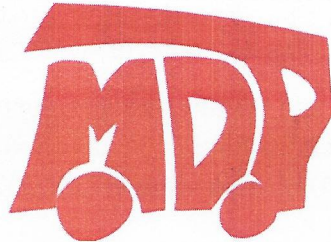


Regulamin

Powiatowej Spartakiady Młodzieżowych Drużyn Pożarniczych z zakresu ratownictwa i ochrony przeciwpożarowej



Organizatorzy:



Komenda Miejska Państwowej Straży Pożarnej w Kaliszu

Zarząd Oddziału Powiatowego ZOSP RP w Kaliszu

Ochotnicza Straż Pożarna w Liskowie

Miejsce i data zawodów:

Hala Widowiskowo-Sportowa

ul. Ks. Wacława Blizińskiego 44B, 62-850 Lisków

Data zawodów: 07.02.2026r.

Zatwierdził:

Komendant Miejski
Państwowej Straży Pożarnej
w Kaliszu

st.bryg. Roman Matecki

Prezes
Zarządu Oddziału Powiatowego
ZOSP RP w Kaliszu
Krzysztof Nosal

Kalisz, 05.01.2026r.



Regulamin Powiatowej Spartakiady Młodzieżowych Drużyn Pożarniczych z zakresu ratownictwa i ochrony przeciwpożarowej



1. Cel spartakiady

- 1.1. Celem spartakiady dla dzieci jest propagowanie wiedzy z zakresu ratownictwa, ochrony przeciwpożarowej oraz rozwijanie umiejętności praktycznych i sprawności fizycznej wśród dzieci i młodzieży.
- 1.2. Spartakiada jest formą weryfikacji wiedzy, umiejętności i sprawności fizycznej rozwijanej w trakcie szkolenia MDP w macierzystych jednostkach.

2. Data i miejsce zawodów

Hala Widowiskowo-Sportowa
ul. Ks. Wacława Blizińskiego 44B, 62-850 Lisków
Data zawodów: 07.02.2026r.

3. Organizator

- 3.1. Spartakiada organizowana jest przez Komendę Miejską Państwowej Straży Pożarnej w Kaliszu, Zarząd Oddziału Powiatowego Związku Ochotniczych Straży Pożarnych w Kaliszu, Ochotniczą Straż Pożarną w Liskowie przy współpracy z Urzędem Gminy w Liskowie oraz pod patronatem Urzędu Marszałkowskiego i Starostwa Powiatowego w Kaliszu.
- 3.2. Organizatorzy zapewniają odpowiednie warunki do przeprowadzenia zawodów, w tym miejsce, sprzęt i sędziów oraz personel pomocniczy.

4. Uczestnicy

- 4.1. Uczestnikami spartakiady mogą być sekcje dziewczęce i chłopięce Młodzieżowych Drużyn Pożarniczych z terenu powiatu kaliskiego.
- 4.2. Każda sekcja reprezentowana jest przez 6 zawodników urodzonych pomiędzy 2011 a 2016 rokiem. O prawie startu decyduje rok urodzenia.
- 4.3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia opłaty startowej od sekcji zakwalifikowanych do udziału w zawodach.
- 4.4. Dopuszcza się wymianę zawodników po dokonaniu zgłoszenia, który może zastąpić dowolnego z uczestników w przypadku nieobecności lub kontuzji, pod warunkiem aktualizacji i dostarczenia karty zgłoszenia.
- 4.5. Każdy zawodnik w trakcie spartakiady jest zobowiązany do posiadania legitymacji szkolnej, na podstawie której będzie możliwe zweryfikowanie wieku zawodnika. W przypadku braku posiadania legitymacji lub udziału w drużynie nieuprawnionych zawodników, sekcja zostanie zdyskwalifikowana.
- 4.6. Każda gmina z terenu powiatu kaliskiego, ma prawo zgłosić dwie drużyny jedną sekcję chłopięcą, jedną sekcję dziewczęcą lub mieszaną. Sekcje mieszane (dziewczęta i chłopcy) zaliczane będą do klasyfikacji chłopców.
- 4.7. Maksymalna liczba drużyn, które mogą wziąć udział w spartakiadzie wynosi 25 drużyn.
- 4.8. W przypadku zgłoszenia się większej liczby drużyn, o prawie startu decyduje kolejność zgłoszeń. Drużyny, które nie zakwalifikowały się w skutek zbyt





późnego zgłoszenia znajdują się na liście rezerwowej i będą mogli wziąć udział w spartakiadzie w przypadku wycofania się którejś z drużyn.

