art. 70 UGH. W 2026 roku wskazana opłata wynosi **17 837,88zł**. Opłatę należy uiścić na następujący rachunek bankowy:

⁴ Rozporządzenie Ministra Rozwoju i Finansów z dnia 10 kwietnia 2017 r. w sprawie wzoru wniosku o wydanie decyzji, o której mowa w art. 2 ust. 6 ustawy o grach hazardowych (Dz. U. z 2017 r. poz. 792).

Nazwa banku: **Narodowy Bank Polski o.o. w Warszawie**

Nazwa posiadacza rachunku: **Ministerstwo Finansów**

Numer rachunku bankowego: **10 1010 1010 0038 2522 3100 0000**

Terminy

Rozpatrzenie wniosku o wydanie decyzji rozstrzygającej charakter gier powinno nastąpić nie później niż w ciągu miesiąca, a w przypadku sprawy szczególnie skomplikowanej - nie później niż w ciągu 2 miesięcy od dnia wszczęcia postępowania.

Stronie przysługuje prawo do wniesienia odwołania od decyzji rozstrzygającej charakter gier wydanej w pierwszej instancji. Odwołanie wnosi się w terminie 14 dni od dnia doręczenia decyzji stronie.

Odwołanie od decyzji powinno zawierać zarzuty przeciw decyzji, określić istotę i zakres żądania będącego przedmiotem odwołania oraz wskazywać dowody uzasadniające to żądanie.

Odwołanie powinno zostać rozpatrzone w ciągu 2 miesięcy od dnia otrzymania odwołania przez organ odwoławczy. Do rozpatrzenia odwołania właściwy jest minister właściwy do spraw finansów publicznych.

Strona niezadowolona z decyzji wydanej w drugiej instancji może wnieść skargę do Wojewódzkiego Sądu Administracyjnego w Warszawie, za pośrednictwem ministra właściwego do spraw finansów publicznych, w terminie 30 dni od dnia doręczenia skarżącemu decyzji.

Wybrane orzecznictwo sądów administracyjnych

Wyrok WSA w Poznaniu z dnia 10 stycznia 2025 r. sygn. akt III SA/Po 234/24 (skarga kasacyjna spółki została oddalona w drodze wyroku NSA z dnia 4 listopada 2025 r. sygn. akt II GSK 754/25):

Poza pozostałymi cechami gier na automatach dla uznania gier za gry na automatach **wystarczającym jest stwierdzenie, że gry zawierają element losowości. Nie jest konieczne, aby gra zawierała tylko i wyłącznie elementy losowości, lecz wystarczające, a zarazem konieczne jest, aby w ogóle zawierała takie elementy.** Zatem nawet w sytuacji, gdy w danej grze współistnieją elementy wiedzy, refleksu, spostrzegawczości itp. oraz elementy przypadkowe (losowość), narzucone przez program gry, oznacza to, że gra zawiera element losowości, który przesądza o tym, że jest grą na automatach w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych. W rezultacie dane urządzenie może być eksploatowane jedynie w kasynie lub salonie gier na automatach.

Wyrok NSA z dnia 15 maja 2024 r. sygn. akt II GSK 230/21:

Na tle art. 2 ust. 1 ustawy o grach hazardowych **pojęcie "losowości" użyte w kontekście gier hazardowych, wiązane jest z zależnością wyniku gry w szczególności od przypadku rozumianego jako zdarzenie lub zjawisko, których nie da się przewidzieć.** Przyjmuje się, że wystąpienie "przypadku" oznacza, że **wynik gry jest nieprzewidywalny z punktu widzenia grającego i nie zależy wyłącznie od jego możliwości czy umiejętności.** Losowość gier jest

rozumiana jako niemożliwość przewidzenia rezultatu gry w normalnych warunkach.

Do zakwalifikowania gry do gier losowych wystarczy stwierdzenie wystąpienia w grze elementu losowości wpływającego bezpośrednio na wynik gry. Przyjmuje się, że całkowita lub częściowa losowość jest zasadniczą cechą charakterystyczną dla gier hazardowych. Ze względu na wysokie ryzyko i łatwość uzależnień omawiana regulacja ustawy o grach hazardowych ustanawia podwyższony poziom ochrony, który dla kwalifikacji gry i służącego do jej prowadzenia urządzenia nie wymaga wyjaśnienia relacji pomiędzy występowaniem w grze elementu losowości, a wynikiem gry.

Wyrok NSA z dnia 29 września 2020 r. sygn. akt II GSK 3435/17 (podobne stanowisko zostało wyrażone w wyroku NSA z dnia 25 lutego 2021 r. sygn. akt II GSK 90/19):

Pojęcie "losowości" użyte w kontekście gier hazardowych, wiązane jest z zależnością wyniku gry w szczególności od przypadku rozumianego jako zdarzenie lub zjawisko, których nie da się przewidzieć. Wystąpienie "przypadku" oznacza, iż wynik gry jest nieprzewidywalny z punktu widzenia grającego i nie zależy wyłącznie od jego możliwości czy umiejętności. Losowość gier jest rozumiana jako niemożliwość przewidzenia rezultatu gry w normalnych warunkach.

