

Regulamin konkursu dla uczniów klas VII-VIII szkół podstawowych „Zawodowy Gamechanger - zawód, który zmieni Twoją przyszłość”

I. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu jest Minister Edukacji (dalej: Organizator) we współpracy z kuratorami oświaty.
2. Konkurs skierowany jest do uczniów klas VII -VIII szkół podstawowych na terenie całego kraju.
3. Konkurs organizowany jest w okresie od 16 lutego 2026 roku do 12 czerwca 2026 roku

II. Cele konkursu

1. Głównym celem konkursu jest upowszechnianie kształcenia zawodowego poprzez wybór i prezentację najlepszych prac uczniów klas VII-VIII na temat: „Wybiorę kształcenie zawodowe, bo...”.
2. Konkurs przyczyni się również do:
 - zainteresowania młodzieży kształceniem zawodowym,
 - zachęcania młodzieży do planowania własnej kariery edukacyjno-zawodowej,
 - kształtowania aktywnej postawy młodzieży wobec życia zawodowego,
 - wspierania młodzieży w wyborze kierunków kształcenia,
 - podnoszenia świadomości uczniów w zakresie podejmowania samodzielnych i trafnych decyzji dotyczących wyboru przyszłego zawodu,
 - upowszechniania wiedzy na temat szkolnictwa branżowego i zawodów, w których można kształcić się w branżowych szkołach I stopnia i technikach.

III. Przedmiot konkursu

1. Przedmiotem konkursu jest wykonanie pracy na temat: „Wybiorę kształcenie zawodowe, bo...”. Praca powinna dotyczyć wyboru przez jej autora branżowej szkoły I stopnia lub technikum jako ścieżki kształcenia oraz jednego z zawodów ujętych w załączniku nr 4 do regulaminu.
2. Uczestnicy konkursu przygotowują pracę w jednej z trzech kategorii:
 - a. praca plastyczna - dowolną techniką,
 - b. film - dowolną techniką, również z wykorzystaniem telefonów komórkowych, o długości 2-3 minut, zapis w formacie MP4 lub MOV,
 - c. krótka forma wideo (reels) - pionowe nagranie wideo o długości do 90 sekund, zapisane jako plik w formacie MP4, publikacja w mediach społecznościowych nie jest wymagana

IV. Przebieg konkursu

1. Konkurs składa się z dwóch etapów: wojewódzkiego i centralnego.
2. Na etapie wojewódzkim prace konkursowe uczniów wysyłane są za pośrednictwem szkoły do właściwego terytorialnie kuratorium oświaty. Prace konkursowe oceniane są przez

komisję konkursową powołaną przez Kuratora Oświaty.

3. Kuratoria oświaty wyłaniają najlepsze prace (po jednej w każdej kategorii, przy czym nie przewiduje się dwóch pierwszych miejsc w ramach jednej kategorii) i przekazują je do Organizatora.
4. Na etapie centralnym komisja konkursowa powołana przez Organizatora wyłania zwycięzców w każdej z trzech kategorii, przy czym w każdej z nich przyznawane jest pierwsze, drugie i trzecie miejsce.
5. Ostatni etap to ogłoszenie wyników konkursu na stronie internetowej Organizatora — www.men.gov.pl.

V. Warunki i zasady uczestnictwa w konkursie

1. Konkurs ma charakter otwarty.
2. Udział w konkursie jest bezpłatny.
3. Uczestnikami konkursu mogą być uczniowie klas VII-VIII publicznych i niepublicznych szkół podstawowych na terenie Polski.
4. Uczestnicy konkursu wykonują prace na temat określony w pkt. III ust. 1, w jednej z wybranych kategorii określonych w pkt. III ust. 2.
5. Uczestnik może zgłosić do konkursu tylko jedną pracę, wykonaną samodzielnie, na potrzeby konkursu. Praca ta nie może być zgłoszona w innych konkursach.
6. Warunkiem udziału w konkursie jest przesłanie:
 - a. karty zgłoszenia (załącznik nr 1 do regulaminu),
 - b. zgoda na udział, przetwarzanie danych osobowych, publikację wizerunku oraz udzielenie licencji do pracy uczestnika konkursu (załącznik nr 2 do regulaminu),
 - c. opcjonalnie - w przypadku wykorzystania wizerunku osób innych niż autora pracy - zgoda na wykorzystanie wizerunku i przetwarzanie danych osobowych osoby, która występuje w pracy konkursowej i nie bierze udziału w konkursie (załącznik nr 3 do regulaminu),
 - d. pracy konkursowej,do właściwego terytorialnie kuratorium oświaty.
7. Przesłanie wszystkich wymaganych dokumentów, o których mowa w pkt. VII ust. 5 jest równoznaczne z akceptacją regulaminu konkursu.
8. Prace złożone po upływie wyznaczonego terminu nie będą dopuszczone do konkursu.

VI. Wymagania techniczne prac konkursowych

1) Kategoria: praca plastyczna

1. Praca plastyczna może być wykonana dowolną techniką.
2. Do zgłoszenia należy dołączyć:
 - a. oryginał pracy
 - b. skan lub fotografię pracy w formacie: JPG lub PNG,
4. Plik nie może przekraczać 10 MB.
5. Fotografia pracy powinna być:
 - a. wykonana na jednolitym tle,
 - b. dobrze oświetlona,
 - c. bez widocznych cieni, ramek i elementów zakłócających odbiór pracy.