- 4.9. Prawo startu posiada drużyna organizatora będącego jednostką OSP.
- 4.10. Rejestracja drużyny odbywa się poprzez wypełnienie karty zgłoszenia i dostarczenie jej do komendy (karta stanowi załącznik nr 1 do regulaminu), w terminie wskazanym przez organizatora. W przypadku zakwalifikowania drużyny do spartakiady, jednostka OSP w wyznaczonym terminie zobowiązana jest do:
 - dostarczenia organizatorowi karty zgód rodzica na udział w spartakiadzie wraz z oświadczeniem, że rodzic zapoznał się z niniejszym regulaminem i nie widzi przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w niej swojego dziecka, wraz ze zgodą na przetwarzanie danych osobowych i wizerunku dziecka (formularz zgody stanowi załącznik nr 2 do regulaminu),
 - dokonania wpłaty opłaty startowej.

5. Ubiór zawodników

- 5.1. Wszyscy członkowie danej sekcji występują w jednolitym ubiorze lub umundurowaniu.
- 5.2. Ubiór lub umundurowanie musi zakrywać ręce do nadgarstków, a nogi do kostek (długie spodnie i rękawy), dopuszcza się koszulki na krótki rękaw. Obowiązuje obuwie sportowe przeznaczone na halę sportową.
- 5.3. W skład ubioru wchodzi lekki hełm MDP bez pasa.
- 5.4. Organizator po konsultacjach z zespołem sędziowskim przed rozpoczęciem olimpiady może zarządzić odstępstwa od niniejszych zasad.

6. Zadania konkursowe

- 6.1. Spartakiada obejmuje różnorodne konkurencje z zakresu ratownictwa i ochrony przeciwpożarowej, takie jak symulowane akcje gaśnicze, tor sprawnościowy, ratownictwo wodne, udzielanie pierwszej pomocy.
- 6.2. Zadania konkursowe oraz ich punktacja:

Każda z drużyn musi wykonać wyznaczone zadania na przygotowanych 6 torach. Tory od 1 do 5 to konkurencje wykonywane na czas, gdzie w momencie startu z 2 stron toru jest ustawionych po 3 zawodników, a na stanowisku 6 odbywa się sprawdzenie wiedzy z zakresu pierwszej pomocy przedmedycznej. Na torach 1 do 5 zadania są wykonywane równocześnie. Po sygnale startowym pierwsi zawodnicy rozpoczynają swoje zadania na poszczególnych torach. Po pokonaniu toru w pierwszą stronę (20 m) i przekroczeniu linii zmiany, startuje zawodnik nr 2 w przeciwną stronę toru. Konkurencja kończy się i czas jest zatrzymywany gdy ostatni zawodnik z drużyny ukończy zadanie i przebiegnie linię mety. Po zakończonej konkurencji następuje kilka minut przerwy. W tym czasie drużyny przechodzą na kolejne tory i tam czekają na start. O punktacji na torach decyduje czas jego pokonania przez całą drużynę





oraz przyznanie punktów karnych. Za każdy błąd na poszczególnych zadaniach zawodnik otrzymuje 3 sekundy kary. Kary doliczane są do czasu ukończenia zadania. W przypadku ominięcia lub niewykonania (niezakończenia) zadania przez zawodnika, kara wynosi 10 sekund.

6.2.1. Mini hokej

Zadanie polega na pokonaniu slalomem toru pomiędzy wyznaczonymi odcinkami, na którym znajduje się 5 pachołków, z wykorzystaniem akcesoriów do mini hokeja, rolę przekazywanej pałeczki pełni piłka do mini hokeja. Po przejściu slalomem między pachołkami na drugą stronę toru z piłką przesuwaną kijem hokejowym, przekroczeniu wyznaczonej linii zmiany i przekazaniu pałeczki, to samo zadanie w odwrotnym kierunku wykonuje kolejny zawodnik stojący po drugiej stronie. Konkurencja kończy się w momencie kiedy ostatni (szósty zawodnik) pokona tor i przekroczy wraz z pałeczką wyznaczoną linię mety całym swoim obwodem.

