

Zatwierdzam

REGULAMIN ROZGRYWEK

1. Organizatorem turnieju w dniu 29 marca 2025 r. jest Komenda Powiatowa PSP w Myślenicach przy współudziale Zarządu Oddziału Powiatowego ZOSP RP w Myślenicach i Urzędu Gminy w Wiśniowej.
2. Rozpoczęcie turnieju nastąpi w dniu 29 marca o godz. 9.00 w hali sportowej GOKiS Wiśniowa.
3. Warunkiem uczestnictwa w rozgrywkach jest pisemne zgłoszenie drużyny (max. 10 zawodników) na karcie zgłoszenia, podpisanej i podbitej przez: lekarza, opiekuna, prezesa jednostki OSP. Kartę należy dostarczyć do tut. Komendy do dnia 24 marca 2025 roku osobiście lub mailem lub w dniu rozgrywania turnieju. Ponadto na karcie zgłoszenia należy potwierdzić aktualne ubezpieczenie zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków.
4. Turniej rozgrywany będzie systemem „każdy z każdym” w przypadku zgłoszenia do 5 drużyn natomiast powyżej 5 drużyn losowanie grup. Opiekunem drużyny może być tylko osoba będąca w Zarządzie jednostki OSP.
5. W turnieju mogą brać udział zawodnicy, którzy w roku rozgrywania turnieju nie przekroczyli 16 roku życia (rok urodzenia 2009 i młodszy).
6. Rozgrywki będą przeprowadzone zgodnie z aktualnie obowiązującymi przepisami gry w halową piłkę nożną zespołów pięcioosobowych.
7. Drużyna musi rozpocząć mecz w minimum pięcioosobowym składzie (bramkarz + 4 zawodników w polu). Drużyna może kontynuować grę w przypadku, gdy na płycie boiska znajdują się nie mniej niż 4 zawodników.
8. Drużyny biorące udział w rozgrywkach zobowiązuje się do występowania w jednolitych strojach z czytelnymi numerami na koszulkach.
9. Zawodnik musi brać udział w zawodach w koszulce z numerem, pod jakim jest wpisany do karty zgłoszeniowej przekazanej organizatorom przed rozgrywkami i ma obowiązek występować z tym numerem przez cały turniej.
10. Kapitan drużyny musi posiadać na rękawie widoczną opaskę.
11. Bramkarze obydwu drużyn muszą się różnić wyraźnie ubiorem od pozostałych zawodników.
12. Czas trwania meczu wynosi 2 x 10 min.
13. Grę poprzedza losowanie o pierwszeństwo wyboru połowy boiska lub rozpoczęcia gry. Początek każdej połowy oraz zdobycie bramki powoduje rozpoczynanie gry ze środka boiska z ustawieniem zawodników na własnych połowach i odległością 3 m od piłki drużyny przeciwnej.
14. Ilość zmian w tzw. „locie” dokonywanych w strefie zmian (3 m po obu stronach linii środkowej) jest dowolna.
15. Jeśli bramkarz wyrzuci piłkę w powietrzu za linię środkową, przeciwnik wykonuje rzut wolny w miejscu jej przekroczenia.
16. Bramkarz nie może trzymać piłki nogą lub rękami, lub jej kozłować dłużej niż 4 sekundy.
17. W czasie wykonywania rzutu wolnego przeciwnicy znajdują się w odległości co najmniej 3 metrów od piłki. Drużyna musi wykonać rzut wolny max. w ciągu 4 sekund od gwizdka sędziego.
18. Udział w turnieju może wziąć tylko jedna drużyna z danej jednostki OSP.

19. System kar: zabranie piłki wślizgiem, niesportowa gra ciałem, atak od tyłu na przeciwnika, przeklinanie, zachowania prowokujące wobec przeciwnika i sędziego, zmiana poza strefą zmian, uderzenie nie przyznanej piłki po gwizdku sędziego karane są usunięciem z boiska na czas 1 min
20. Każdy z uczestników turnieju powinien posiadać przy sobie dokument tożsamości (np. legitymacja szkolna). Organizator zastrzega sobie prawo weryfikacji zawodników poprzez sprawdzenie powyższych dokumentów.
21. Organizator zastrzega sobie zastosowanie surowych kar łącznie z dyskwalifikacją drużyn w przypadku nieokreślonych w niniejszym regulaminie, a podważających słowa roty ślubowania członka MDP i nieetycznych zachowań, braku dyscypliny oraz niewykonywania poleceń organizatora, itp. oraz innych zmian organizacyjnych w zależności od ilości drużyn.
22. Zespół sędziowski składa się z osób posiadających kwalifikacje Polskiego Związku Piłki Nożnej.
24. O kolejności zajętego miejsca decyduje
 - a/ Ilość zdobytych punktów
 - b/ bezpośredni pojedynek pomiędzy zainteresowanymi drużynami
 - c/ Różnica bramek
 - d/ Więcej bramek zdobytych
 - e/ Mniej bramek straconych
 - f/ Rzuty karne pomiędzy zainteresowanymi drużynami (I runda po 3, następnie do pierwszego błędu)