Do zakwalifikowania gry do gier losowych wystarczy stwierdzenie wystąpienia w grze elementu losowości wpływającego bezpośrednio na wynik gry.

Całkowita lub częściowa losowość jest zasadniczą cechą charakterystyczną dla gier hazardowych, a pojęcia "losowości" nie należy utożsamiać tylko z przypadkiem, **gra ma bowiem charakter losowy, gdy dla gracza jej wynik jest nieprzewidywalny, a więc nie jest możliwy do przewidzenia i nie istnieje strategia umożliwiająca polepszenie wyniku bez złamania zasad gry;** nieprzewidywalność tę należy oceniać przez pryzmat warunków standardowych, w jakich znajduje się grający, nie zaś przez pryzmat warunków szczególnych, atypowych.

Przepis art. 2 ust. 1 zdanie pierwsze ustawy o grach hazardowych należy tak wyklądać, że **w sytuacji, gdy wynik jakiegokolwiek etapu przedsięwzięcia jest przypadkowy, a więc niezależny od woli (wiedzy, zręczności) uczestnika gry, to należy przyjąć, że etap ten ma wpływ na ostateczny wynik gry, co przesądza o jej losowym charakterze.**

Dla kwalifikacji gry jako "gry na automatach" w rozumieniu art. 2 ust. 3 UGH nie jest konieczne, by gra była "grą losową", czy miała "charakter losowy". Wystarczy bowiem, że gra "zawiera element losowości". **Ze względu na wysokie ryzyko i łatwość uzależnień omawiana regulacja ustawy o grach hazardowych ustanawia podwyższony poziom ochrony,** który dla kwalifikacji gry i służącego do jej prowadzenia urządzenia nie wymaga wyjaśnienia relacji pomiędzy występowaniem w grze elementu losowości a wynikiem gry.

Wyrok NSA z dnia 3 marca 2020 r. sygn. akt II GSK 4304/17:

Na tle art. 2 ust. 1 ustawy o grach hazardowych pojęcie "losowości" użyte w kontekście gier hazardowych, wiązane jest z zależnością wyniku gry w szczególności od przypadku rozumianego jako zdarzenie lub zjawisko, których nie da się przewidzieć. Wystąpienie "przypadku" oznacza, iż wynik gry jest nieprzewidywalny z punktu widzenia grającego i nie zależy wyłącznie od jego

możliwości czy umiejętności. Losowość gier jest rozumiana, jako niemożliwość przewidzenia rezultatu gry w normalnych warunkach. **Do zakwalifikowania gry do gier losowych wystarczy stwierdzenie wystąpienia w grze elementu losowości wpływającego bezpośrednio na wynik gry.**

Wyrok NSA z dnia 27 marca 2019 r. sygn. akt II GSK 289/17:

W świetle wykładni art. 2 ust. 3 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych grą na automacie jest również gra, która poza losowością, zawiera elementy umiejętności, zręczności lub wiedzy, o ile spełnione są pozostałe przesłanki wskazane w tym przepisie, m.in. to, że gry są urządzone o wygrane pieniężne lub rzeczowe. **Ustalenie w toku postępowania administracyjnego, że gry na ujawnionym automacie zawierały element losowości i były urządzone o wygrane pieniężne lub rzeczowe, wystarczało do zakwalifikowania ich jako gier na automacie w rozumieniu art. 2 ust. 3 ustawy o grach hazardowych.**

Wyrok NSA z dnia 24 maja 2018 r. sygn. akt II GSK 191/18:

W bogatym orzecznictwie na tle art. 2 ust. 1 ustawy o grach hazardowych pojęcie "losowości" użyte w kontekście gier hazardowych, wiązane jest z zależnością wyniku gry w szczególności od przypadku rozumianego jako zdarzenie lub zjawisko, których nie da się przewidzieć. Przyjmuje się, że wystąpienie "przypadku" oznacza, iż wynik gry jest nieprzewidywalny z punktu widzenia gracza i nie zależy wyłącznie od jego możliwości czy umiejętności. **Losowość gier jest rozumiana, jako niemożliwość przewidzenia rezultatu gry w normalnych warunkach. Do zakwalifikowania gry do gier losowych wystarczy stwierdzenie wystąpienia w grze elementu losowości wpływającego bezpośrednio na wynik gry (wygraną pieniężną lub rzeczową).** Natomiast, wprowadzenie elementów dodatkowych np.: elementu wiedzy, czy zręczności, postrzegane jest jako działanie mające na celu stworzenie pozoru braku losowości, które nie pozbawiają gry charakteru losowego, jeśli w konsekwencji wynik całej gry zależy od przypadku.