6.2.2. Tor ratowniczy

W celu ukończenia zadania, należy pokonać tor składający się z trzech zadań na wyznaczonych odcinkach. Każdy z zawodników drużyny wykonuje każde zadanie, 2, 4 i 6 zawodnik wykonują zadania w odwrotnej kolejności. Czas zostaje zatrzymany gdy ostatni zawodnik całym swoim obwodem przekroczy linię oznaczającą metę.

Pierwsze zadanie polega na przeciągnięciu jednego odcinka spiętego węża W52 przy pomocy liny o długości 5 metrów. Wąż znajduje się w wyznaczonym miejscu w pozycji leżącej. Za prawidłowe wykonanie zadania uznaje się przeciągnięcie go poza wyznaczoną linię. W przypadku rozpięcia węża lub odwiązania liny dopuszcza się poprawę zarówno spięcia jak i mocowania liny.

Kolejne zadanie polega na pokonaniu ściany drabiniastej o wysokości 2m i szerokości 1,20 m z czterema szczeblami. Zawodnik rozpoczyna bieg, następnie pokonuje ścianę drabiniastą – rękami chwytając za 3 i 4 szczebel, a nogami następując kolejno na górną krawędź 1 i 2 szczebla oraz tak samo schodząc, tj. chwytając rękami za 4 i 3 szczebel, a nogami następując na górną krawędź 2 i 1 szczebla. Kontakt z innymi szczeblami nie jest błędem. Błędem jest ominięcie wskazanych szczebli.

Ostatnim zadaniem jest ratowanie poszkodowanego, w zadaniu należy przeciągnąć tyłem symulowanego manekina z punktu A do punktu B lub z punktu B do A (w zależności, który z kolei zawodnik biegnie). Niesienie manekina na rękach lub przez ramię jest niedozwolone. Manekina należy trzymać za „kończyny górne” i przeciągnąć go w wyznaczone miejsce. Po wykonaniu zadania zawodnik udaje się na drugą stronę toru i po przekroczeniu linii wszystkie zadania zostają wykonane w odwrotnym kierunku przez kolejnego zawodnika.





6.2.3. Tor gaśniczy

Tor zaczyna się od biegu przez drabinkę piłkarską – ważne, by nie pominąć żadnego pola i nie wybiegać poza drabinkę. Następną przeszkodą jest przeniesienie węża strażackiego z punktu A do B, lub z punktu B do A (w zależności, który z kolei zawodnik biegnie). Wąż całym obwodem musi znaleźć się na wyznaczonej płycie.

Następne zadanie polega na jak najszybszym podłączeniu węża W-52 zwiniętego w krąg do prądownicy oraz rozdzielacza, a następnie udanie się na koniec wyznaczonego odcinka. Po przekroczeniu linii zmiany do wykonania zadania przystępuje kolejny zawodnik wykonując zadania w odwrotnej kolejności zaczynając od odłączenia węża W 52 od prądownicy i rozdzielacza.

6.2.4. Tor wodny

Pierwszym zadaniem jest pokonanie rowu o szerokości 1,5m – przeszkoda, którą należy przeskoczyć. Początek i koniec rowu oznaczony jest za pomocą białej linii lub taśmy ostrzegawczej. Nadeptnięcie na linię lub taśmę oznacza „wpadnięcie do rowu” (punkty karne). Następnie zawodnik biegnie slalomem między 3 tyczkami – koniecznie trzeba przebiec raz z jednej strony tyczkę, a kolejną z drugiej strony. Ominięcie lub przewrócenie tyczki jest błędem.