6. Praca nie może zawierać treści naruszających prawa autorskie osób trzecich.

2) *Kategoria: film*

1. Film powinien:
 - a. trwać od 2 do 3 minut,
 - b. być zapisany w formacie MP4 lub MOV.
2. Minimalne wymagania techniczne:
 - a. rozdzielczość: Full HD (1920 × 1080),
 - b. orientacja: pozioma (16:9),
 - c. liczba klatek: minimum 25 fps,
 - d. dźwięk: stereo, czytelny, bez przesterowań.
3. Dopuszcza się montaż, napisy, animacje i muzykę, pod warunkiem:
 - a. posiadania praw autorskich do wykorzystanych materiałów,
 - b. korzystania z zasobów typu „royalty free”.
4. Maksymalny rozmiar pliku: 1 GB.
5. Film nie może zawierać znaków wodnych, logotypów komercyjnych ani reklam.

3) *Kategoria: krótki film reels*

1. Krótka forma wideo powinna:
 - a. trwać maksymalnie 90 sekund,
 - b. mieć pionową orientację (9:16),
 - c. być zapisana w formacie MP4.
2. Minimalne wymagania techniczne:
 - a. rozdzielczość: 1080 × 1920 px,
 - b. minimum 25 fps,
 - c. czytelny dźwięk lub napisy.
3. Publikacja w mediach społecznościowych nie jest wymagana.
4. Wideo nie może zawierać:
 - a. znaków wodnych platform (np. TikTok, Instagram),
 - b. treści reklamowych.
5. Maksymalny rozmiar pliku: 500 MB.

VII. Zgłaszanie prac do konkursu

1. Kategoria: prace plastyczne – oryginały prac oraz ich skan lub fotografia w formacie JPG. Pliki należy udostępnić za pośrednictwem serwisu WeTransfer.
2. Kategoria: film – zapisany w formacie MP4 (dopuszcza się format MOV). Plik należy udostępnić za pośrednictwem serwisu WeTransfer.
3. Kategoria: reels (krótka forma wideo) – pionowe nagranie wideo o długości do 90 sekund, zapisane w formacie MP4; publikacja w mediach społecznościowych nie jest wymagana. Plik należy udostępnić za pośrednictwem serwisu WeTransfer.
4. Przesyłane pliki powinny być opisane imieniem i nazwiskiem autora oraz kategorią pracy (praca plastyczna, film, reels).
5. Prace konkursowe wraz z załącznikami (formularz zgłoszeniowy oraz oświadczenia) należy

udostępnić za pośrednictwem serwisu WeTransfer, wysyłając link do pobrania na adres e-mail wskazany przez organizatora, z dopiskiem w tytule wiadomości: Konkurs „Zawodowy Gamechanger – zawód, który zmieni Twoją przyszłość”, do dnia 10 kwietnia 2026 roku

Za datę zgłoszenia uznaje się datę wysłania linku WeTransfer.

Dane do kuratoriów oświaty:

1. DOLNOŚLĄSKIE Kuratorium Oświaty - zawodowygamechanger@kowroc.pl
2. KUJAWSKO-POMORSKIE Kuratorium Oświaty - konkurs-gamechanger@kuratorium.bydgoszcz.pl
3. LUBELSKIE Kuratorium Oświaty - gamechanger@kuratorium.lublin.pl
4. LUBUSKIE Kuratorium Oświaty - e.lipowska@ko-gorzow.edu.pl
5. ŁÓDZKIE Kuratorium Oświaty - asiempinska@kuratorium.lodz.pl
6. MAŁOPOLSKIE Kuratorium Oświaty - zawodowy@kuratorium.krakow.pl
7. MAZOWIECKIE Kuratorium Oświaty - zgc@kuratorium.waw.pl
8. OPOLSKIE Kuratorium Oświaty - hpilarz@kuratorium.opole.pl
9. PODKARPACKIE Kuratorium Oświaty - wkulczynska@ko.rzeszow.pl
10. PODLASKIE Kuratorium Oświaty - ksochon@kuratorium.bialystok.pl
11. POMORSKIE Kuratorium Oświaty - ewaluacja@kuratorium.gda.pl
12. ŚLĄSKIE Kuratorium Oświaty - sekretariat_re@kuratorium.katowice.pl
13. ŚWIĘTOKRZYSKIE Kuratorium Oświaty - gamechanger@kuratorium.kielce.pl
14. WARMIŃSKO-MAZURSKIE Kuratorium Oświaty - zawodowy.gamechanger@ko.olsztyn.pl
15. WIELKOPOLSKIE Kuratorium Oświaty - s.kowalewska@ko.poznan.pl
16. ZACHODNIOPOMORSKIE Kuratorium Oświaty - konkurszawodowy@kuratorium.szczecin.pl

VIII. Harmonogram konkursu

1. Konkurs trwa od 16.02.2026 r. do 12.06.2026 r.
2. Etap wojewódzki konkursu obejmuje:
 - zgłaszanie prac do konkursu – od 16.02.2026 r. do 10.04.2026 r.
 - ocenę prac konkursowych przez komisję konkursową – od 13.04.2026 r. do 08.05.2026 r.
 - ogłoszenie wyników konkursu na etapie wojewódzkim – dnia 11.05.2026 r.
3. Etap centralny konkursu obejmuje:
 - ocenę prac konkursowych wyróżnionych na etapie wojewódzkim – do 29.05.2026 r.
 - ogłoszenie laureatów na etapie centralnym – do dnia 5.06.2026 r.