Wyrok NSA z dnia 12 marca 2018 r. sygn. akt II GSK 1141/16:

Wbrew więc wywodom skargi kasacyjnej nie jest tak, że za gry losowe/loterie audiotekstowe – w rozumieniu art. 2 ust. 1 pkt 11 UGH - można uznać co najwyżej takie konkursy, w których wyłącznie losowość determinuje ich wynik, a nie wszystkie przedsięwzięcia, w których potencjalnie może pojawić się element przypadku. Zdaniem Naczelnego Sądu Administracyjnego, w sytuacji gdy wynik gry zależy od czasu udzielenia odpowiedzi (pozytywnej) na zadane pytanie, uczestnik gry nie w pełni zaś ma wpływ na czas, w jaki jego odpowiedź dotrze do organizatora konkursu, to znaczy, że **już potencjalna możliwość wpływu przypadku na wynik konkursu przemawia za przyjęciem, że wynik ten - jako niezależny od uczestnika konkursu - jest w istocie przypadkowy.**

Wyrok NSA z dnia 22 lutego 2017 r. sygn. akt II GSK 1506/15:

W judykaturze przyjmuje się, że przepis art. 2 ust. 1 zdanie pierwsze UGH należy rozumieć w ten sposób, że z grą losową mamy do czynienia wówczas, gdy na jej wynik wpływa, poza różnymi innymi możliwymi czynnikami, przypadek jako szczególny i typowy wyróżnik gry

losowej, bez względu na to na jakim etapie gry ta przypadkowość wystąpi i jaka byłaby waga tego przypadku. **Jeżeli więc w określonej regułami regulaminu grze o wygrane pieniężne lub rzeczowe występuje czynnik losowy i ma on wpływ na wynik gry, to jest ona grą w rozumieniu art. 2 ust. 1 zd. pierwsze UGH.** Nie można zatem uznać, że dla zakwalifikowania gry jako gry losowej przypadek musi być głównym przesądającym i z tego względu decydującym o wyniku gry czynnikiem.

Wyrok NSA z dnia 22 lutego 2017 r. sygn. akt II GSK 1506/15 (i powołane tam orzecznictwo):

Zdaniem składu orzekającego należy się zgodzić z wyrażanym w orzecznictwie poglądem, że **do zakwalifikowania gry do gier losowych wystarczy stwierdzenie wystąpienia w grze elementu przypadku wpływającego bezpośrednio na wynik gry** (wygraną pieniężną lub rzeczową).

Jednocześnie zależność wyniku gry od przypadku, o którym mowa w art. 2 ust. 1 UGH, **nie oznacza, iż wynik ten zależy tylko i wyłącznie od przypadku.** Trafnie podnosi się, że zasady gry mogą przewidywać różne dodatkowe warunki, które uczestnik postępowania musi spełnić.

Jednakże **wprowadzenie tych dodatkowych elementów nie pozbawia gry charakteru losowego, jeśli w konsekwencji wynik całej gry zależy od przypadku.** Te dodatkowe warunki zasadnie postrzegane są jako działania stwarzające pozór braku losowości, w sytuacji gdy o ostatecznym wyniku gry nie przesądza posiadanie przez jej uczestnika określonego rodzaju wiedzy, która podlega obiektywnej ocenie i weryfikacji i ma decydujący wpływ na rezultat konkurs, lecz uzależniony jest od przypadku - czynnika, na który uczestnik nie ma wpływu.

Przepis art. 2 ust. 1 zdanie pierwsze UGH należy zatem rozumieć w ten sposób, że **z grą losową mamy do czynienia wówczas, gdy na jej wynik wpływa, poza różnymi innymi możliwymi czynnikami, przypadek jako szczególny/przykładowy i typowy wyróżnik gry losowej, i to bez względu na to na jakim etapie gry ta przypadkowość wystąpi i jaka byłaby waga tego przypadku.** Trafna jest zatem teza, że **dla zakwalifikowania gry jako gry losowej przypadek nie musi być elementem głównym, przesądającym i z tego względu decydującym o wyniku gry czynnikiem.** Skład orzekający nie przychylił się natomiast do stanowiska wyrażonego w uzasadnieniu wyroku z dnia 1 lipca 2013 r. II GSK 71/12. Gra ma bowiem charakter losowy, gdy dla gracza jej wynik jest od niego niezależny i tym samym nieprzewidywalny i nie istnieje strategia umożliwiająca polepszenie wyniku bez złamania zasad gry.

Postanowienie Sądu Najwyższego – Izba Karna z dnia 9 listopada 2021 r. sygn. akt I KZP 4/21:

Pojęcia "losowy charakter gry" oraz "element losowości", o których mowa w art. 2 ust. 3 i 5 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych, oznaczają "nieprzewidywalność" wyniku gry dla osoby korzystającej z urządzenia do gier hazardowych bez względu na budowę takiego automatu, w tym oprogramowania nim sterującego; stan "nieprzewidywalności" **nie jest przy tym eliminowany wskutek możliwości uprzedniego sprawdzenia wyniku gry za pomocą dostępnej funkcji oprogramowania.**