Kolejne zadanie polega na pokonaniu wyznaczonego odcinka o długości 9 m z pakietem węzowym wykonanym z węża W-52. Pakiet ten należy zabrać z wyznaczonego pojemnika, a następnie przenieść bez dotykania parkietu do drugiego pojemnika. Pakiet po przeniesieniu musi być w całości umieszczony w przeznaczonym do tego pojemniku poza linią wyznaczającą koniec odcinka. Po wykonaniu zadania zawodnik udaje się na drugą stronę toru i po przekroczeniu linii zmiany wszystkie zadania zostają wykonane w odwrotnym kierunku przez kolejnego zawodnika.

6.2.5. Ratowanie osoby tonącej

Zawodnik rusza trzymając w ręku bojkę ratowniczą „PAMELKA”. Dobiega do miejsca ratowania osoby tonącej. Odkłada bojkę i wykonuje rzut rzutką ratowniczą do wyznaczonego celu, którym jest koło ratownicze. Zadanie uznaje się za wykonane prawidłowo jeżeli rzutka dotknie koła ratowniczego. Każdy zawodnik ma prawo do wykonania trzech prób, po udanym bądź nieskutecznym wykonaniu zadania zawodnik zwinia rzutkę, zabiera bojkę ratowniczą „PAMELKA”. i udaje się na drugą stronę toru. Po przekroczeniu linii zmiany i przekazaniu bojki ratowniczej „PAMELKA” kolejnemu zawodnikowi zadanie zostaje wykonane w odwrotnym kierunku.

6.2.6. Pierwsza pomoc przedmedyczna.

Do zadania przystępuje cała drużyna, na stanowisku tym drużyna losuje zadanie do wykonania (max czas na wykonanie zadania to 4 minuty).





Regulamin Powiatowej Spartakiady Młodzieżowych Drużyn Pożarniczych z zakresu ratownictwa i ochrony przeciwpożarowej



Przykładowe zadania:

(w trakcie spartakiady zadania mogą być inne, niż wymienione)

- zabandażowanie rany
- sprawdzenie funkcji życiowych
- sprawdzenie przytomności
- wytłumaczenie jak w danej sytuacji powinno się zachować
- znajomość numerów alarmowych, opisanie o czym należy poinformować dyspozytora
- jak zadbać o własne bezpieczeństwo
- co to jest pierwsza pomoc
- co powinien zrobić, gdy ktoś się skaleczy (pokazanie)
- jakie są trzy podstawowe kroki w udzielaniu pierwszej pomocy
- co to jest RKO i kiedy ją wykonywać
- co zrobić, jeśli ktoś ma oparzenie i czego użyć
- co należy zrobić, gdy ktoś ma atak padaczki
- jak reagować, gdy ktoś ma zatrzymanie oddechu
- co to jest AED, jak je używać (w tym pokaz)
- co powinno się zrobić, gdy ktoś ma skręcenie lub zwichnięcie (w tym pokaz)
- co zrobić w przypadku krwotoku, czego i jak należy użyć
- co to jest zakrzuszenie i jak udzielić w takim wypadku pierwszej pomocy
- co zrobić w przypadku złamania kości, czego i jak należy użyć
- co zrobić w przypadku ukąszenia lub ukłucia owada
- jak postępować w przypadku utraty przytomności

7. Przebieg spartakiady

- 7.1. Kolejność wykonywania poszczególnych zadań w ramach spartakiady określa organizator.
- 7.2. Kolejność startu drużyn zostanie określona w trakcie losowania.
- 7.3. Szczegółowe ustalenia dotyczące przebiegu spartakiady oraz kwestie techniczne zostaną określone podczas odprawy z przedstawicielami startujących drużyn.

8. Sędziowie

- 8.1. Na każdym stanowisku znajduje się sędzia do oceny wykonanego zadania oraz osoba wspomagająca pracę sędziego.
- 8.2. Sędziowie powinni posiadać niezbędną wiedzę i umiejętności do oceny poszczególnych zadań.
- 8.3. Sędziowie są odpowiedzialni za ocenę wykonanych zadań, przyznawanie punktów i określanie czasu, a także egzekwowanie przestrzegania zasad i regulaminu zawodów.
- 8.4. Decyzję sędziów są ostateczne i nieodwołalne.





- 8.5. Za ocenę prawidłowości wykonanych zadań i ustalenie końcowych wyników odpowiedzialny jest sędzia główny.
- 8.6. Skład sędziowski oraz osoby wspomagające wyznacza organizator.