IX. Komisja konkursowa

1. Na etapie wojewódzkim komisję konkursową powołuje Kurator Oświaty.
2. Na etapie centralnym komisję konkursową powołuje Departament Kształcenia Zawodowego w Ministerstwie Edukacji Narodowej.
3. Komisja konkursowa na etapie wojewódzkim dokona oceny prac konkursowych i wybierze trzy najlepsze prace – po jednej z każdej kategorii (bez miejsc ex equo).

4. Prace konkursowe będą podlegały ocenie formalnej i merytorycznej.
 - a. W ocenie formalnej będą brane pod uwagę następujące kryteria:
 - zgodność pracy z tematem konkursu,
 - poprawność merytoryczna informacji zamieszczonych w pracy konkursowej, związanych z danym zawodem/typem szkoły.
 - Do oceny merytorycznej będą dopuszczone prace spełniające kryteria oceny formalnej.
 - b. Ocena merytoryczna będzie dokonywana według następujących kryteriów:
 - kreatywność i oryginalność w ujęciu tematu,
 - kompozycja i spójność pracy,
 - zrozumiały przekaz pracy,
 - ogólne wrażenie estetyczne.
 - c. Za spełnienie każdego z kryteriów będzie można otrzymać od 0 do 10 punktów.
 - d. Do etapu centralnego zostaną zakwalifikowane prace (po jednej z każdej kategorii), które otrzymają największą liczbę punktów.
5. Na etapie centralnym zostaną wyłonieni zwycięzcy (laureaci) z każdej kategorii.
6. Komisja konkursowa ma prawo nie wyłonić laureata w przypadku, gdy poziom prac nie będzie spełniał wymogów niniejszego regulaminu.

X. Rozstrzygnięcie konkursu

Czerwiec 2026 r. — zakończenie konkursu i zaproszenie laureatów do MEN i wręczenie nagród rzeczowych zwycięzcom.

XI. Prawa autorskie

1. Dokonanie zgłoszenia do konkursu jest równoznaczne z udzieleniem każdemu z organizatorów nieodpłatnej, bezterminowej i nieograniczonej terytorialnie licencji niewyłącznej na umieszczenie pracy w serwisach i publikacjach internetowych każdego z organizatorów konkursu oraz w innych, wszelkich publikacjach związanych z działalnością organizatora (m.in. Internecie, w tym mediach społecznościowych, platformie YouTube, Instagram, itp.)
2. Udzielenie licencji, o której mowa w ust. 1, następuje na poniższych polach eksploatacji, zgodnie z ustawą z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2025 r. poz. 24):
 - a) utrwalanie na wszelkich nośnikach materialnych obrazu i dźwięku, w szczególności CD, DVD, video, taśmie światłoczułej, magnetycznej, dysku komputerowym, w sieci multimedialnej (w tym Internet);
 - b) zwielokrotnianie wszystkimi technikami potrzebnymi ze względu na cel dla jakiego organizator będzie korzystać z prac konkursowych i ich składników, w tym techniką drukarską, dyskach audiowizualnych, techniką światłoczułą, techniką zapisu komputerowego, reprograficzną, optyczną, zapisu magnetycznego, techniką cyfrową, video;
 - c) wprowadzanie do obrotu we wszelkich dopuszczalnych w świetle prawa formach, w

- szczególności przy użyciu Internetu i innych technik przekazu danych;
- d) wykorzystanie dla potrzeb stworzenia dowolnych materiałów reklamowych (np. reklamy prasowe, ulotki, pocztówki, plakaty o dowolnych rozmiarach, materiały okolicznościowe) oraz korzystanie z nich w ramach materiałów reklamowych, poprzez ich utrwalanie i zwielokrotnianie technikami opisanymi w lit. a powyżej, oraz wprowadzenie do obrotu, najem, użyczenie, a także publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;
 - e) wprowadzanie do pamięci komputera bez względu na liczbę nadań, emisji, wytworzonych egzemplarzy;
 - f) publiczne wykonywanie lub odtwarzanie;
 - g) wyświetlanie;
 - h) wystawianie;
 - i) publiczne udostępnianie prac konkursowych lub ich poszczególnych składników w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym (w tym za pośrednictwem Internetu, m.in. na stronach internetowych organizatora), a także poprzez sieć komunikacji indywidualnej;
 - j) najem;
 - k) dzierżawa;
 - l) użyczenie;
 - m) odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie za pomocą wizji lub fonii przewodowej lub bezprzewodowej przez stację naziemną lub za pośrednictwem satelity;
 - n) równoczesne i integralne odtworzenie, nadawanie i reemitowanie prac konkursowych lub ich poszczególnych składników przez inną organizację radiową lub telewizyjną;
 - o) wykorzystanie całości lub fragmentu pracy konkursowej lub jej poszczególnych składników, zarówno w formie oryginalnej, jak i w formie opracowania;
 - p) publiczne udostępnienie pracy konkursowej w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niej dostęp
 - q) w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, w szczególności w zakresie digitalizacji.
3. Przekazanie prac konkursowych jest równoznaczne z tym, że nie naruszają one majątkowych i osobistych praw autorskich osób trzecich.
4. Dokonanie zgłoszenia jest równoznaczne ze złożeniem oświadczenia, że uczestnikowi przysługują autorskie prawa majątkowe do nadesłanej pracy konkursowej.

