

Wyniki konkursu ofert ocenionych merytorycznie

w ramach otwartego konkursu ofert ogłoszonego przez Ministra Cyfryzacji w dniu 4 maja 2026 r.

Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych Uczniowie (edycja 2026/2027).

Nazwa Oferenta	Nazwa Zadania	Wysokość proponowanej dotacji	Liczba punktów przyznanych w wyniku oceny merytorycznej
Oferta zaopiniowana do finansowania			
Fundacja Twórczości, Edukacji i Animacji Młodzieży -Teatrikon	Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych -Turniej Trójgamiczny	1 484 675,00 zł	68,50
Oferty zaopiniowane negatywnie w wyniku oceny merytorycznej			
Fundacja Kultura Interaktywna i Indie Games Polska (oferta wspólna)	Akademia Tworzenia Gier Wideo: Level 2 – ogólnopolski projekt edukacyjny dla szkół ponadpodstawowych	-	67,67 (Oferta nie otrzymała minimalnej wymaganej liczby punktów w kryterium 2.1; oraz nie otrzymała minimalnej sumarycznej liczby punktów w kryteriach 2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.5.)
Fundacja Rozwoju Edukacji i Przedsiębiorczości	Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych - Uczniowie	-	61,83 (Oferta nie otrzymała minimalnej wymaganej liczby punktów w kryteriach: 1.3;1.4;3.1. oraz nie otrzymała minimalnej sumarycznej liczby punktów w kryteriach 3.1, 3.2, 3.3, 3.4, 3.5.)
Fundacja TETOS im. Marka Drapińskiego	Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych - Uczniowie		56,33 (Oferta nie otrzymała minimalnej wymaganej liczby punktów w kryteriach: 1.4;2.1;2.4 oraz nie otrzymała

			minimalnej sumarycznej liczby punktów w kryteriach 2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.5.)
--	--	--	--