9. Postępowanie uczestników

- 9.1. Uczestnicy zawodów zobowiązani są do przestrzegania zasad fair-play oraz instrukcji sędziów.
- 9.2. Nieprzestrzeganie zasad regulaminu lub instrukcji sędziów może skutkować dyskwalifikacją drużyny.
- 9.3. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad bezpieczeństwa podczas wykonywania zadań w trakcie spartakiady.

10. Nagrody

- 10.1. Organizator może przewidzieć nagrody dla najlepszych drużyn w poszczególnych kategoriach oraz za szczególne osiągnięcia indywidualne lub zespołowe.
- 10.2. Trzy najlepsze sekcje z każdej kategorii otrzymają puchary.
- 10.3. Wszystkie sekcje otrzymają dyplomy i medale.
- 10.4. Organizatorzy dopuszczają możliwość, po wcześniejszym uzgodnieniu, ufundowania przez sponsorów nagród specjalnych.

11. Punktacja konkurencji i klasyfikacja końcowa

- 11.1. Klasyfikacja końcowa ustalana jest na podstawie uzyskanego czasu, który jest mierzony od sygnału startowego wydanego przez sędziego i zatrzymywany jest w momencie przekroczenia wyznaczonej linii przez ostatniego zawodnika całym obwodem ciała.
- 11.2. Za konkurencje czasowe przyznaje się następującą punktację:
 - za pierwsze miejsce – taką liczbę punktów, ile sekcji zgłoszono w danej kategorii,
 - za każde kolejne – o 1 pkt mniej.
- 11.3. Za konkurencję praktyczną (pierwsza pomoc) komisja sędziowska przyznaje od 0 do 5 pkt.
- 11.4. Klasyfikacja generalna ustalana jest jako suma punktów ze wszystkich konkurencji częściowych. Drużyna która nie zaliczy wszystkich zadań częściowych podlega dyskwalifikacji.
- 11.5. W przypadku tożsamej liczby punktów w klasyfikacji generalnej, o przyznaniem miejsca decyduje liczba punktów otrzymanych w kolejności postępującej za każde kolejne zadanie 5.2.1, 5.2.2, aż do 5.2.6.





12. Postanowienia końcowe

- 12.1. Organizator zastrzega sobie prawo do interpretacji regulaminu oraz podejmowania decyzji w sprawach spornych.
- 12.2. Regulamin zawodów oraz wszelkie zmiany w nim dokonywane muszą być dostępne dla uczestników przed rozpoczęciem spartakiady.
- 12.3. Wszelkie sytuacje nie ujęte w regulaminie będą rozstrzygane przez organizatora.
- 12.4. Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia i obowiązuje przez cały czas trwania spartakiady.
- 12.5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności odszkodowawczej za wszelkie kontuzje i wypadki zawodników.
- 12.6. Zawodnicy będący członkami MDP podlegają ubezpieczeniu przez właściwą terytorialnie gminę, na podstawie art. 10 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 17 grudnia 2021r. o ochotniczych strażach pożarnych (Dz.U. 2021 poz. 2490, z późniejszymi zm.), a spartakiada stanowi formę szkolenia członków w ramach MDP.
- 12.7. W przypadku kontuzji lub wypadku zawodnika nie będącego członkiem MDP, co do którego jednostka OSP wprowadziła w błąd organizatora, odpowiedzialność ponosi jednostka OSP oraz osoba zgłaszająca zawodnika do spartakiady.



Regulamin Powiatowej Spartakiady Młodzieżowych Drużyn Pożarniczych z zakresu ratownictwa i ochrony przeciwpożarowej



Załącznik nr 1

ZGODA RODZICA / OPIEKUNA PRAWNEGO NA UDZIAŁ DZIECKA W SPARTAKIADZIE MDP w dniu 07.02.2026 r. ORAZ PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH UCZESTNIKA

Podpisanie niniejszego dokumentu jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie Państwa danych osobowych przez Komendę Miejską Państwowej Straży Pożarnej z siedzibą w 62-800 Kalisz, ul. Nowy Świat 40-42, zwaną dalej również "ADO".