XII. Postanowienia końcowe

1. Przystąpienie do konkursu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
2. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do wykorzystania i publikacji najciekawszych prac w mediach i materiałach promujących konkurs „Zawodowy Gamechanger-zawód, który zmieni Twoją przyszłość”.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do umieszczenia logotypów Organizatora na/w każdej pracy biorącej udział w konkursie.
4. W wyjątkowych sytuacjach Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie, nie naruszając ogólnych zasad konkursu.

5. Organizator konkursu nie ponosi odpowiedzialności za odwołanie konkursu bądź zmiany w harmonogramie, które wynikły z przyczyn od niego niezależnych.
6. Na działania komisji konkursowych i zasady konkursu nie przysługuje zażalenie.
7. Kwestie nieuregulowane w niniejszym regulaminie są rozstrzygane przez Organizatora.
8. Organizator udziela informacji na temat konkursu w formie elektronicznej pod adresem e-mail: monika.paziewska@men.gov.pl oraz telefonicznie pod numerem 22 34-74-640.
9. Wszystkie dokumenty, informacje oraz zmiany dotyczące konkursu będą publikowane na stronie internetowej www.men.gov.pl
10. Prace zgłoszone do konkursu wraz z nośnikami pozostają u Organizatora. Organizator nabywa nieodpłatnie prawo własności prac zgłoszonych do konkursu i ich nośników z dniem ich przekazania.

Załącznik nr 1 – Karta zgłoszenia

Załącznik nr 2 – Zgoda na udział, przetwarzanie danych osobowych, publikację wizerunku oraz przeniesienie autorskich praw majątkowych uczestnika konkursu

Załącznik nr 3 – Zgoda na wykorzystanie wizerunku i przetwarzanie danych osobowych osoby, która występuje w pracy konkursowej i nie bierze udziału w konkursie

Załącznik nr 4 – Wykaz dziedzin szkolnictwa branżowego wraz z przypisanymi zawodami

Pieczętka szkoły z adresem

Karta zgłoszenia do konkursu „Zawodowy Gamechanger – zawód, który zmieni twoją przyszłość”

KARTĘ ZGŁOSZENIA NALEŻY WYPEŁNIĆ CZYTELNIE, DRUKOWANYMI LITERAMI
I ODRĘCZNIE PODPISAC

Dane szkoły zgłaszającej uczestnika		
Nazwa szkoły		
Adres szkoły (ulica, nr, kod pocztowy, miejscowość)		
Nr telefonu szkoły		
Adres e-mail szkoły		
Dane uczestnika konkursu		
Imię i nazwisko		
Klasa		
Kategoria w jakiej zgłaszana jest praca¹		
☐ praca plastyczna	☐ film	☐ krótka forma wideo (reels)
Tytuł zgłaszanej pracy:		

¹ Proszę zaznaczyć jedną kategorię w której zgłaszana jest praca konkursowa

**Zgoda na udział, przetwarzanie danych osobowych, publikację wizerunku
oraz przeniesienie autorskich praw majątkowych uczestnika konkursu**

Imię i nazwisko uczestnika konkursu	
Imię i nazwisko rodzica/opiekuna prawnego (wypełnij tylko w przypadku, gdy zgoda dotyczy niepełnoletniego uczestnika)	
Klasa	
Nazwa szkoły	

Część I - udział w konkursie

- 1) Wyrażam zgodę na udział *mój/mojego niepełnoletniego dziecka*** w konkursu dla uczniów VII i VIII klas szkół podstawowych pn. „Zawodowy Gamechanger – zawód, który zmieni twoją przyszłość” oraz akceptuję regulamin konkursu;

Część II - przetwarzanie danych osobowych

- 2) Wyrażam zgodę na przetwarzanie *moich/mojego niepełnoletniego dziecka*** danych osobowych dla celów związanych z przeprowadzeniem konkursu;

Część III - utrwalanie i publikacja wizerunku

- 3) Wyrażam zgodę na nieodpłatne utrwalenie i rozpowszechnianie wizerunku *mojego/mojego niepełnoletniego dziecka*** w zgłoszonym do konkursu filmie, na fotografiach i nagraniach z przebiegu konkursu, w tym podczas uroczystości wręczenia nagród, w szczególności poprzez: publikację na stronie internetowej organizatora, profilach społecznościowych organizatora, prezentacje na wydarzeniach i pokazach związanych z konkursem, udostępnianie mediom w materiałach informacyjnych o konkursie; ***Część IV - udzielenie licencji niewyłącznej do autorskich praw majątkowych***

- 4) Z momentem zgłoszenia do konkursu oraz przekazania pracy konkursowej, udzielam każdemu z organizatorów nieodpłatnej, bezterminowej i nieograniczonej terytorialnie licencji niewyłącznej do *moich/mojego niepełnoletniego dziecka*** praw autorskich na wszystkich znanych polach eksploatacji zgodnie z punktem XI regulaminu oraz ustawą z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2025 r. poz.

