

## OGŁOSZENIE NABORU NA CZŁONKÓW KOMISJI KONKURSOWEJ

Na podstawie art. 15 ust. 2a i 2d ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (Dz. U. z 2025 r. poz. 1338), dalej jako: „ustawa”, w zw. z uchwałą nr 43 Rady Ministrów z dnia 28 maja 2019 r. w sprawie ustanowienia programu wieloletniego „Program Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019-2029” (M. P. poz. 571, z późn. zm.)

### Minister Cyfryzacji

ogłasza nabór do komisji konkursowej mającej na celu ocenę ofert w ramach otwartego konkursu pn. „Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych - Studenci” na realizację w latach 2026–2027 zadania publicznego z zakresu działalności wspomagającej rozwój techniki, wynalazczości i innowacyjności oraz rozpowszechniania i wdrażania nowych rozwiązań technicznych w praktyce gospodarczej oraz nauki, szkolnictwa wyższego, edukacji, oświaty i wychowania, w ramach wieloletniego Programu Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019-2029, przedstawicieli organizacji pozarządowych lub podmiotów wymienionych w art. 3 ust. 3 ustawy.

1. Komisja konkursowa powoływana jest w celu opiniowania ofert złożonych w ramach otwartego konkursu ofert na realizację zadania publicznego określonego w niniejszym ogłoszeniu.
2. W skład komisji konkursowej wchodzi do 11 osób z prawem głosu:
  - 1) przewodniczący komisji – przedstawiciel Ministra Cyfryzacji – pracownik Ministerstwa Cyfryzacji,
  - 2) przedstawiciele Ministra Cyfryzacji – pracownicy Ministerstwa Cyfryzacji – do 5 osób,
  - 3) przedstawiciele organizacji pozarządowych lub podmiotów wymienionych w art. 3 ust. 3 ustawy – do 5 osób.
3. W skład komisji konkursowej nie mogą wchodzić osoby wskazane przez organizacje pozarządowe lub podmioty wymienione w art. 3 ust. 3 ustawy, biorące udział w konkursie.
4. Komisja konkursowa powoływana jest przez Ministra Cyfryzacji lub osobę przez niego upoważnioną, w drodze zarządzenia.
5. Minister Cyfryzacji lub osoba przez niego upoważniona wybiera do komisji konkursowej przedstawicieli organizacji pozarządowych i podmiotów wymienionych w art. 3 ust. 3 ustawy spośród zgłoszonych wcześniej kandydatów. Zgłoszenie kandydata nie jest równoznaczne z jego uczestnictwem w pracach komisji.
6. Kandydaci muszą spełniać łącznie następujące kryteria:

- 1) być obywatelami RP i korzystać z pełni z praw publicznych,
  - 2) nie podlegać wyłączeniu określone w art. 24 ustawy z dnia 14 czerwca 1960 r. – Kodeks postępowania administracyjnego (Dz. U. z 2025 r. poz. 1691)
  - 3) posiadać doświadczenie w zakresie działalności organizacji pozarządowych lub podmiotów wymienionych w art. 3 ust. 3 ustawy,
  - 4) zostać zgłoszonym przez organizację pozarządową lub podmiot wymieniony w art. 3 ust. 3 ustawy poprzez formularz zgłoszeniowy stanowiący załącznik do ogłoszenia.
7. Udział w pracach komisji konkursowej jest nieodpłatny i jej członkom nie przysługuje zwrot kosztów podróży poniesionych w związku z udziałem w posiedzeniu.
  8. Termin zgłaszania kandydatów upływa z dniem **29 maja 2026 roku**.
  9. Wypełniony formularz zgłoszeniowy należy wysłać do Ministerstwa Cyfryzacji z wykorzystaniem ePUAP na adres skrytki: /MAiC/SkrytkaESP lub na adres do doręczeń elektronicznych Ministra ujawniony w Bazie Adresów Elektronicznych - adres do e-Doręczeń: AE:PL-45928-68514-CHARA-16. Uzupelniony formularz należy podpisać podpisem zaufanym, osobistym lub kwalifikowanym. Do podpisania formularza można również wykorzystać „Podpisywarkę” znajdującą się na stronie internetowej <https://www.gov.pl/web/gov/podpisz-dokument-elektroniczniewykorzystaj-podpis-zaufany>.
  10. Przedstawiciele organizacji pozarządowych lub podmiotów wymienionych w art. 3 ust. 3 ustawy wyłonieni na członków komisji konkursowej będą zobowiązani do podpisania oświadczenia o zachowaniu poufności MC.