Można się z nami kontaktować w następujący sposób:

- a) listownie: 62-800 Kalisz, ul. Nowy Świat 40-42
- b) za pomocą poczty elektronicznej: kmpspkalisz@psp.wlkp.pl

Cele i podstawy przetwarzania.

Będziemy przetwarzać Państwa dane osobowe w celu organizacji i przeprowadzenia Spartakiady MDP, celach marketingowych, a następnie dla wypełnienia obowiązku archiwizacji dokumentacji.

Odbiorcy danych osobowych.

Państwa dane osobowe mogą być przekazywane podmiotom trzecim w celu wykonania prawnych obowiązków. Dane nie będą przekazywane poza obszar EOG. Dane mogą być udostępniane podmiotom współpracującym podczas realizacji przedsięwzięcia, określonych w regulaminie olimpiady

Profilowanie.

Państwa dane osobowe nie będą podlegały profilowaniu.

Okres przechowywania danych.

Będziemy przechowywać Państwa dane osobowe przez okres niezbędny do realizacji wyżej określonych celów i udokumentowania realizacji przedsięwzięcia, nie dłużej niż 6 lat.

Prawa osób, których dane dotyczą.

Zgodnie z RODO przysługuje Państwu:

- c) prawo dostępu do swoich danych osobowych oraz otrzymania ich kopii;
- d) prawo do sprostowania (poprawiania) swoich danych osobowych;
- e) prawo do usunięcia danych osobowych, w sytuacji, gdy przetwarzanie danych nie następuje w celu wywiązania się z obowiązku wynikającego z przepisu prawa lub w ramach sprawowania władzy publicznej;
- f) prawo do ograniczenia przetwarzania danych;
- g) prawo do wniesienia skargi do Prezesa UODO (na adres Urzędu Ochrony Danych Osobowych, adres: ul. Stawki 2, 00 - 193 Warszawa).

Ja niżej podpisany(a) oświadczam, że

(imię i nazwisko rodzica / opiekuna prawnego)

będąc opiekunem prawnym zapoznałem(am)

(imię i nazwisko dziecka)

się z regulaminem Olimpiady MDP, nie widzę przeciwwskazań, w tym również zdrowotnych i wyrażam zgodę na:

- | | |
|---|---|
| - Udział dziecka w Spartakiadzie MDP | ☐ TAK ☐ NIE |
| - Przetwarzanie danych osobowych małoletniego dziecka | ☐ TAK ☐ NIE |
| - Przetwarzanie wizerunku małoletniego dziecka | ☐ TAK ☐ NIE |

Wyrażenie każdej zgody jest dobrowolne, ale brak którejkolwiek z nich uniemożliwia udział dziecka w spartakiadzie.

.....
podpis rodzica / opiekuna prawnego





Regulamin Powiatowej Spartakiady Młodzieżowych Drużyn Pożarniczych
z zakresu ratownictwa i ochrony przeciwpożarowej



Załącznik nr 2

KARTA ZGŁOSZENIA DRUŻYNY MDP
DO UDZIAŁU W SPARTAKIADZIE MDP w dniu 07 lutego 2026 roku

Nazwa drużyny : Rodzaj:
(nazwa jednostki) (dziewczęca / chłopięca / mieszana)

L.p.	Imię i nazwisko	Data urodzenia			Wiek
		Dzień	Miesiąc	Rok	
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					

Imię i nazwisko opiekuna grupy z ramienia zgłaszającej OSP:

.....

Oświadczam, że zobowiązuje się do opieki nad zgłoszoną drużyną podczas Spartakiady MDP
w dniu 7 lutego 2026 r.

.....
podpis opiekuna grupy

Oświadczam że wszystkie zgłoszone osoby są członkami Młodzieżowej Drużyny Pożarniczej działającej
przy Ochotniczej Straży Pożarnej dokonującej zgłoszenia oraz z tego tytułu objęte są przez właściwą
terytorialnie gminę ubezpieczeniem od NNW .

.....
podpis naczelnika / prezesa OSP





Regulamin Powiatowej Spartakiady Młodzieżowych Drużyn Pożarniczych z zakresu ratownictwa i ochrony przeciwpożarowej