*****niepotrzebne skreślić***

Część V. Wypełnia jedynie niepełnoletni uczestnik:

Oświadczam, że jestem współautorem utworu przesłanego jako praca konkursowa w konkursie dla klas VI i VII szkół podstawowych pn. „Zawodowy Gamechanger – zawód, który zmieni twoją przyszłość” oraz posiadam do nich wszelkie prawa. Wyrażam zgodę na umieszczenie utworów lub ich fragmentów na stronie internetowej oraz w mediach społecznościowych Organizatorów konkursu, bez obowiązku akceptacji produktu końcowego.

Ponadto wyrażam zgodę na bezpłatne, bezterminowe oraz bez ograniczeń terytorialnych i czasowych, wykorzystanie utworu na wszystkich polach eksploatacji zgodnie z punktem XI regulaminu oraz ustawą z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2025 r. poz. 24).

*data i czytelny podpis niepełnoletniego
uczestnika*

*data i czytelny podpis rodzica, opiekuna prawnego lub pełnoletniego
uczestnika*

**Zgoda na wykorzystanie wizerunku i przetwarzanie danych osobowych
osoby, która występuje w pracy konkursowej i nie bierze udziału w konkursie**

Imię i nazwisko osoby występującej w pracy konkursowej niebiorącej udziału w konkursie	
Imię i nazwisko rodzica/opiekuna prawnego (<i>wypełnij tylko w przypadku, gdy zgoda dotyczy niepełnoletniego uczestnika</i>)	
Klasa	
Nazwa szkoły	

Wyrażam zgodę na przetwarzanie *moich/mojego niepełnoletniego dziecka*** danych osobowych oraz zezwalam na wykorzystanie (rozpowszechnianie) wizerunku *mojego/mojego niepełnoletniego dziecka*** utrwalonego w pracy konkursowej biorącej udział w konkursie „Zawodowy Gamechanger – zawód, który zmieni twoją przyszłość” przez organizatora konkursu dla celów związanych z jego przeprowadzeniem.

*****niepotrzebne skreślić***

data i czytelny podpis rodzica, opiekuna prawnego lub osoby pełnoletniej

Klauzula informacyjna dotycząca przetwarzania danych osobowych

Zgodnie z art. 13 i art. 14 ust. 1 i 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO), informujemy:

Administratorzy danych osobowych:

Administratorami danych osobowych jest Minister Edukacji oraz właściwi ze względu na siedzibę szkoły kuratorzy oświaty. Kontakt z Administratorami możliwy jest:

- A. Minister Edukacji z siedzibą w Warszawie przy. Al. J. Ch. Szucha 25, 00-918 Warszawa (e-mail: inspektor@men.gov.pl)
- B. DOLNOŚLĄSKI Kurator Oświaty, Pl. Powstańców Warszawy 1, 50-153 Wrocław (e-mail: poczta@kuratorium.wroclaw.pl)
- C. KUJAWSKO-POMORSKI Kurator Oświaty, ul. Konarskiego 1-3, 85-066 Bydgoszcz (e-mail: kurator@bydgoszcz.uw.gov.pl)
- D. LUBELSKI Kurator Oświaty, ul. 3 Maja 6, 20-950 Lublin (e-mail: kuratorium@kuratorium.lublin.pl)
- E. LUBUSKI Kurator Oświaty, ul. Jagiellończyka 10, 66-400 Gorzów Wielkopolski (e-mail: kuratorium@ko-gorzow.edu.pl)
- F. ŁÓDZKI Kurator Oświaty, ul. Więckowskiego 33, 90-734 Łódź, (e-mail: kolodz@kuratorium.lodz.pl)
- G. MAŁOPOLSKI Kurator Oświaty, ul. Szlak 7331-153 Kraków (e-mail: kurator@kuratorium.krakow.pl)
- H. MAZOWIECKI Kurator Oświaty, Al. Jerozolimskie 32, 00-024 Warszawa (e-mail: kuratorium@kuratorium.waw.pl)
- I. OPOLSKI Kurator Oświaty, ul. Piastowska 14, 45-081 Opole (e-mail: kontakt@kuratorium.opole.pl)
- J. PODKARPACKI Kurator Oświaty, ul. Grunwaldzka 15, 35-959 Rzeszów (e-mail: kuratorium@ko.rzeszow.pl)
- K. PODLASKI Kurator Oświaty, Rynek Kościuszki 9, 15-950 Białystok (e-mail: kuratorium@kuratorium.bialystok.pl)
- L. POMORSKI Kurator Oświaty ul. Chmielna 74/76, 80-748 Gdańsk (e-mail: kuratorium@kuratorium.gda.pl)
- M. ŚLĄSKI Kurator Oświaty, ul. Powstańców 41a 40-024 Katowice (e-mail: kancelaria@kuratorium.katowice.pl)
- N. ŚWIĘTOKRZYSKI Kurator Oświaty, al. IX Wieków Kielc 3, budynek C-1 (II piętro), 25-516 Kielce (e-mail: kurator@kuratorium.kielce.pl)
- O. WARMIŃSKO-MAZURSKI Kurator Oświaty al. Piłsudskiego 7/9, 10-959 Olsztyn (e-mail: ko@ko.olsztyn.pl)
- P. WIELKOPOLSKI Kurator Oświaty ul. Kościuszki 9361-716 Poznań (e-mail: kancelaria@ko.poznan.pl)
- Q. ZACHODNIOPOMORSKIE Kuratorium Oświaty ul. Wały Chrobrego 4, 70-502 Szczecin (e-mail: kuratorium@kuratorium.szczecin.pl)

Cel i podstawa przetwarzania:

Dane osobowe będą przetwarzane na podstawie Art. 6 ust. 1 lit. a oraz lit. c RODO, tj., wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych przez rodzica/opiekuna prawnego niepełnoletniego uczestnika lub zgody pełnoletniego uczestnika w celu organizacji wydarzeń o charakterze edukacyjnym poprzez realizację postanowień konkursowych zgodnych z regulaminem konkursu, w tym przetwarzania danych osobowych uczestników konkursu oraz informacji o szkole przez organizatorów i patronów konkursu, wykorzystaniu i rozpowszechnianiu wizerunku uczestników dla potrzeb publikacji w Internecie, w tym mediach społecznościowych i na stronach internetowych organizatorów konkursu, informacji na temat jego przebiegu oraz zakończenia.

Odbiorcy danych:

W zakresie obsługi informatycznej zebrane dane osobowe będą przetwarzane przez Centrum Informatyczne Edukacji – jednostkę podległą Ministrowi Edukacji. Odbiorcami danych będą również wszystkie osoby, które zapoznają się materiałami w związku z prowadzonymi przez organizatora działaniami promocyjnymi.

Okres przetwarzania/przechowywania:

Dane osobowe będą przetwarzane przez okres niezbędny do realizacji celów przetwarzania, wykonania obowiązujących przepisów prawa, w szczególności w zakresie archiwizacji dokumentacji lub sprawozdawczości jednostek sektora finansów publicznych, zapewniający możliwość dochodzenia roszczeń lub obrony przeciwko nim (nie dłużej niż okres odpowiadający terminowi przedawnienia roszczeń) lub przez okres archiwizacji określony regulaminami wewnętrznymi Ministerstwa Edukacji oraz w przepisach o archiwizacji, tj. *Ustawie z dnia 14 lipca 1983 r. o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach*².

Prawa związane z przetwarzaniem:

Osobie, której dane dotyczą przysługuje prawo dostępu do swoich danych osobowych, ich poprawiania, żądania ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, przeniesienia do innego administratora, a także wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych na niezgodne z prawem ich przetwarzanie.

Kategorie danych:

Adres email, wg. wzoru Imię, Nazwisko, nazwa szkoły

Przekazywanie danych osobowych do państw trzecich:

Dane osobowe nie będą przekazywane do państw trzecich lub organizacji międzynarodowych, chyba że na podstawie decyzji stwierdzającej odpowiedni stopień ochrony (art. 45 RODO), włącznie z zastrzeżeniem odpowiednich zabezpieczeń (art. 46 RODO).

Profilowanie:

Dane osobowe nie będą wykorzystane w celu profilowania osoby

.Zautomatyzowane podejmowanie decyzji:

Na podstawie danych osobowych nie podejmujemy decyzji w sposób zautomatyzowany.

² W zakresie dokumentacji finansowej zgodnie z ustawą z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości (Dz.U. z 2023 r., poz. 120 z późn. zm.) przez okres wymaganego dostępu do tych informacji, wynikający z przepisów emerytalnych, rentowych oraz podatkowych, nie krócej jednak niż 5 lat.

Załącznik nr 4 do Regulaminu
konkursu „Zawodowy Gamechanger –
zawód, który zmieni twoją przyszłość”

Wykaz 91 dziedzin zawodowych szkolnictwa branżowego (bez szkół policealnych)

Lp.	Dziedzina zawodowa	Nazwa zawodu
1	Agroturystyka	Ogrodnik terenów zieleni
		Technik turystyki na obszarach wiejskich
2	Architektura krajobrazu	Technik architektury krajobrazu i arborystyki
3	Automatyka przemysłowa	Automatyk
		Technik automatyk
4	Blacharstwo i lakiernictwo samochodowe	Blacharz samochodowy
		Lakiernik samochodowy
5	Budowa jednostek pływających	Monter kadłubów jednostek pływających
		Technik budowy jednostek pływających
6	Budownictwo wodne i melioracje wodne	Monter budownictwa wodnego
		Technik budownictwa wodnego
		Technik inżynierii środowiska i melioracji
7	Chłodnictwo, klimatyzacja i pompy ciepła	Technik chłodnictwa i klimatyzacji
8	Cukiernictwo	Cukiernik
		Operator maszyn i urządzeń przemysłu spożywczego
		Technik technologii żywności
9	Cyberbezpieczeństwo	Technik cyberbezpieczeństwa
10	Dekarstwo, blacharstwo i ciesielstwo	Blacharz
		Cieśla
		Dekarz
		Technik dekarstwa

11	Diagnostyka i naprawa pojazdów	Elektromechanik pojazdów samochodowych
		Mechanik motocyklowy
		Mechanik pojazdów samochodowych
		Technik pojazdów samochodowych
12	Drogownictwo	Operator maszyn i urządzeń do robót ziemnych i drogowych
		Technik budowy dróg
13	Ekonomia i rachunkowość	Technik ekonomista
		Technik rachunkowości
14	Eksploracja portów i terminali	Technik eksploatacji portów i terminali
		Technik lotniskowych służb operacyjnych
15	Elektromobilność	Technik elektromobilności
16	Elektronika	Elektronik
		Technik elektronik
17	Elektryka	Elektromechanik
		Elektryk
		Technik elektryk
18	Energetyka	Technik energetyk
19	Energetyka odnawialna	Technik urządzeń i systemów energetyki odnawialnej (bioenergetyka, geotermia głęboka, pompy ciepła i geotermia płytka, fotowoltaika, energetyka wiatrowa, energetyka wodna)
20	Florystyka	Asystent florystyczny
		Florysta
		Technik aranżacji florystycznych
21	Fotografia	Fotograf
		Technik fotografii i multimedków
22	Fryzjerstwo	Fryzjer
		Pracownik pomocniczy fryzjera

		Technik usług fryzjerskich
23	Gastronomia i kelnerstwo	Kelner
		Kucharz
		Pracownik pomocniczy gastronomii
		Technik usług kelnerskich
		Technik żywienia i usług gastronomicznych
24	Geodezja	Technik geodeta
25	Geologia, górnictwo otworowe i sieci gazowe	Górnik eksploatacji otworowej
		Technik gazownictwa (sieci)
		Technik geolog
		Technik górnictwa otworowego
		Technik wiertnik
		Wiertacz
26	Górnictwo odkrywkowe	Górnik odkrywkowej eksploatacji złóż
		Technik górnictwa odkrywkowego
27	Górnictwo podziemne i przeróbka węgla	Górnik eksploatacji podziemnej
		Operator maszyn i urządzeń przeróbczych
		Technik górnictwa podziemnego
		Technik przeróbki kopalin stałych
28	Górnictwo podziemne, przeróbka rud metali i surowców mineralnych	Górnik podziemnej eksploatacji kopalin innych niż węgiel kamienny
		Operator maszyn i urządzeń przeróbczych
		Technik podziemnej eksploatacji kopalin innych niż węgiel kamienny
		Technik przeróbki kopalin stałych
29	Handel	Sprzedawca

		Technik handlowiec
		Technik księgarstwa
30	Hodowla koni i jeździectwo	Jeździec
		Technik hodowcy koni
31	Hotelarstwo	Pracownik obsługi hotelowej
		Pracownik pomocniczy obsługi hotelowej
		Technik hotelarstwa
32	Informatyka i programowanie	Technik informatyk
		Technik programista
33	Instalacje sanitarne, grzewcze i gazowe	Monter sieci i instalacji sanitarnych
		Technik gazownictwa (instalacje)
		Technik inżynierii sanitarnej
34	Izolacje przemysłowe	Monter izolacji przemysłowych
		Technik izolacji przemysłowych
35	Kamieniarstwo	Kamieniarz
36	Kominiarstwo	Kominiarz
37	Komunikacja elektroniczna	Technik szerokopasmowej komunikacji elektronicznej
38	Leśnictwo	Operator maszyn leśnych
		Technik leśnik
39	Logistyka	Magazynier-logistyk
		Technik logistyk
40	Mechanika i elektroautomatyka okrętowa	Technik elektroautomatyk okrętowy
		Technik mechanik okrętowy
41	Mechanizacja rolnictwa	Mechanik-operator pojazdów i maszyn rolniczych

		Technik mechanizacji rolnictwa i agrotechniki
42	Mechatronika	Mechatronik
		Technik mechatronik
43	Metalurgia	Operator maszyn i urządzeń przemysłu metalurgicznego
		Technik przemysłu metalurgicznego
44	Moda	Krawiec
		Pracownik pomocniczy krawca
		Technik przemysłu mody
		Technik stylisty
45	Nieruchomości	Technik gospodarki nieruchomościami
46	Obuwnictwo	Obuwnik
		Technik obuwnik
47	Ochrona środowiska i gospodarka odpadami	Operator maszyn i urządzeń w gospodarce odpadami
		Pracownik pomocniczy w gospodarce odpadami
		Technik gospodarki odpadami
		Technik ochrony środowiska
48	Odlewnictwo	Modelarz odlewniczy
		Operator maszyn i urządzeń odlewniczych
		Technik odlewnik
49	Ogrodnictwo	Agroogrodnik
		Asystent ogrodniczy
		Technik agroogrodnictwa
50	Optyka	Monter optoelektroniki
		Technik optoelektroniki

		Technik optyki okularowej
51	Papiernictwo	Technik papiernictwa
52	Piekarstwo	Operator maszyn i urządzeń przemysłu spożywczego
		Piekarz
		Technik technologii żywności
53	Plecionkarstwo	Koszykarz-plecionkarz
54	Poligrafia, introligatorstwo i opakowania	Drukarz fleksograficzny
		Drukarz offsetowy
		Operator procesów introligatorskich
		Technik grafiki i poligrafii cyfrowej
		Technik procesów drukowania
		Technik procesów introligatorskich
55	Prace budowlane	Betoniarz-zbrojarz
		Monter izolacji budowlanych
		Monter konstrukcji budowlanych
		Murarz-tynkarz
		Technik budownictwa
56	Prace wykończeniowe	Monter zabudowy i robót wykończeniowych w budownictwie
		Technik aranżacji wnętrz
		Technik robót wykończeniowych w budownictwie
57	Przemysł ceramiczny	Operator urządzeń przemysłu ceramicznego
		Technik ceramik
		Zdobnik ceramiki
58	Przemysł chemiczny i petrochemiczny	Operator urządzeń przemysłu chemicznego

		Technik analityk
		Technik technologii chemicznej
59	Przemysł drzewno-meblarski	Operator maszyn i urządzeń przemysłu drzewnego
		Pracownik pomocniczy stolarza
		Stolarz
		Tapicer
		Technik przemysłu drzewnego
		Technik technologii drewna
60	Przemysł jachtowy	Monter jachtów i łodzi
		Technik przemysłu jachtowego
61	Przemysł skórzany	Kaletnik
		Kuśnierz
		Technik technologii wyrobów skórzanych
62	Przemysł szklarski	Operator urządzeń przemysłu szklarskiego
		Technik technologii szkła
63	Przemysł targowo-wystawienniczy	Monter konstrukcji targowo-wystawienniczych
		Technik obsługi przemysłu targowo-wystawienniczego
64	Przetwórstwo mięsa	Operator maszyn i urządzeń przemysłu spożywczego
		Przetwórca mięsa
		Technik technologii żywności
65	Przetwórstwo mleczarskie	Operator maszyn i urządzeń przemysłu spożywczego
		Technik przetwórstwa mleczarskiego
		Technik technologii żywności
66	Przetwórstwo ryb	Operator maszyn i urządzeń przemysłu spożywczego

		Przetwórcy ryb
		Technik technologii żywności
67	Przetwórstwo tworzyw sztucznych	Operator maszyn i urządzeń do przetwórstwa tworzyw sztucznych
68	Pszczelarstwo	Pszczelarz
		Technik pszczelarz
69	Realizacja nagrań i nagłośnień	Technik realizacji nagłośnień
		Technik realizacji nagrań
70	Reklama	Technik reklamy
71	Renowacja elementów architektury	Technik renowacji elementów architektury
72	Robotyka	Technik robotyk
73	Rolnictwo	Rolnik
		Technik agrobiznesu
		Technik rolnik
74	Spawalnictwo	Monter systemów rurociągowych
		Technik spawalnictwa
75	Spedycja	Technik spedytor
76	Stolarka budowlana	Monter stolarki budowlanej
		Technik montażu i automatyki stolarki budowlanej
77	Ślusarstwo, mechanika i obróbka skrawaniem	Kowal
		Mechanik-monter maszyn i urządzeń
		Operator obrabiarek skrawających
		Pracownik pomocniczy mechanika
		Pracownik pomocniczy ślusarza
		Ślusarz

		Technik mechanik
78	Technika ortopedyczna	Technik ortopeda
79	Technika weterynaryjna	Technik weterynarii
80	Telekomunikacja	Monter sieci i urządzeń telekomunikacyjnych
		Technik teleinformatyk
		Technik telekomunikacji
81	Transport bliski	Technik urządzeń dźwigowych
82	Transport drogowy	Kierowca mechanik
		Technik transportu drogowego
83	Transport kolejowy	Mechanik pojazdów kolejowych
		Monter nawierzchni kolejowej
		Technik automatyk sterowania ruchem kolejowym
		Technik budownictwa kolejowego
		Technik elektroenergetyk transportu szynowego
		Technik pojazdów kolejowych
		Technik transportu kolejowego
84	Transport lotniczy	Technik awionik
		Technik mechanik lotniczy
85	Turystyka	Technik organizacji turystyki
86	Włókiennictwo i tekstylia	Operator maszyn w przemyśle włókienniczym
		Rękodzielnik wyrobów włókienniczych
		Technik włókienniczych wyrobów dekoracyjnych
		Technik włókiennik
87	Zduństwo i kominkarstwo	Zdun

88	Zegarmistrzostwo	Mechanik precyzyjny
		Zegarmistrz
89	Złotnictwo i jubilerstwo	Złotnik-jubiler
90	Żegluga morska i rybołówstwo	Technik nawigator morski
		Technik rybołówstwa morskiego
91	Żegluga śródlądowa i rybactwo śródlądowe	Rybak śródlądowy
		Technik rybactwa śródlądowego
		Technik żeglugi śródlądowej